

Vilkår og Betingelser

udgave 1.6



Indholdsfortegnelse

Afsnit A - Betingelser for aftale

1. Introduktion	2. Definitioner
3. Accept af væddemål	4. Væddemåls- og betalingsgrænser
5. Ophævelse (annullering) af væddemål	6. Ansvarsfraskrivelse og fortrinsret

Afsnit B - Generelle spilleregler

1. Fælles kommissorium	2. Væddemålstyper
3. Væddemåls-hjælpemidler	4. Systemvæddemål
5. Resultatafgørelse	6. Tattersall's regel 4
7. Pool Betting	

Afsnit C - Sport Specifikke / Kategori Regler

1. Olympiske og mesterskabs events	2. Amerikansk fodbold	3. Atletik
4. Australian Rules fodbold	5. Badminton	6. Baseball
7. Basketball	8. BeachVolley	9. Boksning
10. Cricket	11. Curling	12. Cykling (bane & landevej)
13. Cyclo Cross	14. Fodbold	15. Golf
16. Håndbold	17. Trav	18. Ishockey
19. Motorsport	20. Kurvebold	21. Boball (finsk baseball)
22. Rugby League	23. Rugby Union	24. Squash
25. Speedway	26. Surfing	27. Svømning
28. Tennis og ketsjersport (badminton, rackleton, squash & bordtennis)	29. Volleyball	30. Vintersport
31. Andet (ikke sport/specielle væddemål)	32. Specifikke sportsgrænser	33. Mixed Martial Arts
34. Snooker	35. Dart	

Afsnit D - Væddeløb



1. Hestevæddeløb	2. Hundevæddeløb
------------------	------------------

Afsnit E – eSport

Sektion 1 – Aftalebetingelser

a) Introduktion	b) Generelle regler vedrørende resultat afgørelse
-----------------	---

Sektion 2 - Spil-specifikke regler

a) Call of Duty	b) CS: GO
c) Dota 2	d) Dragon Ball
e) FIFA	f) Hearthstone
g) Heroes of the Storm	h) League of Legends
i) Overwatch	j) PUBG
k) Rocket League	l) Starcraft 2
m) Street Fighter	n) Super Smash Bros
o) Tekken	



A. Betingelser for aftale

1. Introduktion

- 1) Disse regler og vilkår gælder for brug af Unibet Sportsbook. Når der placeres et væddemål hos Unibet, indvilliger kontoholder dermed i, at kontoholder har læst, forstået og vil overholde disse herunder de generelle vilkår og betingelser til enhver tid gældende for Unibet, <https://www.unibet.dk/terms>.
- 2) Anvendelsen af denne Sports Book er underlagt de regler fra der er en dansk myndighed under Skatteministeriet..
- 3) Enhver tvist, der på nogen måde at brugen af denne Sports Book bør blive sendt til info@unibetsupport.dk. Hvis svaret ikke anses for tilfredsstillende, kan en anmodning om fortrolig voldgift sendes til Spillemyndigheden. Deres afgørelse er bindende og kan indtastes som en dom i enhver kompetent domstol.
- 4) Unibet forbeholder sig retten til at foretage ændringer på hjemmesiden, i væddemålsgrænser, udbetalingsgrænser og tilbud.
- 5) Unibet kan opdatere, ændre, redigere og supplere disse vilkår og betingelser til enhver tid.
- 6) Enhver henvisning i disse vilkår og betingelser til ord / objekter, der vises i ental gælder også for flertal. Henvisninger til køn er ikke-bindende, og at blive behandlet kun til orientering.

2. Definitioner

- 1) "Fejl" er en fejltagelse, trykfejl, misforståelse, stavfejl, oversættelsesfejl, at der er hørt eller læst forkert, teknisk fejl, registreringsfejl, overførselsfejl, åbenlys fejl, force majeure og/eller lignende.

Eksempler på fejl inkluderer, men er ikke begrænset til:

- væddemål accepteret ved tekniske problemer, der normalt ikke ville være blevet accepteret;
- væddemål placeret på begivenheder/tilbud der allerede er blevet afgjort;
- væddemål på markeder med forkerte deltagere;
- væddemål placeret til odds der er væsentligt forskellige fra dem på det generelle marked, på tidspunktet væddemålet blev placeret på;
- væddemål tilbudt til odds der afspejler en forkert stillingssituation; eller odds der tydeligvis er forkerte i lyset af begivenheden, på tidspunktet for væddemålet

- 2) "Influence-spil" er en handling forbudt af Unibet, hvor en kontoholder, eller parter der handler i fællesskab med en kontoholder, kan influere på udfaldet af en kamp eller en event - direkte eller indirekte.



- 3) "Syndikat-spil" er en handling forbudt af Unibet, hvor kontoholdere handler i fællesskab for at placere en række af væddemål på den samme begivenhed eller konkurrence. Hvor der er bevis for, at kontoholdere handler i fællesskab på denne måde, forbeholder Unibet sig retten til at gøre de aktuelle væddemål ugyldige og/eller tilbageholde udbetalinger, mens sagen undersøges nærmere.

3. Accept af væddemål

- 1) Et væddemål er ugyldigt indtil det er godkendt og fremkommer i kontoholders væddemålshistorik. I tilfælde af usikkerhed, omkring gyldigheden af et væddemål, bedes kontoholder tjekke de åbne (afventende) væddemål eller kontakte kundeservice.
- 2) Så snart et væddemål er accepteret, forbliver det gyldigt og kan ikke tilbagetrækkes, medmindre det er accepteret ved en fejl. Det er kontoholderens ansvar at sørge for, at detaljerne, for et placeret væddemål, er korrekte. Under ingen omstændigheder accepterer Unibet noget ansvar for fejl (opfattede eller aktuelle), der stammer fra fejl, som de fremgår under *<Section A, Para 2, Clause 1 >*, eller fra enhver anden årsag, så som, men ikke begrænset til, forkert anførelse af odds/væddemål.
- 3) Opstår der uenighed om accepten af (eller manglen derpå) af enhver transaktion på kontoholders konto, baseres den endelige afgørelse af sagen på transaktions log-databasen.

4. Væddemåls- og betalingsgrænser

- 1) Unibet forbeholder sig retten til at begrænse netto udbetalingen (udbetalingen efter indsatsen er blevet trukket fra) fra ethvert væddemål eller kombination af væddemål for en enkelt kontoholder til 1.000.000
- 2) EUR. Denne grænse kan være lavere afhængig af den specifikke sport, liga eller type af væddemål. For mere information anbefales det at rådføre sig med de specifikke sportsgrænser under *<Section C, Para 28>*.
- 3) Alle valg af væddemål er underlagt forudbestemte grænser sat alene efter Unibet s skøn og kan være mindre end den grænse, der er nævnt under *<Section A, Para 4.1>* og *<Section C, Para 28>*. Hvis denne grænse opnås, har kontoholderen ret til at bede om at få den forøget ved at anmode om det gennem Unibet s platform(e). Unibet forbeholder sig retten til at acceptere (helt eller delvist) eller afvise denne anmodning uden varsel og yderligere forklaring.
- 4) Unibet forbeholder sig retten til, alene efter eget skøn, at afvise alle, eller dele af ethvert efterspurgt væddemål. Dette inkluderer muligheden for, at et "Systemvæddemål", som defineret i *<Section B, Para 4 >*, ikke accepteres fuldt ud, hverken med hensyn til indsats eller kombinationer inkluderet i disse "Systemvæddemål".
- 5) Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at begrænse eller afvise adgang (helt eller delvist) til brugerkontoen.
- 6) Alle placerede væddemål via enhver Unibet platform, inklusiv væddemål der kræver manuel godkendelse, kan blive påvirket af forsinkelser af forskellig varighed, før de accepteres. Sådanne forsinkelse fastlægges alene af Unibet .



- 7) Unibet forbeholder sig retten til at tilbageholde enhver betaling og/eller erklære væddemål ugyldige for en begivenhed (eller række af begivenheder), hvis der er nok bevis for, at et af følgende er sket.
- (i) der er blevet stillet spørgsmålstejn ved integriteten af begivenheden;
 - (ii) der er blevet manipuleret med en eller flere præmier eller præmiepuljer;
 - (iii) der er foregået matchfixing, eller kampen undersøges for dette.

Bevis for ovenstående kan være baseret på størrelse, mængde eller mønstre af placerede væddemål hos Unibet på tværs af nogle eller alle spillesteder, samt modtagne oplysninger fra andre spiludbydere eller officielt anerkendte organisationer.

- 8) Alle tilbudte odds er underlagt udsving. Disse udsving bestemmes udelukkende efter Unibets eget skøn. Væddemål accepteres kun til de tilgængeligt fremkomne odds, på det tidspunkt væddemålet blev accepteret af Unibet, uden hensyntagen til noget andet krav, tidligere offentliggørelse på hjemmesiden eller noget medie der viser noget andet.
- 9) Alle udbetalingsberegninger i forbindelse med afgørelse af væddemål vil blive foretaget på baggrund af europæiske odds (decimaler), uanset ethvert andet format, der blev vist/valgt på det tidspunkt, hvor væddemålet blev placeret

5. Ophævelse (annullering) af væddemål

- 1) Et væddemål kan og vil blive erklæret ugyldigt og vil i så fald afgøres med odds på 1,00.
- 2) Et væddemål, foretaget som et akkumulerende væddemål, forbliver gyldigt, til trods for at en kamp eller begivenhed, som er en del af væddemålet, bliver erklæret ugyldig.
- 3) Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at erklære et væddemål helt eller delvist ugyldigt, hvis en af følgende omstændigheder er åbenlyst gældende:
 - a. Væddemål er blevet tilbudt, placeret og/eller accepteret pga. en fejl;
 - b. Væddemål, der ellers ikke ville være blevet accepteret, blev placeret mens hjemmesiden oplevede et teknisk problem;
 - c. Influence-spil;
 - d. Syndikat-spil;
 - e. Et resultat er blevet direkte eller indirekte påvirket af kriminelle handlinger;
 - f. En offentlig udmelding har fundet sted i relation til væddemålet, hvilket betydeligt ændrer oddsene.
- 4) Et væddemål, foretaget som et akkumulerende væddemål, skal aldrig inkludere to eller flere tilbud på udfald, der kan vise sig at være relaterede (f.eks. hold X bliver mestre og spiller Y bliver topscorer i samme liga). Selvom Unibet tager alle nødvendige forbehold for at forebygge sådanne muligheder, så forbeholder Unibet sig i sådanne tilfælde retten til, efter eget skøn, at erklære alle dele af det akkumulerende væddemål for ugyldige, hvilket inkluderer de sammenhængende udfald.
- 5) Væddemål kan blive annulleret uanset om begivenheden er afgjort eller ej.



- 6) Derudover vil alle placerede (og/eller accepterede) væddemål blive erklæret ugyldige under følgende omstændigheder:
- a. **Væddemål før kampstart**
 - (i) Væddemål der påvirkes efter eventen er startet;
 - (ii) Væddemål der påvirkes efter en relateret event er gået i gang, og hvor forholdene direkte og utvivlsomt kunne have været anderledes.
 - b. **Live Betting**
 - (i) Væddemål der påvirkes af forkert pris pga. forsinket eller manglende 'live' dækning;
 - (ii) Væddemål der påvirkes af særlige tilbud efter disse er forekommet, eller efter en event, der normalt kunne have ført til udfaldet, er sket eller sker (f.eks. væddemål placeret på samlede antal mål eller det næste mål, mens et straffespark tildeles eller tages);
 - (iii) Væddemål der påvirkes af odds der repræsenterede et andet resultat end det aktuelle;

6. Ansvarsfraskrivelse og fortrinsret

- 1) Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at justere en udbetaling krediteret til en kontoholders konto, hvis det er tydeligt, at udbetalingen er blevet krediteret til kontoen ved en fejl.
- 2) For at kunne justere en unøjagtighed i kontoholderens balance, efter et beløb er blevet krediteret ved en fejl, forbeholder Unibet sig retten til, uden varsel, at foretage nødvendig handling indenfor rimelighedens grænser for at justere kontoholderens balance ved ændring, rettelse eller annullering af enhver efterfølgende transaktion på kontoholderens konto.
- 3) Enhver klage/uenighed, i forbindelse med afgørelsen af ethvert væddemål, skal være Unibet i hænde indenfor 14 dage, efter den oprindelige afgørelse, for at blive pålagt en fuld undersøgelse. Alle andre klager vil kun komme i betragtning, hvis utvivlsomme beviser af en unøjagtig afgørelse fremvises af kontoholderen. Sådanne beviser vil kun komme i betragtning, hvis de ikke på nogen måde kan tilskrives situationer beskrevet under <Section B, Para 5.2>.
- 4) Unibet forbeholder sig retten til, at suspendere adgang til kontoen indtil de afslutter de undersøgelser, de anser for nødvendige.
- 5) Disse regler gælder for alle transaktioner med Unibet Sportsbook og kan suppleres med andre regler. I tilfælde af uklarhed skal der tages hensyn til prioritering i følgende rækkefølge:
 - a. Regler og vilkår udgivet sammen med et tilbud og/eller en kampagne;
 - b. Hvis disse er utilstrækkelige, vil der blive refereret til de Generelle Sportsbook regler, med mindre de Specifikke sportsregler tilkendegiver andet.
- 6) I de tilfælde hvor det anses, at disse regler er utilstrækkelige, forbeholder Unibet sig retten til, efter eget skøn, at afgøre tilbud på individuel basis på grundlag af rimelighed og indenfor generelt accepterede væddemålsnormer, definitioner og praksis.
- 7) Tilpasning til andre sprog af disse regler & vilkår, eller enhver anden tekst med tilknytning til væddemålstilbud, er kun til orientering. Unibet påtager sig ikke noget ansvar for uforeneligheder mellem den danske version og versioner på ethvert andet sprog. Derfor, i tilfælde af uoverensstemmelse



mellem den danske udgave og den respektive oversættelse, er det den danske udgave der er bindende og vil være grundlaget for afgørelsen af tilbud.

- 8) Alle data, der leveres eller kan tilgås i eller fra eller der har relation til Sports book'en, kan udelukkende benyttes af kontoindehaveren til privat, ikke-kommerciel brug, og enhver brug af sådanne data til kommerciel brug - eller forsøg herpå - er strengt forbudt.
- 9) Unibet har ret til at håndhæve en kontraktbetingelse i relation til Sportsbogen overfor enhver kontoindehaver.

B. Generelle spilleregler

1. Fælles kommissorium

- 1) Med mindre anført sammen med væddemålstilbuddet, eller på anden vis i de generelle spilleregler, anses alle væddemål alene for gyldige for resultatet ved afslutningen af "Ordinær spilletid" eller "Fuld tid". "Ordinær spilletid" eller "Fuld tid" defineres som det fremlægges i de officielle regler udgivet af de respektive ledende associationer. I fodbold er ordinær spilletid f.eks. fastlagt til at være 90 minutter inklusiv tillægstid, og i ishockey er den fastlagt til perioder på 3 x 20 minutter. Skulle den ledende association, før eventen starter, beslutte, at denne event skal spilles med en anden varighed, vil dette blive betragtet som de officielle regler for begivenheden (U17 fodbold spilles f.eks. som 2 x 40 minutter). Ikke desto mindre er en sådan hændelse begrænset til den "ordinære" spilletid og inkluderer ikke nogen forlængelse såsom ekstra tid eller overtid, med mindre det eksplicit er nævnt.
- 2) "Live Betting" er, hvor det er muligt at spille i løbet af en igangværende kamp eller event. Unibet vedkender sig ikke og påtager sig ikke noget ansvar, hvis det ikke er muligt at placere et væddemål, eller hvis live score opdateringen ikke er korrekt. Det er til enhver tid kontoholderens ansvar at være bevidst om kampen og begivenhederne omkring den, såsom aktuel stilling, forløb og hvor meget tid der er tilbage af kampen. Unibet påtager sig ikke noget ansvar for ændringer i Live Betting programmet eller afbrydelser af Live Betting tjenesten.
- 3) 'Cash Out'-funktionen giver kontoindehaveren mulighed for at indløse et væddemål, som endnu ikke er afgjort, for sin aktuelle værdi. Funktionen tilbydes ved udvalgte begivenheder, både før kampen og live, samt på både enkelte og flere væddemål. Cash Out-funktionen kan ikke benyttes ved gratis væddemål. Anmodninger om Cash Out kan være underlagt den samme forsinkelsesprocedure som beskrevet i "Sektion A, afsnit 4.5". Hvis det skulle ske, at tilbudet fjernes, eller odds ændres, under denne forsinkelse, vil anmodningen om Cash Out ikke blive accepteret, og kontoindehaveren vil få besked herom via en meddelelse på skærmen. Unibet forbeholder sig retten til at tilbyde en sådan mulighed alene efter eget skøn og vedkender sig ikke og påtager sig ikke noget ansvar hvis 'Cash Out'-funktionen ikke er tilgængelig i løbet af en event. En "deltager" er et objekt, som er en del af en event. I "Head-to-Head" og "Triple-Head" er deltagerne kun nævnt som objekter, der er omfattet af den pågældende "Head-to-Head" eller "Triple-Head" event.
- 4) Den deadline (cut-off-tidspunkt), der vises på hjemmesiden, er kun til orientering. Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at suspendere væddemålsaktiviteten (helt eller delvist), når som helst de finder det nødvendigt.
- 5) Statistik og tekster offentliggjort på Unibet's hjemmeside skal ses som ekstra information, men Unibet vedkender sig ikke og påtager sig ikke noget ansvar, hvis informationen ikke er korrekt. Det er til enhver tid kontoholderens ansvar at være bevidst om de omstændigheder, der er relateret til eventen.
- 6) Teoretisk afkast i faste odds betting til afspilleren er givet ved odds fra alle mulige udfald i tilbuddet. Den teoretiske tilbagebetalingstid for en spiller på et væddemål med 3 resultater a, b og c kan beregnes på følgende måde.



Teoretisk % = $1 / (1 / \text{"odds udfald a"} + 1 / \text{"odds udfald b"} + 1 / \text{"odds udfald c"}) \times 100$

2. Væddemålstyper

- 1) "Kamp" (også kendt som 1X2) er hvor det er muligt at spille (helt eller delvist) på udfaldet af en kamp eller event. Mulighederne er: "1" = Hjemmeholdet, holdet der står til venstre; "X" = Uafgjort, valget i midten; "2" = Udeholdet, holdet der står i højre side.
- 2) "Korrekt resultat" (også kendt som Result Betting) er hvor det er muligt at spille (helt eller delvist) på udfaldet af en kamp eller event.
- 3) "Over/Under" er hvor det er muligt at spille (helt eller delvist) på antallet af en foruddefineret hændelse (f.eks. mål, point, hjørnespark, rebounds, udvisningsminutter osv.). Hvis det samlede antal anførte hændelser svarer til spillegrænsen, så erklæres alle væddemål på dette tilbud for ugyldige. For eksempel: Et tilbud, hvor spillegrænsen er 128.0 point, og kampen ender med resultatet 64-64, vil blive erklæret for ugyldigt.
- 4) "Lige/Ulige" er hvor det er muligt at spille (helt eller delvist) på antallet af en foruddefineret hændelse (f.eks. mål, point, hjørnespark, rebounds, udvisningsminutter osv.). "Lige" er 0, 2, 4 osv.; "Ulige" er 1, 3, 5 osv.
- 5) "Head-to-Head" og/eller "Triple-Head" er en konkurrence mellem to eller tre deltagere/udfald, der stammer fra enten en officielt organiseret event, eller som defineret af Unibet .
- 6) "Halvleg/Ordinær spilletid" er hvor det er muligt at placere et væddemål på resultatet ved halvleg, samt stillingen efter den ordinære spilletid. F.eks. hvis halvlegs resultatet er 1-0 og kampen ender 1-1, så er det vindende resultat 1/X. Væddemålet er ugyldigt, hvis den ordinære spilletid for kampen spilles i et andet tidsformat, end det der står under væddemålet (f.eks. andet end to halvlege).
- 7) "Periode betting" er hvor det er muligt, at spille på resultatet af hver separat periode af en kamp/event. F.eks. hvis perioderesultatet i en ishockeykamp er 2-0 / 0-1 / 1-1, så er vinderresultatet 1/2/X. Væddemålet er ugyldigt, hvis den ordinære spilletid for kampen spilles i et andet tidsformat, end det der står under væddemålet (f.eks. andet end tre perioder).
- 8) "Draw No Bet" er, hvor det er muligt at spille på enten "1" eller "2" som defineret under *<Section B, Para 2.1>*. Det er også almindeligt at referere til "Draw No Bet", i tilfælde hvor der ikke tilbydes odds for uafgjort. Hvis den specifikke kamp ikke har en vinder (f.eks. kampen ender uafgjort), eller den specifikke hændelse ikke forekommer (f.eks. første mål, Draw No Bet og kampen ender 0-0) refunderes indsatserne.
- 9) "Handicap" er, hvor det er muligt at satse på, om det valgte resultat bliver udfaldet, når det anførte handicap er tilføjet/fratrucket (efter relevans) kampen/perioden/det samlede resultat, som væddemålet



refererer til. I de tilfælde, hvor resultatet efter tilpasningen af handicaplinjen er nøjagtigt lig med væddemålslinjen, bliver alle indsatser på dette tilbud erklæret ugyldige. Eksempel: Et væddemål på -3,0 mål vil blive erklæret ugyldigt, hvis det valgte hold vinder kampen med nøjagtigt 3 måls forskel (3-0, 4-1, 5-2 osv.). Enhver henvisning i denne sektion til udtrykket ""margin"" skal forstås som resultatet som følge af subtraktionen af mål/point scoret af de 2 hold/deltagere."

Medmindre andet er angivet, skal alle handicaps, der er angivet på Unibets webside, beregnes ud fra resultatet fra begyndelsen af den angivne kamp/periode til slutningen af den angivne kamp/periode. Det er dog sædvanen, at der for visse handicap-væddemål i specifikke sportsgrene (Asian handicap i fodbold) kun tages hensyn til de resultater, der er opnået fra tidspunktet for væddemål til slutningen af den angivne tidsramme, idet der således ikke tages hensyn til eventuelle mål/point, før tiden, hvor væddemålet blev placeret og accepteret. Et hvilket som helst væddemål med disse karakteristika vil blive tydeligt vist på websiden og fremhævet i punterens spillehistorik med scoren på tidspunktet for væddemål.

Der er 3 forskellige "handicap-væddemål"-formater:

2-vejs handicap: Hold A (-1,5) mod Hold B (+1,5)

For eksempel:

- Hold A gives et handicap på -1,5 mål i kampen. For at væddemålet skal vindes, skal Hold A vinde kampen med en margin, der er lig med eller højere end det anførte handicap (dvs. 2 mål eller flere).
- Hold B gives et handicap på +1,5 mål i kampen. For at væddemålet skal vindes, skal Hold B enten vinde kampen, spille uafgjort eller ikke tabe med en margin, der er lig med eller højere end deres anførte fordel (dvs. tabe med en margin på 1 mål).

3-vejs handicap: Hold A (-2) Uafgjort (præcis 2) Hold B (+2)

For eksempel:

- Hold A gives et handicap på 2 mål i kampen. For at væddemålet skal vindes, skal Hold A vinde kampen med en margin, der er højere end det anførte handicap (dvs. 3 mål eller flere).
- Et uafgjort resultat vil være det sejrende resultat, hvis kampen ender med nøjagtigt den angivne margin (dvs. kampen slutter med et resultat såsom 2-0, 3-1 og 4-2).
- Hold B gives et handicap på 2 mål i kampen. For at væddemålet skal vindes, skal Hold B enten vinde kampen, spille uafgjort eller ikke tabe med en margin, der er lig med eller højere end deres anførte fordel (dvs. tabe med en margin på 1 mål).

Asian handicap: Hold A (-1,75) mod Hold B (+1,75)

For eksempel:

- Hold A gives et handicap på -1,75 mål i kampen. Dette betyder, at indsatsen opdeles i 2 lige store indsatser og placeret på resultaterne -1,5 og -2,0. For at væddemålet skal udbetales fuldt ud på de angivne odds, skal Hold A vinde kampen med en større margin end begge deres noterede handicap (dvs. en margin på 3 mål eller flere). I tilfælde af at Hold A vinder med en margin på kun 2 mål, vil



væddemålet blive betragtet som delvist vundet med en fuld udbetaling på '-1,5'-delen af væddemålet og en tilbagebetaling på '-2,0'-siden, da resultatet på den del af væddemålet betragtes som "uafgjort". Hvis kampen giver et andet resultat, herunder en sejr til Hold A med kun en margin på 1 mål, tabes hele indsatsen.

- Hold B gives et handicap på +1,75 mål i kampen. Dette betyder, at indsatsen opdeles i 2 lige store indsatser og placeret på resultaterne +1,5 og +2,0. For at væddemålet skal udbetales fuldt ud på de angivne odds, skal Hold B enten vinde kampen, spille uafgjort eller ikke tabe med en margin, der er lig med eller større end nogen af deres listede fordele (dvs. tabe med en margin på 1 mål). I tilfælde af at Hold B taber med nøjagtigt en margin på 2 mål, betragtes væddemålet som delvist tabt med en tilbagebetaling på '-2,0'-delen af væddemålet og et tab på '-1,5'-delen af væddemålet. Hvis kampen giver et andet resultat, der resulterer i et nederlag til Hold B med en margin på 3 eller flere mål, tabes hele indsatsen.

- 10) "Dobbelt chance" er hvor det er muligt at spille samtidig (helt eller delvist) på to udfald af en kamp eller event. Mulighederne er: 1X, 12 og X2 med "1", "X" og "2" som defineret under <Section B, Para 2.1>.
- 11) "Vinderspil" eller "Placering" er hvor det er muligt at vælge fra en liste af alternativer og spille på muligheden for, at en deltager vinder eller opnår en specifik placering i klassifikationen i nævnte event/konkurrence. Hvis to eller flere deltagere deler den afsluttende placering, falder afgørelsen i forhold til definitionen under <Section B, Para 5.14>.
- 12) Et "Each Way" væddemål (også kendt som EW) henviser til et væddemål, hvor valget skal være enten Vinder eller Placering inden for udbetalingsbetingelserne. Væddemålet er opdelt i to dele ("Vinder"-delen og "Placering"-delen) hver med samme indsats. Afgørelse af sådanne væddemål tager hensyn til de gældende regler for "Vinder" og "Placering" væddemål, med andre ord de generelle spilleregler samt <Section B, Para 5, Clause 11 >.
- 13) "Målminutter" er, hvor det er muligt at spille på summen af minutterne, hvor målene er blevet scoret. Når sådanne væddemål afgøres, anses mål, scoret i tillægstiden, som scoret i det 45. minut for første halvleg og i det 90. minut for anden halvlegs tillægstid. Selvmål gælder ikke i afgørelsen af individuelle spilleres målminutter.

3. Væddemåls-hjælpemidler



- 1) Fantasy/Fiktive "kampe" eller "Head to Heads" er underforstået match-ups, hvor præstationen fra to eller flere deltagere/hold, som ikke møder hinanden direkte i den samme kamp/event, bliver sammenlignet. Afgørelsen vil være baseret på antallet af gange hver deltager noteres for en foruddefineret hændelse (f.eks. et mål) i den respektive kamp. Følgende kriterier anvendes til afgøre denne type af tilbud:
 - a. Med mindre andet er nævnt, henviser væddemålene til den næste officielle kamp/begivenhed/runde (som relevant), som de anførte deltagere/hold er programsat til at deltage i.
 - b. Alle relative kampe/begivenheder skal fuldføres samme dag/under samme session som kampen/begivenheden/runden er programsat til for at væddemål gælder, med undtagelse af de væddemål, hvor udfaldet er blevet afgjort før opgivelsen og ikke på nogen måde kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, der vil blive afgjort i overensstemmelse med det afgjorte udfald.
 - c. Resultater for disse tilbud vil kun tage højde for hændelser fra det aktuelle spil. Der tages ikke hensyn til resultater fra walkovers samt andre afgørelser, som anført i afsnit 2, 3 og 4 i <Section B, Para 5>.
 - d. Hvis ovennævnte kriterier er ufuldstændige til afgørelse af disse væddemål, vil der gradvist blive henvist til følgende kriterier for at afgøre tilbuddene:
 - (i) De relevante generelle spilleregler som anført i <Section C>,
 - (ii) Regler for resultatavgørelser som anført i <Section B, Para 5>.

Væddemål anses for ugyldige, hvis det stadig er umuligt at afgøre et vindende udfald.

- 2) "Grand Salami" er hvor det er muligt at spille på det samlede antal af nævnte hændelser (f.eks.: Det totale antal mål eller løb), der sker i en serie af kampe/events i løbet af en fastlagt runde/dag/kamp. Alle relaterede kampe/events skal færdiggøres for at væddemålet gælder, bortset fra de udfald der blev besluttet før frafaldet og som umuligt kunne have været anderledes uanset fremtidige handlinger, som vil blive afgjort på baggrund af det givne resultat.
- 3) Over/Under væddemål på klassificering af deltagere i præstationer/events skal forstås som følger: "Over" betyder en værre eller lavere placering, mens "Under" betyder en bedre eller højere placering. For eksempel: Et væddemål på en spillers placering i en turnering med en Over/Under linje på 2,5 vil blive afgjort som Under, hvis spilleren ender som nummer et eller to. Alle andre placeringer vil blive afgjort som Over.
- 4) Væddemål på "Kvart/Halv/Periode X" henviser til resultatet/stillingen, der er opnået indenfor den relevante tidsramme og inkluderer ikke andre point/mål/events fra andre dele af eventen/kampen. Væddemål vil være ugyldige, hvis kampen spilles i et andet format end det, der er specificeret i tilbuddet.
- 5) Spil på "Resultater i slutningen af Kvart/Halv/Periode X" henviser til resultaterne for kampen/eventen efter afslutningen af den specificerede tidsramme og vil tage højde for alle andre point/mål/events fra tidligere dele af eventen/kampen.
- 6) Spil på "Først til X point/Først til X mål" og lignende tilbud henviser til holdet/deltageren, der først når det bestemte mål for point/mål/events. Hvis tilbuddet angiver en tidsramme (eller en anden periodebegrænsning), vil det ikke inkludere andre point/mål/events opnået fra andre dele af



eventen/kampen, der ikke er relateret til den nævnte tidsramme. Hvis det angivne resultat ikke opnås indenfor den fastlagte tidsramme (hvis der er en), vil alle væddemål blive erklæret ugyldige, med mindre andet er nævnt.

- 7) Spil på "Vinder af X point/Scorer af X mål" og lignende tilbud henviser til holdet/deltageren der scorer/vinder den nævnte hændelse. For afgørelsen af disse tilbud vil ingen referencer til events, der skete før den nævnte hændelse, blive taget i betragtning. Hvis den nævnte event ikke scores/vindes indenfor den fastlagte tidsramme (hvis der er en), vil alle væddemål blive erklæret ugyldige, med mindre andet er nævnt.
- 8) Spil der henviser til en specifik hændelse i en fastlagt rækkefølge, såsom "Første kort" eller "Næste hold der får en spiller udvist", vil blive afgjort som ugyldige, hvis det ikke er muligt, uden rimelig tvivl, at beslutte vinderudfaldet, f.eks. i tilfælde af at spillere fra forskellige hold vises kort i samme afbrydelse af kampen.
- 9) "Hold der scorer først og vinder" henviser til det hold, der scorer det første mål i kampen, og som derefter vinder kampen. Hvis der ikke er nogle mål i kampen, vil alle væddemål blive afgjort som ugyldige.
- 10) Enhver reference til "clean sheet" indikerer, at der ikke er blevet scoret mod det nævnte hold i løbet af kampen.
- 11) "Holdet vinder efter at have været bagud" henviser til, at det anførte hold vinder kampen efter at have været mindst 1 mål nede på et hvilket som helst tidspunkt i kampen.
- 12) Enhver henvisning til at et hold vinder alle halvlege/perioder (f.eks. "Hold vinder begge halvlege") betyder, at det nævnte hold skal score flere mål end modstanderen i løbet af alle de fastlagte halvlege/perioder af kampen.
- 13) Enhver henvisning til "Tillægstid" referer til tiden der vises af den udpegede person, og ikke til den aktuelle tid der spilles.
- 14) Afgørelser af væddemål på tilbud som "Kampens bedste spiller", "Mest værdifulde spiller" osv. vil være baseret på konkurrencearrangørernes beslutning, med mindre andet er nævnt.
- 15) Afgørelser af væddemål, der henviser til udtryk som "afgørende mål", vil blive bestemt ud fra den målscorer, som ved afslutningen af kampen viser sig at være den som forårsagede det afgørende forspring, hvorefter alle yderligere mål ville være irrelevante i forhold til det endelige resultat. For at et væddemål kan blive afgjort med "JA", skal den nævnte spillers hold blive erklæret vinder af den specifikke kamp (i tilfælde af én kamp) eller avancere til næste runde/vinde konkurrencen. Mål scoret i ordinær spilletid og overtid tæller, men ikke straffesparkskonkurrence.
- 16) Spil på events med en række af episoder, der kunne forekomme under en kamp, (f.eks. "Hvad sker der først for en spiller? Med muligheder som "Scorer et mål", "Får gult eller rødt kort", "Bliver udskiftet") afgøres som ugyldige, hvis ingen af de nævnte events/udfald forekommer.
- 17) Afgørelse af overførselsvæddemål tager også hensyn til spillere, der er blevet lånt til klubben.



- 18) Væddemål, der har med manager ændringer at gøre, henviser til den individuelle person, der er hovedtræner eller i managerrollen (alt afhængig af klubben), der træder af eller fjernes fra sin stilling af en hvilken som helst årsag. Væddemål er gyldige selv i tilfælde, hvor manageransvar er fordelt på to personer og den ene forlader sin stilling, og væddemålene vil blive afgjort derefter. I tilfælde af at der ikke sker flere ændringer i tiden fra væddemålet placeres og indtil den sidste ligakamp (uden slutspilskampe, knockoutkampe, kampe uden for sæson osv.), vil væddemålene, der blev placeret efter den sidste manager-ændring (hvis nogen), være ugyldige, med mindre en passende spillemulighed er blevet tilbudt.
- 19) Tilbud der henviser til hvilket hold/deltager, der vil opnå et specifikt resultat mod et andet hold/deltager (f.eks. "Næste hold der slår hold X"), samt tilbud der henviser til inddelingen på en specifik dato, gælder og bliver afgjort, selvom en eventuel kamp eller antal af kampe/runder ændres.
- 20) Afgørelse af væddemål der henviser til, hvilket hold/deltager der først opnår en specifik præstation mod et eller flere andre hold eller deltagere (f.eks. hold scorer først i kamp på dag X), vil være baseret på tidspunktet i den respektive kamp, hvor præstationen er opnået. For eksempel: Hold A spiller lørdag og scorer deres første mål i det 43. minut, mens hold B spiller søndag og scorer deres første mål efter 5 minutter. Her afgøres hold B som vinder.
- 21) Fra tid til anden kan Unibet beslutte at offentliggøre tilbud, der enten henviser til en enkelt præstation for en deltager/gruppe, eller tilbud, der kombinerer de potentielle resultater af 2 eller flere hold/deltagere (fx Enhanced multiples) til højere odds end de, der normalt tilbydes. Unibet forbeholder sig retten til at tilbagekalde sådanne tilbud, redigere de respektive odds og gennemføre eventuelle yderligere ændringer, som Unibet måtte finde nødvendig efter eget skøn."

Afgørelsen af disse tilbud vil blive baseret på følgende kriterier:

1. Medmindre andet er specifikt angivet, henviser væddemålene til den næste officielle kamp/begivenhed/runde (som passende), som de anførte deltagere/hold er planlagt til at deltage i.
2. Alle vedrørende begivenheder skal afsluttes inden for samme dag/session (som passende) som angivet i forbindelse med tilbuddet. Hvis dette ikke er tilfældet, vil indsatser på tilbuddet blive refunderet fuldt ud, med undtagelse af de tilbud, hvis resultater er blevet afgjort forud for frafaldet og muligvis ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, som afgøres i overensstemmelse med det givne resultat.
3. Resultaterne for disse tilbud vil kun tage højde for forekomster af det aktuelle spil. Resultater, der kan henføres til "walk-overs" samt andre beslutninger som angivet i punkt 2, 3 og 4 i <Sektion B, afsnit 5>, tages ikke i betragtning.
4. Alle konnotationer i forbindelse med væddemålet skal være fuldt ud og utvivlsomt overholdt, for at væddemålet betragtes som vundet uanset eventuelle konflikter med de sportsspecifikke regler eller med eventuelle fortolkninger baseret på tidligere eller en nuværende præsentation af tilbud relateret til begivenheder i den specifikke sportsgren samt den måde, disse normalt vises på i Unibets Sportsbog. Væddemål vil blive afgjort som ugyldige, hvis det stadig ikke er muligt at bestemme et vindende resultat.

Selvom Unibet har truffet alle nødvendige forholdsregler for at sikre en bedre brugeroplevelse, skal det forstås, at markederne kan ændre sig på en sådan måde, at disse ikke på et givet tidspunkt præsenterer en forbedret værdi, der kan sammenlignes med beslægtede tilbud på websiden på nuværende tidspunkt.



4. Systemvæddemål

- 1) I væddemål før kampstart er det muligt at kombinere op til tolv (12) forskellige tilbud på en enkelt kupon. Baseret på disse tolv væddemål kan kontoholderne vælge deres eget antal af singler, doubler, tripler osv.
- 2) I Live Betting er det muligt at kombinere op til tolv (12) forskellige væddemål på en enkelt kupon som et akkumulerende væddemål. Alle valgte kampe/væddemål i et akkumulerende væddemål skal indgå på kuponen og ingen andre valgmuligheder med flere væddemål (f.eks. singler, doubler osv.), som ekskluderer 1 eller flere kampe/væddemål, er tilgængelige.
- 3) Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at begrænse antallet af kombinationer på grund af udfaldsafhængighed, som det er defineret under <Section A, Para 5.4>, samt andre forhold.
- 4) Det er muligt at inkludere én eller flere kampe som såkaldte "bankers", hvilket betyder, at den/de valgte kamp(e) vil blive inkluderet på alle kuponer.
- 5) En »Trixie« er en kombination, der omfatter en diskant og tre doubler fra et udvalg af tre kampe.
- 6) En "Patent" er en kombination, som inkluderer én trippel, tre doubler og tre singler fra et udvalg af tre kampe.
- 7) En »Yankee« er en kombination, der omfatter en firedobbelte, fire tripler og seks doubler fra et udvalg af fire kampe.
- 8) En "Canadian" (også kendt som en "Super Yankee") er en kombination som inkluderer én femling, fem firlinger, ti tripler og ti doubler fra et udvalg af fem kampe.
- 9) En "Heinz" er en kombination, som inkluderer én seksling, seks femlinger, 15 firlinger, 20 tripler og 15 doubler fra et udvalg af seks kampe.
- 10) En "Super Heinz" er en kombination, som inkluderer én syvling, syv sekslinger, 21 femlinger, 35 firlinger, 35 tripler og 21 doubler fra et udvalg af syv kampe.
- 11) En "Goliath" er en kombination, som inkluderer én otteling, otte syvlinger, 28 sekslinger, 56 femlinger, 70 firlinger, 56 trebler og 28 doubler fra et udvalg af otte kampe.
- 12) Til visningsformål, når det er nødvendigt, det andet ciffer efter kommaet af oddsene er vist som rundes op i kontoholderens bet historie til det nærmeste decimaltal. Udbetalingen vil dog ske på grundlag af de faktiske odds ganget med indsatsen, der ses bort fra den førnævnte afrunding.

5. Resultatafgørelse

- 1) Når resultater skal afgøres vil Unibet gøre deres bedste for at skaffe førstehånds information (i løbet af eller umiddelbart efter eventen er afsluttet) fra tv-transmissioner, streaming (bl.a. internet-baseret) samt officielle hjemmesider. Skulle denne information blive undladt fra førstehåndssyn og/eller officielle kilder og/eller der er en åbenlys fejl i informationer, der er inkluderet i ovenstående kilder, vil afgørelsen af væddemålstilbuddet blive baseret på andre offentlige kilder.
- 2) Afgørelse af væddemål vil ikke inkludere nogle ændringer der stammer fra og/eller kan tilskrives, men som ikke er begrænset til, diskvalificering, straf eller advarsler, protester, resultater der stadig er under afgørelse og/eller efterfølgende ændringer til de officielle resultater, efter eventen er afsluttet, og et selv foreløbigt resultat er blevet annonceret. For væddemål, der henviser til konkurrencer, der løber over mere end 1 runde/etape (f.eks. sæsonvæddemål), tages der kun højde for ændringer, der påvirker væddemål, der endnu ikke er afgjort. Sådanne forhold skal annonceres af den ledende organisation, før der tages højde for den sidste programsatte runde/etape. Enhver ændring, efter denne dato, eller der henviser til væddemål der allerede er blevet afgjort baseret på hændelser, der skete under begivenheden/konkurrencen, bliver ikke taget i betragtning.
- 3) Hændelser, der ikke er blevet sanktioneret og/eller anerkendt af kamp-/begivenheds-officielle (fx underkendte mål), bliver ikke taget til efterretning, når et væddemål afgøres. Som hovedregel, og medmindre tilbuddet angiver andet, vil Unibet afgøre tilbud baseret på det nøjagtige tidspunkt, hvor spil-flowet blev afbrudt/genoptaget (som passende) af den pågældende hændelse (fx en bold ude af spil pga. indkast/målspark eller krydser linjen for et mål). Væddemål, der refererer til akkumuleringen af en bestemt forekomst (fx 'hjørnespark i alt') og/eller udførelsen af en bestemt handling, vil kræve, at forekomsten faktisk finder sted indenfor tidsintervallet angivet (fx at hjørnesparket udføres). I sådanne tilfælde vil hændelsen ikke blive betragtet, hvis den kun tildeles og ikke udføres.
- 4) Alle væddemålstilbud, der vedrører kampe/events der ikke finder sted overhovedet eller tildeles et resultat, vil være ugyldige.
- 5) I tilfælde af at en kamp opgives kan ingen andre væddemål, der blev bestemt før dette, ændres, ligegyldigt hvad der fremtidigt sker, og vil blive afgjort i forhold til det givne resultat. Alle resterende væddemålstilbud vil kun blive afgjort, hvis et officielt resultat annonceres indenfor 36 timer, og vil ellers anses som ugyldigt.
- 6) I tilfælde af at en event opgives og planlægges til ny start indenfor 36 timer fra den oprindelige dato, vil alle væddemål, der blev placeret før den oprindelige kamp, der ikke kunne afgøres af udfaldet fra spillet før opgivelsen, blive erklæret ugyldige.
- 7) Hvis en dato for en event, der endnu ikke er startet, ikke bliver flyttet mere end 3 hele dage frem eller tilbage, i forhold til den oprindelige dato og tid, der før blev besluttet af den ledende association, vil alle væddemål gælde, selv hvis det nye starttidspunkt er mere end 36 timer før eller efter den oprindelige tid. I tilfælde af at en event, der endnu ikke er startet, flyttes mere end en hel uge, eller eventen startede, men det officielle resultat ikke kunne blive erklæret indenfor 36 timer, så vil væddemålet blive erklæret ugyldigt.
- 8) I tilfælde af at events, der ikke er blevet færdiggjort før deres naturlige konklusion, og dets resultatet ikke udsendes via en beslutning fra associationen mere end 36 timer efter eventens start, vil Unibet benytte den udsendte beslutning, som det officielle resultat for de følgende væddemålstilbud: Kamp, Draw No Bet og Dobbelt chance. Til trods for at den udsendte beslutning ikke ændrer på udfaldet af det



omtalte væddemålstilbud på tidspunktet for opgivelsen. I dette tilfælde vil indsatserne blive refunderet. Alle andre tilbud vil blive erklæret ugyldige, bortset fra de udfald der blev besluttet før frafaldet og som umuligt kunne have været anderledes uanset fremtidige events, der vil blive afgjort på baggrund af det givne resultat.

- 9) Alle væddemålstilbud, der er relateret til uafsluttede kampe/events, hvor den officielle ledende styrelse ikke før har været anerkendt (f.eks. Club Friendlies), vil blive erklæret ugyldige, med mindre mindst 90% af den fastlagte ordinære spilletid er spillet, se <Section B, Para 1.1>. Skulle kampen/eventen blive opgivet efter 90% er afsluttet, vil afgørelsen blive baseret på den aktuelle stilling på tidspunktet, hvor kampen/eventen blev stoppet.
- 10) Afgørelse af væddemålstilbud såsom, men ikke begrænset til, skud, skud på mål, boldbesiddelse, assists, rebounds osv. vil blive baseret på definitionen, som den officielle ledende styrelse udgiver, omkring de omtalte statistikker. Unibet anerkender ikke nogle klager, der beror på personlig forståelse af sådanne termer, med mindre de bakkes op af ikke-modsigende beviser.
- 11) Når der placeres "Vinderspil" eller "Placering", vil ingen indsatser blive refunderet på deltagere/udfald, der ikke deltager i eller tages ud af en event (både før og under), med mindre andet er nævnt. Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at benytte Tattersalls regel 4, som forklaret under <Section B, Para 6>, ved enhver konkurrence, og dette vil blive pointeret i forbindelse med væddemålstilbuddet og/eller den relevante specifikke sportsregel.
- 12) Der gives ingen refundering fra væddemål, selv hvis det vindende udfald af en kamp/event er en deltager/udfald, der ikke er blevet nævnt i spil-henseende. På alle væddemålstilbud har kontoholderen mulighed for at spørge om prisen på en deltager/udfald, der ikke er nævnt. Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at afvise sådanne forespørgsler.
- 13) I tilfælde af at en deltager bliver diskvalificeret/tilbageholdt/bortvist fra deltagelse i en efterfølgende del/fase af en kamp/konkurrence, vil diskvalifikationen blive set som at have foregået på det tidspunkt deltageren blev fjernet fra eventen. Der vil ikke blive foretaget ændringer til tidligere resultater til trods for ændringer grundet omtalte handlinger.
- 14) Hvis to eller flere deltagere deler de relevante afsluttende placeringer, og der ikke er blevet tilbudt odds for et uafgjort resultat, beregnes udbetalingen ved at dividere indsatsen med antallet af deltagere, der deler de gældende afsluttende placeringer, og afregnes i overensstemmelse hermed. Udbetalingen vil altid som minimum være lig med indsatsen bortset fra "Head to Heads" (se <Sektion B, afsnit 2.5> samt <Sektion B, afsnit 5.19>).
- 15) I "gruppevæddemål" (som "Bedst af X") skal alle nævnte deltagere påbegynde eventen, for at væddemål gælder.
- 16) I "gruppevæddemål" (som "Bedst af X") skal mindst én deltager fra den valgte liste færdiggøre eventen med succes, for at væddemål gælder. Er dette ikke tilfældet, og den ledende association ikke følger specifikke tie-break krav, vil væddemålet blive erklæret ugyldigt.
- 17) I "Head to Head" mellem to eller tre deltagere skal alle nævnte deltagere påbegynde den specifikke runde/event, som væddemålet referer til, for at væddemål kan anses for at være gyldige.
- 18) I "Head to Head" mellem to deltagere vil alle væddemål blive refunderet, hvis begge deltagere deler samme position/score eller udelukkes på samme stadie af konkurrence, med mindre ledende



associationer følger specifikke tie-break procedurer, og væddemålene vil i så fald være gyldige.

- 19) I "Head to Head" mellem tre deltagere og med mere end ét vindende udfald, vil oddsene blive delt mellem de udfald, der deler vinderplaceringen, uanset om net-udfaldet er lavere end kontoholderens indsats.
- 20) Hvis "Head to Head" tilbydes mellem forskellige runder/stadier, skal alle deltagere tage del i den kommende runde/stadiet for at væddemålene er gyldige.
- 21) Når den organiserende association ser det passende, med mindre det er specificeret, at inkludere nødvendige runder, kampe, serier af kampe (f.eks. slutspilskampe, knockoutkampe, kampe uden for sæson) efter afslutningen på den ordinære sæson for at bestemme klassifikation, liga-vindere, oprykning/nedrykning osv. vil Unibet tage højde for resultaterne og udfaldene af disse kampe for at afgøre væddemålene i forbindelse med den afsluttende liga-klassifikation, oprykning, nedrykning osv. F.eks. vil sæson-væddemål, på holdet der vinder NHL, referere til vindere af Stanley Cup.
- 22) Tilbud der konfronterer præstationerne fra to eller flere individer/hold i løbet af en fastlagt tidsramme/konkurrence, vil kun blive afgjort baseret på resultater fra de nævnte deltagere, og der ses bort fra alle andre deltagere i samme konkurrence/event.
- 23) Med mindre andet er nævnt, vil ingen tilbud, der henviser til en enkelt spillers præstation i en specifik national liga (såsom totale antal mål scoret af spiller X i liga Y) eller "Head to Head" væddemålstilbud med to spilleres præstationer i nationale ligaer, tage hensyn til disse events i løbet af eventuel slutspilskampe/knockoutkampe/kampe uden for sæson eller andre kampe eller serier af kampe, der ville foregå efter den såkaldte ordinære sæson.
- 24) Tilbud der er relateret til det totale antal af hændelser/events scoret/opnået af et bestemt hold, enten i en enkelt holdpræstation i en specifik national liga (såsom totale antal mål scoret af spiller X i liga Y) eller "Head to Head" væddemålstilbud med to spilleres præstationer i nationale ligaer (såsom flest udvisninger i liga X - hold Y mod hold Z) eller en samlet liga præstation (f.eks. hold der modtager flest gule kort i liga X) vil ikke tage hensyn til disse events i løbet af eventuel slutspilskampe/knockoutkampe/kampe uden for sæson eller andre kampe eller serier af kampe, der ville foregå efter den såkaldte ordinære sæson, med mindre andet er nævnt.
- 25) I en enkelt spillers præstation i en specifik national liga (såsom "Totale antal mål scoret af spiller X i liga Y") eller "Head to Head" væddemålstilbud med to spilleres præstationer i nationale ligaer, vil væddemålene blive erklæret ugyldige, hvis nogle af følgende hændelser sker for en af parterne på den valgte liste. (i) deltager ikke i mindst 50% af de fastlagte kampe (uden slutspilskampe/knockoutkampe/kampe uden for sæson); (ii) deltager ikke i mindst endnu en kamp efter væddemålet er blevet placeret, (iii) opnår samme antal som den anden spiller.
- 26) For en enkelt spillers præstations væddemålstilbud for en specifik event (såsom "Totale antal mål scoret af spiller X i en international turnering") eller "Head to Head" væddemålstilbud med to spilleres præstationer i specifikke events, vil væddemålene blive erklæret ugyldige, hvis nogle af følgende hændelser sker for en af parterne på den valgte liste. (i) deltager overhovedet ikke i eventen (ii) deltager ikke i mindst endnu en kamp efter væddemålet er blevet placeret, (iii) opnår samme antal som den anden spiller.



- 27) I løbet af specifikke events beslutter Unibet sig muligvis for at tilbyde spil på et begrænset antal deltagere, og vil måske også inkludere mulighed for spil muligheder som "enhver anden", "feltet" eller lignende. Denne mulighed inkluderer alle ikke anførte deltagere, på nær dem der specifikt er nævnt som tilgængelige.
- 28) Tilbud der specifikt henviser til en deltagers/deltageres præstationer i en specifik event (f.eks. "Spiller X mod feltet") anses som ugyldige, hvis den/de nævnte deltagere ikke tager del i konkurrencen.
- 29) Enhver form for kvalifikation før hovedeventen anses for at være en gyldig del af den konkurrence. Derfor vil enhver deltager, der udskilles på kvalifikationsstadiet, blive anset for at have tabt til enhver der var kvalificeret på forhånd eller gennemfører kvalifikationsdelen.
- 30) Væddemålstilbud der almindeligvis kræver, at en deltager(e) konkurrerer i to eller flere stadier/etaper for at avancere til næste del/runde af en konkurrence, vil forblive gyldige på trods af enhver udsættelse/flyttelse af de aktuelle kampdatoer, hvis den omtalte kamp(e) faktisk finder sted indenfor tidsrammen for konkurrencen.
- 31) Et væddemål på "At kvalificere sig", der oprindeligt kun krævede et stadie/etape for at komme til næste del/runde i en konkurrence (inklusive en eventuel forlængelse/ekstra kampe såsom omkamp), vil blive erklæret ugyldigt, hvis nævnte kamp ikke er afgjort indenfor mere end 36 timer fra det oprindelige starttidspunkt.
- 32) Uanset om sådan information fremgår udførligt af væddemålstilbuddet eller ej, så vil væddemål på kampe, der spilles på såkaldte "neutrale baner", samt hvor stedet/overfladetyper er ændret, ikke have grund til at blive erklæret ugyldige, såfremt stedet, hvor kampen foregår, ikke kan påvises at være hjemmebane for et af de involverede hold i kampen, hvor væddemålet således ville være ugyldigt. Et sådan tilfælde gælder ikke for begivenheder, hvor, selv hvis stedet kan anses som potentiel godkendt hjemmebane for ethvert af de involverede hold, den ledende organisation stadig beslutter at anføre kampene på en måde, der kan tolkes forskelligt (f.eks. særlige begivenheder eller slutspillet i en turnering, der afholdes på allerede etablerede steder). I sådanne tilfælde anses stedet som "neutral bane" og væddemål gælder uanset rækkefølgen tilbuddene vises i.
- 33) Information der henviser til køn på holdene, aldersgrupper og ungdomshold samt forskellige definitioner af reservehold (f.eks. B og C hold) skal behandles som ekstra information. Inklusion (eller manglen på) og rigtigheden af sådan information vil ikke blive behandlet som en god nok grund til at erklære tilbuddene, der er relaterede til kampen/eventen, ugyldige, eftersom dette ikke giver anledning til en åbenlys uoverensstemmelse i de tilbudte odds.
- 34) Mens Unibet tager alle de nødvendige forbehold for at sikre den mest tro gengivelse af alle de involverede komponenter i et væddemålstilbud, må det formodes, at betegnelser kan blive fremstillet anderledes pga. de forskellige fortolkninger, der opstår ved tilpasning til et andet sprog. Sådanne sproglige uoverensstemmelser vil ikke blive set som en tilstrækkelig grund til at erklære tilbuddene relateret til kampen/eventen for ugyldige, eftersom det ikke skaber uoverensstemmelser med andre deltagere. Det samme gælder for betegnelser, der henviser til events, holdnavne, sponsornavne osv.
- 35) I tilfælde af væddemål, hvor der refereres til tidsrammer, skal de forstås på følgende måde: "indenfor de første 30 minutter" vil inkludere alt der sker indtil 0 timer, 29 minutter og 59 sekunder; "mellem 10 og



20 minutter” vil inkludere alt der sker fra 10 minutter og 0 sekunder til 19 minutter og 59 sekunder.

- 36) Med mindre nævnt i sammenhæng med væddemålstilbuddet, eller på anden vis i de generelle spilleregler, kræver væddemål, der henviser til en event/kampperiode med ufuldstændige hele tal (f.eks. 88,5 minutter eller X,5 runder), den fulde afslutning af det komplette hele tal for den anførte periode, for at de kan anses for at være vundne. For eksempel: Et væddemål på Over/Under 88,5 minutter i en tenniskamp vil kun blive afgjort som Over, hvis mindst 89 minutter spilles.
- 37) Unibet anerkender, at nogle væddemål kan kræve, at procenter, enheder eller andet rundes op, hvilket har betydning for afgørelsen af væddemålet. Er dette tilfældet forbeholder Unibet sig retten til at justere og afgøre derefter.
- 38) Enhver reference til mål, der scores af en bestemt spiller, tæller ikke med, hvis de defineres som selvmål, med mindre andet er nævnt.
- 39) Enhver reference til forbund, nationalitet eller lignende er underlagt definitionen fra den ledende association.
- 40) Enhver medalje, der vindes per konkurrence af et hold/land, vil tælle som én (1) enkelt medalje uanset antallet af spillere på holdet.
- 41) Tilbud, relateret til det samlede antal hændelser/events scoret/opgjort for en specifik spiller i en individuel præstation i en specifik turnering (som f.eks. samlet antal mål scoret af Spiller X for Hold Y) vil kun tage højde for det samlede antal hændelser/begivenheder scoret/opgjort for den specifikke spiller, når der spilles for det hold i den specifikke turnering. Sker et af følgende for den anførte spiller, anses væddemålene som ugyldige: (i) deltager ikke i mindst 50% af turneringens fastlagte kampe (uden slutspilskampe, knockoutkampe og kampe uden for sæson); (ii) deltager ikke i mindst en anden kamp, efter væddemålet er blevet placeret.
- 42) Tilbud på hvorvidt individer vil have specifikke positioner/titler/job på en specifik dato (f.eks. minister X er stadig minister på en angivet dato, en spiller/træner er stadig en del af hold Y på en anført dato) henviser til, at det pågældende individ besidder (eller alternativt udpeges til) den anførte position uden afbrydelser mellem tidspunktet for placering af væddemålet og den anførte deadline. Forlader individet, af en hvilken som helst årsag, positionen før den anførte deadline, anses udfaldet af væddemål som ikke af være forekommet. Dette gælder selv i tilfælde, hvor individet genindsættes/underskriver igen for samme position/titel/job, og selv hvis individet på den anførte deadline igen besidder samme position/titel/job, som væddemålet henviser til. Afgørelser tager også højde for spillere, der lånes ud.

6. Tattersall's Regel 4

- 1) I tilfælde af en ikke-startende løber eller ikke-deltagende deltager, reduceres oddsene på de tilbageværende løbere eller deltagere i forhold til den såkaldte Tattersalls regel 4.

a. Vinder væddemål:

- Nuværende odds på ikke deltagende løbere Fratrækning i procent af nettogevinst



1,30 og mindre	75%
1,31 til 1,40	70%
1,41 til 1,53	65%
1,54 til 1,62	60%
1,63 til 1,80	55%
1,81 til 1,95	50%
1,96 til 2,20	45%
2,21 til 2,50	40%
2,51 til 2,75	35%
2,76 til 3,25	30%
3,26 til 4,00	25%
4,01 til 5,00	20%
5,01 til 6,50	15%
6,51 til 10,00	10%
10,01 til 15,00	5%
15,01 og højere	Ingen fratrækning

b. Placeringsvæddemål:

- Nuværende odds på ikke deltagende løbere/ Fratrækning i procent af nettogevinst

1,06 og mindre	55%
1,07 til 1,14	45%
1,15 til 1,25	40%
1,26 til 1,52	30%
1,53 til 1,85	25%
1,86 til 2,40	20%
2,41 til 3,15	15%



3,16 til 4,00	10%
4,01 til 5,00	5%
5,01 og højere	Ingen fratrækning

- 2) I tilfælde af to eller flere ikke-startende løbere eller ikke-deltagende deltagere, kan der ikke fratrækkes mere end 75%. Fratrækningen vil i dette tilfælde blive baseret på sammenlagte odds for de ikke-deltagende løbere.

7. Pool Betting

- 1) Den fuldstændige liste over Supertoto Vilkår og betingelser klik [<here>](#).
- 2) Den fuldstændige liste over Superscore Vilkår og betingelser klik [<here>](#).

C. Sport Specifikke / Kategori Regler

1. Olympiske og mesterskabs events

- 1) Alle de nævnte forhold i denne sektion har prioritet frem for enhver anden regel eller forhold.
- 2) Alle væddemål er gyldige forudsat at eventen afholdes og afgøres i løbet af mesterskabet og det år der refereres til, uanset om der ændres på afholdelsesstedet.
- 3) Dette forhold gælder for tilbud der rimeligt opfylder et af følgende kriterier:
 - a. væddemålet henviser til events, der er planlagt i det sidste stadie af events, der udgør en del af OL, verdens og nationale mesterskaber;
 - b. det sidste stadie af eventen er tidsbegrænset.

2. Amerikansk fodbold

- 1) Med mindre andet er nævnt, så afgøres alle væddemål på amerikansk fodbold på baggrund af resultaterne efter den såkaldte overtid.
- 2) Alle andre tilbud vil blive erklæret ugyldige, med mindre der er blevet spillet i 55 minutter, bortset fra de udfald der blev besluttet før udsættelsen, og som umuligt kunne have været anderledes uanset fremtidige events, som vil blive afgjort på baggrund af det givne resultat.
- 3) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål involverende en eller flere spilleres præstation i kampen/eventen/turneringen anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i kampen/eventen/turneringen for at væddemål gælder.

3. Atletik

- 1) Med mindre andet er nævnt, så afgøres alle væddemål på atletik på baggrund af resultaterne efter det sidste stadie i konkurrencen. Hvis ingen af de nævnte deltagere er med i det sidste stadie, vil alle væddemål være ugyldige, med mindre den ledende association følger specifikke tie-break procedurer, og væddemålene vil i så fald være gyldige.
- 2) Alle væddemålstilbud vil blive afgjort baseret på de første officielle resultater der præsenteres. Unibet vil dog tage højde for og afgøre/gen-afgøre herefter, efter enhver ændring til det officielle resultat, der blev udstedt indenfor 24 timer efter eventen fandt sted. For at sådan en mulighed vil blive overvejet skal indsigelsen kunne tilskrives hændelser, der kun fandt sted for den event, såsom en linjeovertrædelse, skub eller en forkert overdragelse i stafet osv. Ingen dopingsager vil blive overvejet. Det tilgængelige resultat, efter de førnævnte 24 timer, vil være bindende uanset eventuelle fremtidige protester eller ændringer til de officielle regler osv.
- 3) Hvis to eller flere deltagere tager del i forskellige heats i løbet af konkurrencen, vil alle Head-to-Head tilbud mellem dem blive anset som ugyldige, med mindre der er et senere stadie i konkurrence, som mindst en af dem kvalificerer sig til.



- 4) En deltager, som er diskvalificeret pga. en overtrædelse af startproceduren (tyvstart), vil blive regnet for at have deltaget i eventen.

4. Australian Rules Fodbold

- 1) Hvis en kamp eller en specifik periode (f.eks. 1. halvleg, 3. kvarter osv.) ender uafgjort, afgøres alle væddemål efter den såkaldte regel om "dødt-løb", medmindre andet er eksplicit anført. I et sådan tilfælde udregnes udbetalingen efter at oddsene er blevet delt og ganges dernæst med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontoholderens indsats.
- 2) Med mindre andet er nævnt, afgøres alle væddemål på kampe ud fra resultatet ved afslutningen af 4. kvarter (ordinær tid).
- 3) Alle væddemål på spillerpræstation samt "Head to Head" og "Over/Under" væddemål, der involverer en eller flere spilleres præstationer i en enkelt kamp/begivenhed, anses som gyldige, under forudsætning af at de specifikke spillere spiller fra starten af kampen.
- 4) Første målscorer i kampen/1. kvarter - Indsatser på spillere, der ikke er blandt de startende 21, refunderes. Væddemål på første målscorer i kampen kræver ikke at målet scores i 1. kvarter. Scores der ikke noget mål i den anførte periode, afgøres alle væddemål som ugyldige.
- 5) Første målscorer i 2., 3. eller 4. kvarter - Alle væddemål gælder uanset spillerens deltagelse (eller mangel derpå) i det anførte kvarter og i kampen. Scores der ikke noget mål i det anførte kvarter, afgøres alle væddemål som ugyldige.
- 6) "Wire-to-Wire" væddemål henviser til, hvilket hold der fører kampen ved afslutningen af hvert kvarter (hvis relevant).
- 7) Kræves der omkamp/ekstra kampe for at beslutte en placering, vinderen af en liga osv. benyttes udfaldet fra disse omkampe/ekstra kampe til at afgøre det respektive væddemålstilbud.
- 8) For kampvæddemål på en finale er væddemål specifikke for den forestående kamp eller den nuværende kamp i tilfælde af live betting. Væddemål overføres ikke til omkampe og et nyt marked tilføjes for enhver efterfølgende kamp.
- 9) Når tilbud, relateret til to eller flere individers/holds præstation i løbet af en specifik tidsramme/konkurrence, skal afgøres, gælder stadier for udskilning inden for "finalerne" for afgørelsen. Hvis to hold elimineres på samme stadie, anses det hold, der slutter højest på AFL-ranglisten ved afslutningen af den ordinære sæson, som at have opnået en bedre placering.
- 10) Alle væddemål gælder uanset ændring i afholdelsesstedet.

5. Badminton

- 1) Anførte regler og vilkår for tennis gælder hvor relevant.



6. Baseball

- 1) Med mindre andet er nævnt, afgøres væddemål for baseball baseret på resultaterne efter eventuelle ekstra innings og uanset antallet af spillede innings som erklæret af den ledende association.
- 2) Et væddemål erklæres ugyldigt ved en aflyst eller udsat kamp, der ikke er startet, eller hvis resultatet ikke er blevet udsendt indenfor 12 timer efter det planlagte starttidspunkt.
- 3) "Væddemål på kampe" vil blive erklæret ugyldige i tilfælde af uafgjort efter eventuelle ekstra innings. Alle andre tilbud som kunne blive afgjort rimeligt (f.eks. "Over/Under", "Handicap" og "Lige/Ulige"), vil blive afgjort i forhold til resultaterne efter de ekstra innings.
- 4) "Handicap", "Over/Under" og "Ulige/Lige" væddemål kræver at alle planlagte innings færdiggøres eller at mindst 8,5 innings færdiggøres, hvis hjemmeholdet har fordel, for at væddemålet gælder. Dette gælder for alle tilbud, på nær dem hvor udfaldet er blevet besluttet før udsættelsen, og på ingen måde kunne have ændret fremtidige events. Disse vil blive afgjort i forhold til det givne udfald.
- 5) Navnet på den såkaldte "starting pitcher" er ikke relevant for, hvordan tilbud afgøres.
- 6) Med afgørelsen i hensigt refererer væddemål på "første del" til udfaldet fra de første 5 innings. Alle 5 innings skal færdiggøres, for at væddemålet gælder, bortset fra de tilbud, hvor udfaldet blev besluttet før udsættelsen, og som umuligt kunne have været anderledes uanset fremtidige events, som vil blive afgjort på baggrund af det givne udfald.
- 7) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål involverende en eller flere spilleres præstation i kampen/eventen/turneringen anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i kampen/eventen/turneringen for at væddemål gælder.
- 8) Alle væddemål, der refererer til sammenlagte turneringstotaler (såsom løb osv.), vil blive afgjort på baggrund af officielle statistikker fra den ledende association. Med mindre andet er nævnt, vil samlede beløb for sådanne væddemål inkludere eventuelle forlængelser (f.eks. ekstra innings).

7. Basketball

- 1) Et væddemål på basketball afgøres på baggrund af resultaterne efter overtid, med mindre andet er nævnt.
- 2) Væddemål, der henviser til kampens udfald (såsom "moneyline") fra uafgjort, der afgøres over to eller flere kampe, vil få det "inkluderende overtids" tilbud erklæret ugyldigt, i tilfælde af at kampe ender uafgjort, og der ikke spilles mere af den specifikke kamp.
- 3) Ved flere uafgjorte omgange vil alle point, indsamlet i løbet af overtiden, tælle i forhold til den endelige afgørelse af den specifikke kamp.
- 4) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål involverende en eller flere spilleres præstation i kampen/eventen/turneringen anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i kampen/eventen/turneringen for at væddemål gælder.

- 5) Alle væddemål, der refererer til sammenlagte turneringstotaler (såsom point, rebounds, assists, osv.), vil blive afgjort på baggrund af officielle statistikker fra den ledende association. Med mindre andet er nævnt, vil samlede beløb for sådanne væddemål inkludere eventuelle forlængelser (f.eks. overtid).

8. Beachvolley

- 1) Alle væddemål forbliver gyldige, så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringens tidsramme, uanset ændringer til program, forhold osv., med mindre der er blevet enighed om andet.
- 2) Væddemål på "Kamp" er baseret på de generelle betingelser for turneringsfremgang eller turneringssejr, afhængig af hvilken del af turneringen kampen henviser til. Holdet, der fortsætter til næste runde eller vinder turneringen, anses som vinderen af væddemålet uanset kampens varighed, at nogen trækker sig, diskvalifikationer osv. Disse væddemål kræver, at mindst ét sæt fuldføres, for at væddemål gælder.
- 3) "Over/Under" tilbud på ufuldendte kampe/begivenheder, hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen, og/eller fortsat spil ikke kunne producere et andet udfald for nævnte tilbud, afgøres baseret på det opnåede resultat inden afbrydelsen. For beregningen af disse afgørelser vil det mindste antal nødvendige hændelser, for at bringe væddemålet til en naturlig afgørelse, blive tilføjet som nødvendigt, afhængigt af antallet af sæt, som kampen er programsat til. Hvis denne beregning giver en situation, hvor ingen mulige ændringer kan påvirke udfaldet af tilbuddet, afgøres det som sådan. Se eksempler fra tennis-sektionen.
- 4) "Handicap" tilbud kræver, at alle programsatte sæt fuldendes, for at væddemål gælder, undtagen i de tilfælde, hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen, og/eller yderligere forlængelse af spil umuligt kunne føre til et andet udfald for nævnte tilbud, der vil blive afgjort derefter. Se eksempler fra tennis-sektionen.
- 5) Alle "Korrekt resultat", "Ulige/Lige" samt de tilbud der henviser til vindere af en specifik periode i kampen (f.eks. hold vinder første sæt) kræver, at den relevante del af kampen fuldendes.

9. Boksning

- 1) Alle tilbud afgøres øjeblikkeligt, i forhold til de officielle resultater fra den relevante ledende instans, når de erklæres fra bokseringen ved afslutningen af kampen.
- 2) Med afgørelsen i hensigt vil kampen blive erklæret afsluttet fra forrige rundes ophør, hvis kampen afbrydes af en eller anden grund mellem runderne (f.eks. tilbagetrækning ved starten af runden, diskvalifikation, undlader at reagere på klokken osv.).
- 3) Tilbud på kampe erklæret som "no contest" eller "formelt uafgjort" vil blive erklæret ugyldige, bortset fra de tilbud hvor udfaldet blev afgjort før beslutningen, og som umuligt kunne have været anderledes uanset fremtidige events, som vil blive afgjort på baggrund af det givne udfald.
- 4) Hvis antallet af omgange i en kamp af en eller anden grund er ændret, vil tilbud med specifik henvisning til omgange såsom "omgangsvæddemål", "grupper af omgange" og "Over/Under", "method of victory" samt "kampen går tiden ud" blive erklæret ugyldige.
- 5) Med afgørelsen i hensigt refererer væddemål på omgange eller grupper af omgange til, at en bokser vinder på KO (knockout), TKO (teknisk knockout) eller diskvalifikation i løbet af omgangen eller grupper af omgange. Hvis en pointafgørelse tildeles af en eller anden grund før afslutningen af alle de

planlagte omgange, eller hvis en bokser diskvalificeres, vil væddemål afgøres ud fra omgangen, hvor kampen blev stoppet. Væddemål, der peger på "at vinde på point", vil kun være vindende, hvis samtlige omgange afsluttes.

- 6) For at en kamp bliver erklæret for afgjort på "point" (f.eks. de forskellige definitioner af denne "afgørelse"), skal alle planlagte runder være afsluttet. Alle andre beslutninger (f.eks. KO, TKO, underkastelse, diskvalifikation, reagerer ikke på klokken, hovedsammenstød, stød under bælttestedet osv.) vil blive afgjort, som hvis bokseren har vundet kampen uden en afgørelse som "før klokken".
- 7) Væddemål, der henviser til varigheden af en omgang/kamp, repræsenterer den tid, der rent faktisk er gået i omgangen/kampen, afhængig af den programsatte tid for omgangen/kampen. For eksempel: Et væddemål på over 4,5 omgange i alt i en boksekamp afgøres som Over, så snart 1,5 minutter er gået af 5. omgang.

10. Cricket

a. Generelle cricketregler

- 1) I tilfælde hvor ingen odds tilbydes for uafgjort og kampen/tilbuddet ender uafgjort, afgøres væddemål efter den såkaldte regel om "dødt løb", hvor udbetalingen udregnes, efter oddsene er blevet delt, og ganges dernæst med indsatsen, uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontoholderens indsats. Hvis en sådan situation opstår, anføres det sammen med væddemålstilbuddet. I konkurrencer, hvor andre metoder benyttes til at fastslå en vinder ved uafgjort ("bowl-out" eller "super over"), afgøres tilbud baseret på resultatet efter en sådan udsættelse er fuldendt.
- 2) "Highest Opening Partnership" kræver, at begge sider fuldfører deres Opening Partnerships med undtagelse af de situationer, hvor et udfald allerede er afgjort.
- 3) "Batting" Head to Heads kræver, at begge spillere er ved batting markeringslinjen, mens en bold kastes, dog ikke nødvendigvis som modtager af bolden. I tilfælde af at ingen batsman innings fuldføres, er væddemål ugyldige, med undtagelse af de situationer, hvor et udfald allerede er blevet afgjort.
- 4) "Bowling" Head to Heads kræver, at begge spillere kaster mindst 1 bold, for at væddemålet gælder.
- 5) Samlet "Batsman Runs" (Over/Under) kræver, at innings fuldføres. I tilfælde hvor batsman innings afsluttes pga. vejret eller dårligt lys, erklæres alle væddemål, hvor et resultat endnu ikke er blevet afgjort, for ugyldige. Et resultat anses for at være afgjort, hvis batsman har passeret run-totalen, hvor væddemålet blev accepteret, er blevet bortvist eller en inning erklæres. Hvis batsman f.eks. har "50 not out", når et spil eller innings afsluttes pga. dårligt lys eller regn, erklæres alle væddemål på 50,5 runs for ugyldige. Alle væddemål på "Over 49,5 runs" anses dog som at være vundet, mens væddemål på "Under 49,5 runs" afgøres som tabte. Hvis en batsman stopper pga. en skade, anses dennes resultat, ved afslutningen af holdets innings, som resultatet for det væddemål.
- 6) For "Fall Of Next Wicket" væddemål erklæres alle væddemål som ugyldige, hvis en batsman stopper pga. en skade, før resultatet er afgjort. Et resultat anses for at være afgjort, hvis totalen fra innings har passeret run-totalen, hvor væddemålet blev accepteret. Hvis et hold erklærer eller opnår deres mål, er totalen, opnået fra battingholdet, resultatet for markedet. Hvis et partnership afbrydes pga. vejret, gælder alle væddemål, med mindre der ikke er yderligere spil i kampen. I et sådan tilfælde erklæres alle væddemål, hvor et resultat endnu ikke er afgjort, for ugyldige.
- 7) For "Next Over" væddemål (Over/Under & Ulige/Lige) er extras inkluderet med henblik på afgørelsen. Væddemål vil være ugyldige, hvis over ikke fuldendes, med mindre et resultat allerede er afgjort.



Markeder henviser kun til det anførte over (f.eks. henviser "5. Over" til over nummer 5, dvs. det tal efterfuldt og direkte over tallet 4).

- 8) For "Race to X Runs" skal begge spillere åbne batting, for at væddemål gælder.
- 9) For "First Over" runs skal over fuldendes, før væddemål gælder, med mindre maksimalt tilbudt interval allerede er opnået. Extras gælder med henblik på afgørelse.
- 10) For "First Scoring Play" væddemål skal runs scores fra "No ball", extras vil blive afgjort som vinder.
- 11) For "Wicket 1. Over" væddemål skal over fuldføres, for at væddemål gælder, med mindre en wicket allerede er faldet.
- 12) For væddemål på "Next Man Out" afgøres væddemål som ugyldige, hvis en af spillerne stopper pga. en skade, før wicket falder, eller der ikke er flere wickets. Begge batsmen skal batte ved faldet af den udnævnte wicket, for at væddemål gælder.
- 13) For "Method of Dismissal" væddemål erklæres væddemål som ugyldige, hvis en af spillerne stopper pga. en skade, før wicket falder, eller der ikke er flere wickets. "Any Other" inkluderer "hit wicket", "handled ball", "obstructing the field", "timed out" eller "hit the ball twice".
- 14) For Lige/Ulige væddemål skal en bold kastes, for at væddemål gælder.
- 15) Væddemål på "Bedste batsman" og "Bedste bowler" på en hvilken som helst spiller, der ikke er blandt de startende 11, erklæres for ugyldige. Væddemål på spillere, der er valgt, men ikke slår eller er i marken, afgøres som tabte.
- 16) Afgørelse af væddemål på "Wides" baseres på "Runs" scoret fra "Wides" og ikke antallet af "Wides" kastet.

b. Limited Overs (inklusive "One-Day Internationals", "Twenty20s" & "Domestic One-Day cricket")

- 1) Hvis en kamp flyttes til en "reservedag", forbliver alle væddemål gyldige.
- 2) Head to Head væddemål udbetaler på officielle resultater. I tilfælde af uafgjort kan regler om "dødt løb" gælde, som forklaret i 1. klausul af de generelle cricketregler, med mindre en efterfølgende tiebreaker-regel benyttes til at fastslå vinderen (f.eks. super over eller bowl-off), og i så fald afgøres udfaldet ud fra resultatet fra denne regel. Erklæres kampen som "no-result", bliver alle væddemål ugyldige. Alle andre væddemål på kampen (f.eks. High Bats, Most Sixes, Batting & Bowling Head to Heads osv.) vil ikke inkludere nogle udfald, der opstår efter afgørelsen fra tiebreaker.
- 3) "Bedste batsman/bowler" kræver mindst 20 overs kastet per innings i en One Day kamp, med mindre et hold er ude eller kampen er fuldendt, eller mindst 5 overs kastet per innings i en Twenty 20 kamp, med mindre et hold er ude eller kampen er fuldendt.
- 4) For "Total Team Runs" erklæres alle væddemål ugyldige, hvis antallet af Overs reduceres, pga. vejret eller af en hvilken som helst anden årsag, fra det standard programsatte antal Overs i en Twenty 20-kamp eller enhver Limited Overs kamp. Er udfaldet af et sådan tilbud allerede afgjort før afbrydelsen, og intet fortsat spil kan ændre udfaldet af sådanne væddemål, så afgøres de derefter.



- 5) "Highest 1. 6/15 Overs" væddemål erklæres ugyldige, hvis begge hold ikke modtager det fulde antal overs, med mindre målet er nået, eller holdet er blevet kastet ud. I tilfælde af uafgjort kan reglen om "dødt løb" gælde, som forklaret i 1. klausul af de generelle cricketregler.
- 6) For "Most Fours/Sixes/Wides/Run Outs" bliver alle åbne væddemål erklæret ugyldige, når der afbrydes pga. regn (eller en anden forsinkelse), der resulterer i en reducere af Overs i forhold til det oprindelige antal programsatte Overs, på tidspunktet hvor væddemålet blev accepteret, givet at reducere per innings er 3 eller flere Overs i en Twenty 20-kamp og på 5 eller mere i en andre Limited Overs kampe. I tilfælde hvor reducere per innings er 2 eller mindre Overs i en Twenty 20-kamp, og 4 eller mindre Overs i en Limited Overs kamp, gælder væddemålene. Er udfaldene af sådanne tilbud allerede afgjort før afbrydelsen, og intet andet spil kunne ændre udfaldet af sådanne væddemål, afgøres de derefter.
- 7) For "Total Sixes/Run Outs/Wides" bliver alle åbne væddemål erklæret ugyldige, når der afbrydes pga. regn (eller en anden forsinkelse), der resulterer i en reducere af Overs i forhold til det oprindelige antal programsatte Overs, på tidspunktet hvor væddemålet blev accepteret, givet at reducere per innings er 3 eller flere Overs i en Twenty 20-kamp og på 5 eller mere i en andre Limited Overs kampe. I tilfælde hvor reducere per innings er 2 eller mindre Overs i en Twenty 20-kamp, og 4 eller mindre Overs i en Limited Overs kamp, gælder væddemålene. Er udfaldene af sådanne tilbud allerede afgjort før afbrydelsen, og intet andet spil kunne ændre udfaldet af sådanne væddemål, afgøres de derefter.
- 8) "Winning Margin" væddemål erklæres ugyldige, hvis der reduceres i de oprindeligt planlagte overs for et hvilket som helst af holdene.
- 9) "Highest Individual Score" væddemål erklæres ugyldige, hvis der reduceres i planlagte overs for et hvilket som helst af holdene, med mindre et "Century" allerede er blevet scoret.
- 10) For "Team of Highest Individual Score" skal der være et officielt kampresultat, for at væddemål gælder.
- 11) For "Team of bedste batsman" bliver alle åbne væddemål erklæret ugyldige, når der afbrydes pga. regn (eller en anden forsinkelse), der resulterer i en reducere af Overs i forhold til det oprindelige antal programsatte Overs, på tidspunktet hvor væddemålet blev accepteret, givet at reducere per innings er 3 eller flere Overs i en Twenty 20-kamp og på 5 eller mere i en andre Limited Overs kampe. I tilfælde hvor reducere per innings er 2 eller mindre Overs i en Twenty 20-kamp, og 4 eller mindre Overs i en Limited Overs kamp, gælder væddemålene. Er udfaldene af sådanne tilbud allerede afgjort før afbrydelsen, og intet andet spil kunne ændre udfaldet af sådanne væddemål, afgøres de derefter. I tilfælde af uafgjort kan reglerne for dead heat gælde, som forklaret i klausul 1 af de generelle cricket regler.
- 12) For "Fifty/Century i kamp" bliver alle åbne væddemål på Most Sixies/Run Outs erklæret ugyldige, når der afbrydes pga. regn (eller en anden forsinkelse), der resulterer i en reducere af Overs i forhold til det oprindelige antal programsatte Overs, på tidspunktet hvor væddemålet blev accepteret, givet at reducere per innings er 3 eller flere Overs i en Twenty 20-kamp og på 5 eller mere i en andre Limited Overs kampe. I tilfælde hvor reducere per innings er 2 eller mindre Overs i en Twenty 20-kamp, og 4 eller mindre Overs i en Limited Overs kamp, gælder væddemålene. Er udfaldene af



sådanne tilbud allerede afgjort før afbrydelsen, og intet andet spil kunne ændre udfaldet af sådan væddemål, afgøres de derefter

c. Testkampe/førsteklasses kampe (inklusive national cricket f.eks. Sheffield Shield)

- 1) Hvis en kamp droppes officielt (f.eks. pga. usikre forhold på banen), erklæres alle uafklarede væddemål for ugyldige.
- 2) For "Match Result" væddemål i tilfælde af uafgjort (hvor begge hold har fuldendt to innings hver og har samme resultat) kan alle vindervæddemål på et hvilket som helst af holdene blive udbetalt som "dødt løb", som forklaret i 1. klausul af de generelle cricketregler, mens væddemål på uafgjort er tabte væddemål.
- 3) For "Draw No Bet" tilbud erklæres væddemål for ugyldige, hvis kampen ender uafgjort.
- 4) For "Double Chance" tilbud erklæres væddemål for ugyldige, hvis kampen ender uafgjort.
- 5) Afgørelse af "Most Points" tilbud vil være baseret på, hvem der har fået flest point tildelt for kampen (f.eks. Sheffield Shield).
- 6) "Bedste batsman/bowler" (innings) tilbud kræver 50 Overs fuldført, for at væddemål gælder, med mindre innings har nået til en naturlig afslutning (inklusive erklærede innings).
- 7) "Bedste batsman/bowler" (kamp) tilbud kræver 50 Overs fuldført, for at væddemål gælder, med mindre innings har nået til en naturlig afslutning (inklusive erklærede innings).
- 8) For "Innings Runs" væddemål erklæres alle væddemål for ugyldige, hvis ikke 50 overs kastes, med mindre innings når til naturlig afslutning eller erklæres. Hvis innings på et hvilket som helst tidspunkt erklæres, afgøres væddemål på totalen for erklæringen.
- 9) "Session Runs" væddemål kræver at 20 overs kastes i en session, for at væddemål gælder.
- 10) For "Test Match Finish" tilbud, hvor en kamp ender uafgjort, vurderes vinderen som "Dag 5, Session 3".
- 11) "Highest Opening Partnership" tilbud gælder kun for første innings.
- 12) "First Innings Lead" tilbud kræver at begge hold kastes ud eller erklærer deres første innings, for at væddemål gælder. I tilfælde af uafgjort kan regler om "dødt løb" gælde, som forklaret i 1. klausul af de generelle cricketregler.
- 13) "First Innings Century" tilbud kræver, at 50 overs kastes, med mindre et resultat allerede er opnået, eller innings har nået naturlig afslutning (inklusive erklærede innings).
- 14) For "Fifty/Century/Double Century i kamp" i enten testkampe eller First Class kampe erklæres væddemål som ugyldige i uafgjorte kampe, hvor antallet af kastede Overs er mindre end 200, med mindre et resultat allerede er bestemt.



- 15) For "Fifty/Century/Double Century i kampe" i 1. innings hjemme/ude i enten test- eller First Class-kampe erklæres væddemål ugyldige, med mindre innings når til naturlig afgørelse (herunder "innings declared") eller et resultat allerede er blevet afgjort.
- 16) For "Fifty/Century/Double Century i kamp" i enten 1. innings af enten test- eller First Class-kampe erklæres væddemål for ugyldige, med mindre begge innings når deres naturlige afgørelse (herunder "innings declared") eller et resultat allerede er blevet afgjort.
- 17) For "Fifty/Century/Double Century i kamp" i 2. innings hjemme/ude i enten test- eller First Class-kampe erklæres væddemål for ugyldige, hvis antallet af kastede Overs for den innings er mindre end 50, med mindre et resultat allerede er blevet bestemt.

d. Serie/turneringsvæddemål

- 1) Hvis "no draw" odds tilbydes for et "Series Winner" væddemål, og serien er uafgjort, erklæres alle væddemål for ugyldige.
- 2) Hvis en turnering ikke fuldendes, men en vinder eller vindere erklæres af den ledende styrelse, udbetales væddemål på vinderen/vinderne ud fra denne afgørelse (regler for "dødt løb" kan gælde som forklaret i 1. klausul i de generelle cricketregler). Erklæres der ikke nogen vinder, afgøres alle væddemål som uafgjorte.
- 3) Alle væddemål på turneringer inkluderer finaler, med mindre andet er nævnt.
- 4) Hvis antallet af kampe i en serie af en eller anden årsag ændres og ikke afspejler antallet fra tilbuddet, erklæres alle "Series Correct Score" tilbud for uafgjorte.
- 5) For "Top Series Runscorer/Wicket Taker" tilbud, hvor uafgjort forekommer, gælder regler for "dødt løb", som forklaret i 1. klausul i de generelle cricketregler. Ingen refundering vil finde sted, for spillere der ikke deltager. Mindst én kamp skal fuldendes i turneringen/serien, for at væddemål gælder.
- 6) Væddemål, der henviser til en specifik præstation af en spiller eller et hold i en serie/turnering, tager ikke højde for akkumulerede statistikker fra opvarmingskampe.

11. Curling

- 1) Afregning af alle spil omhandlende Curling vil blive baseret på resultatet efter eventuelle ekstra innings, medmindre det specifikt er angivet.

12. Cykling (bane & landevej)

- 1) Afgørelse af tilbud vil blive baseret på rytteren/holdet, der opnår den højeste placering ved afslutningen af omgangen/eventen.

- 2) Den afgørende faktor, ved afgørelse af væddemål, vil være den højeste placering i den specificerede event, som anført af den officielle organisation på tidspunktet for podiumpræsentationen, **ligegyldigt** efterfølgende diskvalifikationer, ændringer i officielle resultater osv.
- 3) Alle "Head to Head" og "Over/Under" væddemål med præstation fra en eller flere ryttere i en event/omgang anses for gyldige, hvis alle anførte ryttere starter ved den event/omgang og mindst én færdiggør den nævnte event/omgang.
- 4) Væddemål, der henviser til udfaldet ved afslutningen af eventen, kræver, at den specifikke event helt afsluttes, ellers vil væddemål blive erklæret ugyldige, med mindre resultatet allerede er afgjort. Hvis det komplette antal omgange i en event ikke fuldendes, eller hvis arrangørerne beslutter at fjerne resultatet fra visse omgange fra beregningen af det officielle resultat, så erklæres væddemål for gyldige, hvis antallet af ikke medregnede omgange ikke overgår 25 % af de allerede etablerede antal omgange (eksklusiv prolog) ved starten af løbet.
- 5) Alle væddemål erklæres gyldige, hvis eventen, eller den respektive omgang/etape væddemålet henviser til, fuldføres inden for samme år, med mindre der opnås enighed om andre ordninger.
- 6) Væddemål på præstationer for specifikke etaper gælder uanset ændringer i rute, som arrangøren kan tage højde for og pålægge under etapen. Som undtagelse til dette er tilfældet, hvor etapen, der har en særlig karakter (f.eks. bjergetape), ændres af arrangørerne, før etapen starter, til en etape af en anden særlig karakter (f.eks. enkeltstart). I et sådan tilfælde erklæres væddemål, der blev placeret før annonceringen af ændringen i etapen, for ugyldige.
- 7) Et holds eller en rytters præstation i en specifik event (som samlede etapesejre af hold/rytter X i Tour Y) eller "Head to Head" væddemålstilbud med to rytteres/holds præstationer i specifikke events, hændelser under events, med en af følgende benævnelser, gælder ikke i forhold til afgørelsen, med mindre andet er nævnt: Prolog, enkeltstart.

13. Cyclo-Cross

- 1) Anførte regler og vilkår for cykling gælder hvor relevant.

14. Fodbold

- 1) Første målscorer - væddemålet henviser til en specifik spiller som den første målscorer enten inden for en specifik tidsramme af eventen (f.eks. "Første mål i kampen" eller "Første mål i 2. halvleg"), eller som første målscorer for sit hold (f.eks. "Første målscorer for Hold X"). Indsatser vil blive refunderet for spillere, der ikke tager del i kampen eller kommer ind på banen, efter det første mål er blevet scoret. Selvmål gælder ikke for afgørelse af dette tilbud. Hvis målet, væddemålet henviser til, anses som et selvmål, anses den næste spiller, der scorer et mål, der ikke er et selvmål og som overholder væddemålets parametre, som det vindende udfald. Hvis ingen mål (eller ingen yderligere mål) scores, der ikke er selvmål og opfylder væddemålets parametre, anses alle væddemål som tabte.
- 2) Sidste målscorer - væddemålet henviser til en specifik spiller som den sidste målscorer i kampen enten inden for en specifik tidsramme af eventen (f.eks. "Sidste mål i kampen" eller "Sidste mål i 2. halvleg"), eller som sidste målscorer for sit hold (f.eks. "Sidste målscorer for Hold X"). Indsatser bliver refunderet for spillere, der ikke tager del i kampen overhovedet. I alle andre tilfælde forbliver væddemål gyldige,



uanset tidspunktet for inkludering/udskiftning af spilleren. Selvmål gælder ikke for afgørelse af dette tilbud. Hvis målet, væddemålet henviser til, anses som et selvmål, anses den forrige spiller, der scorede et mål, der ikke var et selvmål og som overholdt væddemålets parametre, som det vindende udfald. Hvis ingen mål (eller ingen forrige mål) er blevet scoret, der ikke er selvmål og opfylder væddemålets parametre, anses alle væddemål som tabte.

- 3) "Scorecast" og "Matchcast" er væddemål, hvor det er muligt at spille samtidig på specifikke hændelser (f.eks. første målscore) kombineret med en anden hændelse fra samme event eller en relateret event (f.eks. korrekt score i kampen eller kampens udfald). Hvis væddemålet henviser til første eller sidste målscore, gælder betingelserne i <Section C, Para 14.1> og <Section C, Para 14.2>, hvor relevant. Indsætter reduceres for spillere, der ikke deltager i kampen overhovedet. I alle andre tilfælde forbliver væddemål gyldige, uanset tidspunktet for inkludering/udskiftning af spilleren. Selvmål gælder ikke for afgørelsen af dette væddemål.
- 4) Alle andre målrelaterede væddemål kræver, at den/de nævnte spillere spiller med fra starten af kampen, for at de er gyldige. Selvmål tæller aldrig som et scoret mål for nogle af spillerne.
- 5) For alle væddemål relateret til gule/røde kort, booking point osv. gælder det, at kun kort vist til spillere, som på det tidspunkt er på banen, er gyldige med henvisning til afgørelsen. Der ses bort fra kort, disciplinære handlinger, udvisninger pålagt ethvert andet individ, som i øjeblikket ikke er, eller ikke burde være, aktiv spiller på banen, samt hvad angår disciplinære handlinger efter kampens officielle afslutning.
- 6) Alle væddemål, relateret til disciplinære handlinger der refererer til et eller flere individer (f.eks. gult kort, rødt kort, antal fejl), vil kræve, at den/de nævnte spillere spiller med fra starten af kampen for at være gyldige.
- 7) "Booking point" udregnes i forhold til de følgende regler: Gult kort = 10 point, rødt kort = 25 point. Det maksimale antal point for en spiller er 35.
- 8) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål, der involverer præstationen for en eller flere spillere i kampen, anses for at være gyldige, hvis alle nævnte spillere starter i kampen.
- 9) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål, involverende en eller flere spilleres præstation i eventen/turneringen, anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i eventen/turneringen for at væddemål gælder.
- 10) Alle væddemål, der refererer til sammenlagte turneringstotaler (såsom mål, hjørnespark, kort, advarsler osv.), vil blive afgjort på baggrund af officielle statistikker fra den ledende association. Med mindre andet er nævnt, vil samlede beløb for sådanne væddemål inkludere forlængelser (f.eks. overtid) men ikke straffesparkskonkurrence.
- 11) Med mindre andet er nævnt, så vil alle væddemål, der refererer til at et specifikt hold vinder et antal pokaler i samme sæson, være baseret på det specifikke holds præstation indenfor de følgende konkurrencer: National liga, den tilsyneladende tilsvarende til FA Cup og League Cup samt Champions League og Europa League. Andre pokaler (f.eks. nationale og European Super Cup, World Club Cup) gælder ikke.



- 12) "Domestic Double" anses for at være holdets sejr i den tilsyneladende tilsvarende til de respektive nationale ligaer og FA Cup.
- 13) For afviklingsformål tælles væddemål, der refererer til antallet af kort, der vises af dommeren, som følger:"
 - Gult kort = 1
 - Rødt kort = 2
 - Et gult og et rødt = 3
 - To gule kort og et rødt = 3

Det maksimale antal kort til en spiller er 3 kort. Kun kort, der vises til spillere, der for øjeblikket er berettigede efter C.14.5, tages i betragtning.

- 14) Væddemål på hvorvidt en eller flere specifikke spillere scorer fra et bestemt sted på banen (f.eks. uden for straffesparksfeltet) afgøres baseret på boldens placering, når spilleren sparker, uanset hvem eller hvad bolden kan ramme efter det endelige skud. Det forstås, at linjerne der skitserer straffesparksfeltet anses for at være en del af dette område på banen. Derfor, hvis skuddet falder, mens bolden er lige oppe over eller delvist rører en af disse linjer, så anses skuddet ikke for at være kommet fra uden for feltet.
- 15) Væddemål vedrørende, om en eller flere bestemte spillere vil formå at ramme overliggeren, målstangen eller nogen anden del af rammen, der skitserer målområdet, vil kun blive afgjort som en vellykket bedrift, hvis skuddet ikke direkte resulterer i et mål umiddelbart efter, bolden rammer en del af målrammen. Afgørelser vil kun medtage skud rettet mod den målramme, der forsvares af modstanderne til den eller de anførte spilleres hold. Hvis en spiller har et skud, som rammer den stang, som deres hold forsvarer, vil det ikke blive anset som at have formået en sådan bedrift.
- 16) Under visse begivenheder kan Unibet beslutte at tilbyde et reduceret udvalg af deltagere (f.eks. "enhver ikke anført spiller fra hold X") eller en enkelt deltager som repræsentation for hele holdet (f.eks. "enhver spiller fra hold X"). I begge tilfælde anses ikke anførte spillere som startende (og afgøres herefter), herunder reservespillere, hvad enten de deltager i kampen eller ej.
- 17) Væddemål på præstation fra spillere, der starter kampen på bænken, afgøres som ugyldige, hvis spilleren enten anføres i startopstillingen eller slet ikke deltager i kampen.
- 18) For væddemål som f.eks. Næste målscorer, Næste spiller, der får et gult eller rødt kort, Næste assist og Kampens spiller vil indsatser blive refunderet, hvis den valgte spiller slet ikke deltog i kampen. Resultater for dette væddemål vil omfatte alle slutresultater, der opnås under eventuel ekstra tid, men ikke under straffesparkskonkurrencer.
- 19) Væddemål vedrørende "Næste assist" for et bestemt mål bliver afgjort som ugyldige, hvis den ledende association erklærer, at det bestemte mål var uassisteret, det bestemte mål er et selvmål, og/eller der ikke scores flere mål i kampen. Resultater for dette væddemål vil omfatte alle mål under eventuel ekstra tid, men ikke under straffesparkskonkurrencer.
- 20) Væddemål, der refererer til straffesparkskonvertering, og/eller slutresultatet vil blive afgjort i henhold til det slutresultat, der fandt sted på banen ifølge de regler, der leder det bestemte scenarie, og i tilfælde af straffesparkskonkurrencer vil forblive gyldige uanset det format, som blev anvendt af den ledende association under straffesparkskonkurrencen. Væddemål forbliver gyldige, hvis det beordres, at



straffesparket skal tages igen, og vil blive afgjort med det slutresultat, som opnås fra det nye straffespark.

Som et generelt princip vil afgørelsen blive baseret på det koncept, at medmindre straffesparket resulterer i et mål (og afgjort tilsvarende), vil den første person/genstand/sted (som det er relevant), som bolden rører ved først efter at være blevet sparket, blive anset som det vindende slutresultat, og der ses bort fra alle andre personer/genstande, som bolden efterfølgende rammer på sin vej efter tidligere afledning, hvis nogen. Følgende eksempler fremsættes som en generel retningslinje til afgørelse:

"Mål" vil være det vindende slutresultat ved følgende scenarier, hvor straffesparket er en forbier:

- Et straffespark, der ender som et mål uden at blive afledt;
- Målmanden rører straffesparket, men bolden ender som et mål;
- Straffesparket rører ved træværket, inden bolden ende i målet.

"Redning" vil være det vindende slutresultat ved følgende scenarier, hvor straffesparket er en forbier:

- Målmanden afleder straffesparket uden for målrammen;
- Målmanden afleder straffesparket over på målstangen/overliggeren.

"Træværk" vil være det vindende slutresultat ved følgende scenarier med mislykkede straffespark:

- 1) Straffespark rammer træværket, inden målmanden rører bolden/redder skuddet;
- 2) Straffespark rammer træværket, og bolden ryger uden for målrammen.

"Alle andre forbriere" vil være det vindende slutresultat i tilfælde af et straffespark, hvor hverken målmand eller træværk afleder det, og bolden ender uden for målrammen:

Undtagelse til ovennævnte scenarier vil være straffesparkskonkurrencer, hvor bolden rammer træværket, rammer målmanden og ender i målet, da et sådant straffespark vil blive anset som scoret, men hvis denne situation forekommer under nogen anden del af kampen, som ikke er en straffesparkskonkurrence, vil spilleren, som tager straffesparket, blive anset for ikke at have scoret, og "at ramme træværket" vil blive anset som det vindende slutresultat.

- 21) Alle beslutninger taget af Video Assistant Referee (VAR), som er i strid med den originale beslutning godkendt af officials på banen (heriblandt ikke-beslutninger såsom at lade spillet fortsætte, inden videoen blev set igennem), hvormed den underforståede kamptilstand på det tidspunkt, hvor væddemålet blev placeret, vil resultere i, at alle væddemål, der blev placeret inden for tidsrammen mellem den originale hændelses reelle forekomst og dommerens endelige beslutning i forbindelse med hændelsen, anses som ugyldige, medmindre brugen af VAR ikke påvirker oddsene for det bestemte væddemål, eller der allerede er gjort rede for dem i de odds, der blev tilbudt på tidspunktet for accept af væddemålet. Afgørelse af alle andre urelaterede væddemål, herunder dem, der afgøres af spil mellem tidspunktet for den originale hændelse og beslutningen efter VAR-gennemgang, som ikke påvirkes/ændres af VAR-beslutningen, vil forblive gyldige.

Til formål for resultater skal VAR-gennemgange anses for at have fundet sted på tidspunktet for den originale hændelse, hvor VAR i sidste ende ville blive brugt, selv om kampen ikke blev afbrudt med det samme. Unibet forbeholder sig retten til, i overensstemmelse med <Paragraf A, punkt 6.2>, til at omstøde alle tidligere afgjorte væddemål, hvor afgørelsen bliver unøjagtig efter dommerens endelige beslutning, forudsat at denne beslutning tages og kommunikeres inden kampens afslutning og/eller den anførte tidsramme.

For at undgå enhver tvivl vil Unibet anse VAR'en som benyttet, hvis det er underforstået ud fra dommerens gestikulationer (f.eks. håndbevægelser, der stopper kampen, så de selv kan gennemse hændelsen), og/eller brugen af VAR bekræftes af kamprapporten, som udgives af den officielle organisation. I tilfælde hvor det er uklart, om VAR'en er blevet benyttet som følge af manglende TV-dækning og/eller modstridende rapporter, vil Unibet afgøre væddemålene ud fra information taget fra feedudbydere og generelt velrenommerede online kilder på baggrund af retfærdighed.

- 22) Til afgørelsesformål vil markeder, der refererer til hold, der vil få det næste gule eller røde kort (booking) og/eller "Kort i alt", altid anse et rødt kort som 2 kort og vil blive afgjort tilsvarende. Følgende eksempler fremsættes som en retningslinje:
- Det første kort, der vises i en kamp, er et rødt kort. Det hold, som får tildelt kortet, vil blive afgjort som det vindende valg til de væddemål: Kort nr. 1 og nr. 2;
 - Det første kort, der vises i en kamp, er et gult kort efterfulgt af et rødt kort til den samme spiller, uden at endnu et gult kort vises. Det hold, som får tildelt kortene, vil blive afgjort som det vindende valg til de væddemål: Kort nr. 1, nr. 2 og nr. 3;
 - Det første kort, der vises i en kamp, er et gult kort efterfulgt af endnu et gult kort med det efterfølgende røde kort til den samme spiller. Det hold, som får tildelt kortene, vil blive afgjort som det vindende valg til de væddemål: Kort nr. 1, nr. 2 og nr. 3.
- 23) Markeder, der refererer til, hvilken bestemt spiller som vil blive den næste til at blive booket/modtage et kort, skal anses som og afgøres ifølge den hændelsesrækkefølge, som hver enkelt spiller bliver booket/sendt af banen af dommeren. Den kortfarve, som dommeren viser, vil ikke blive overvejet til afgørelsen af dette væddemål, og de afgørende kriterier vil altid være den rækkefølge, som den enkelte spiller anses for at være blevet noteret i dommerens bog. Til afgørelsesformål er det muligt for en enkelt spiller at blive anført to gange som den "Næste spiller, der får et gult eller rødt kort", så længe begge bookinger forekommer under forskellige afbrydelser af kampen. Hvis 2 eller flere spillere bookes under den samme afbrydelse af kampen, vil væddemål herpå blive afgjort som ugyldige.
- 24) Alle referencer til "Frispark", både når de præsenteres som et enkelt slutresultat og som en forekomst, vil også tage hensyn til tilfælde med offside og alle andre overtrædelser med undtagelse af dem, der godtgøres med et straffespark.

15. Golf

- 1) Alle væddemål vil være gyldige, når turneringen, eller den vedrørende runde væddemålet referer til, spilles indenfor samme år uanset forsinkelser, med mindre der er blevet enighed om andet.
- 2) Alle væddemål, der refererer til turneringspræstation (vinder, placering, gruppevæddemål, top nationalitet, individuel afsluttende placering osv.), vil være gyldige så længe at 36 huller er blevet spillet af kvalificerede spillere, og et officielt resultat er blevet erklæret af organisationen.
- 3) Væddemål, der allerede er blevet afgjort, anses for gyldige væddemål, selvom der ikke er blevet spillet 36 timer, og/eller der ikke er blevet udstedt et officielt resultat fra organisationen.
- 4) Ethvert resultat, der stammer fra officielt sanktionerede slutspilskampe, tæller med mod afgørelsen af tilbuddene.
- 5) Væddemål på spillere, der starter i turneringen, men frivilligt trækker sig eller bliver diskvalificeret, vil blive afgjort som tabende væddemål, med mindre resultatet af tilbuddet, som væddemålet henviser til, allerede er afgjort.



- 6) Alle vinder/placeringsvæddemål, der refererer til vinderen af konkurrencen og top nationalitetsmarkeder placeret efter 00:00 CET på mandagen i den uge med turneringen, på deltagere der ikke konkurrerer overhovedet, bliver refunderet. Alle andre vinder/placeringsvæddemål vil anses for gyldige
- 7) På vinderspil, der inkluderer et begrænset udvalg af deltagere, såsom top nationalitet, gruppevæddemål osv., forbeholder Unibet sig retten til, at anvende Tattersalls regel 4 på enhver der ikke starter. Dead Heat regler gælder, på nær for tilfælde hvor slutspilskampe har givet en bedre afsluttende placering.
- 8) Alle "Head to Head" væddemålstilbud kræver, at alle deltagere starter i den event/runde, som væddemålet refererer til.
- 9) I "Head to Head" væddemål med blot to personer, vil indsatser blive refunderet, hvis begge deltagere deler samme afsluttende placering, og der ikke er tilbudt nogen uafgjort placering. Hvis to eller flere deltagere i "Head to Head" væddemål med tre spillere, deler den samme afsluttende placering, vil indsatser blive delt i forhold til <Section B, Para 5.19>.
- 10) Afgørelse af "Head to Head" væddemålstilbud, der involverer præstationen for to eller flere spillere (f.eks. "Bedste afsluttende placering i turneringen"), vil blive baseret på den bedste afsluttende placering/laveste score (som det gælder) opnået i den gældende event/runde, som væddemålet refererer til.
- 11) Enhver reference til at Klare/Ikke klare "cuttet" kræver en officiel udelukkelse/cut bragt i stand af arrangørerne, for at væddemålet gælder. I tilfælde af turneringer, hvor spillere udelukkes i løbet af mere end én fase, vil afgørelsen blive baseret på, om hvorvidt spillere er kvalificeret eller ej efter det første cut.
- 12) Diskvalificering/udelukkelse af en spiller før cuttet, vil resultere i at spilleren anses for ikke at have klarer cuttet. Diskvalificering/udelukkelse efter cuttet vil være irrelevant i forhold til den oprindelige afgørelse af tilbuddet for "at klare cuttet".
- 13) I "Head to Heads", baseret på den bedste afsluttende placering i turneringen, vil den anden spiller, i tilfælde af at en spiller ikke klarer cuttet, blive erklæret for vinder. Hvis ingen af deltagerne klarer cuttet, vil den spiller, med den laveste score ved cuttet, blive anset som vinder. Skulle ingen af spillerne klare cuttet med samme score, så er væddemålet ugyldigt. En spiller, der diskvalificeres efter cuttet, anses for at have slået en spiller, der ikke klarede cuttet.
- 14) Enhver reference til "Majors" vil blive baseret på turneringerne for den specifikke sæson, for hvilken PGA tilskriver omtalte definition uanset stedet, datoen eller andre ændringer.

16. Håndbold

- 1) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål, involverende en eller flere spilleres præstation i kampen/eventen/turneringen, anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i kampen/eventen/turneringen, for at væddemålet gælder.
- 2) Alle væddemål, der refererer til sammenlagte turneringstotaler, vil blive afgjort på baggrund af officielle statistikker fra den ledende association. Med mindre andet er nævnt, vil samlede beløb for sådanne væddemål inkludere eventuelle forlængelser (f.eks. overtid) men ikke straffesparkskonkurrence.



- 3) Afgørelse af spillerrelaterede væddemål i en specifik kamp baseres på resultatet efter afslutningen af 2. halvleg (ordinær spilletid), med mindre andet er nævnt.

17. Horse Racing (Turf & Trav)

- 1) Et Head-to-Head væddemål, hvor mindst en hest fuldfører løbet, bliver afgjort på grundlag af det officielle resultat er udstedt af den regerende forening.
- 2) En Head-to-Head væddemål, hvor begge heste ikke få et officielt resultat er erklæret ugyldig.
- 3) En Head-to-Head væddemål, hvor begge heste er optaget med det samme officielle tid bestemmes på grundlag af hvilken hest, der i resultatet som har placeret foran den anden hest, hvis det er umuligt at fastslå, om en hest er foran den anden hest på basis af resultatet, bliver væddemålet erklæret ugyldigt.
- 4) Et Head-to-Head og/eller Triple-Head væddemål erklæres ugyldigt når:
 - a. Ingen deltagende heste færdiggør løbet, og/ellerb. Ingen af de deltagende heste tildeles en kontant gevinst. "Kontant gevinst" skal forstås som den tildelte tarif afhængigt af deltagerens præstation i det angivne løb
 - b. Til afgørelsesformål vil beløb tildelt deltagere af alle andre årsager end deres klassificering (f.eks. deltagelse/fremtræden) ikke blive anset som "kontante gevinster".
- 5) I tilfælde af trykfejl vedrørende oplysninger, såsom, men ikke begrænset til, race og start numre, race navne, startmetoder eller afstande, vil væddemålet stadig kan anses for gyldig, da alle børsnoterede heste deltager i samme løb i samme møde.
- 6) Alle væddemål henviser til det anførte løb/møde. Hvis løbet/mødet ikke afholdes/fuldendes inden for den programsatte dato, afgøres alle væddemål, placeret efter kl. 00.00 CET på den programsatte dag, som ugyldige. Væddemål placeret før kl. 00.00 CET på den programsatte dag forbliver gyldige, hvis løbet/mødet afholdes inden for det programsatte år.

18. Ishockey

- 1) Afgørelse af spillerrelaterede væddemål og sammenlagte holdtotaler i under en begivenhed/turnering (såsom mål, assists, point, udvisningsminutter osv.), vil blive afgjort på baggrund af officielle statistikker fra den ledende association. Medmindre andet er anført vil samlede beløb for sådanne væddemål omfatte eventuelle forlængelser (f.eks. forlænget spilletid), men ikke straffesparkskonkurrencer, blive baseret på resultatet efter potentiel forlænget spilletid, men ikke straffesparkskonkurrencer, medmindre andet er anført.
- 2) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål involverende en eller flere spilleres præstation i kampen/eventen/turneringen anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i kampen/eventen/turneringen.

- 3) Afgørelse af spillerrelaterede væddemål for en specifik turnering vil være baseret på resultatet efter afslutningen på 3. periode (ordinær tid), med mindre andet er nævnt.
- 4) "Over/Under" væddemål, der henviser til samlet antal mål scoret i kampen inklusiv eventuelle mål i overtid eller straffeslagskonkurrence, afgøres gældende som kun "1" mål scoret af hvert hold under den ekstra tid. Følgende eksempler kan tages i betragtning:
 - Eksempel 1 – Over/Under (ordinær spilletid): Kampen ender 2-2 ved afslutningen af 3. periode. Samlede antal mål afgøres som 2-2 (4 mål i alt).
 - Eksempel 2 – Over/Under (inklusive overtid og straffeslagskonkurrence): Kampen ender 2-2 ved afslutningen af 3. periode og Hold A scorer i overtiden. Samlede antal mål afgøres som 3-2 (5 mål i alt).
 - Eksempel 3 – Over/Under (inklusive overtid og straffeslagskonkurrence): Kampen ender 2-2 ved afslutningen af 3. periode. Overtiden ender 0-0, men Hold A scorer 1 mål og Hold B scorer 2 mål i straffeslagskonkurrencen. Samlede antal mål afgøres som 2-3 (5 mål i alt).

19. Motorsport

- 1) Denne sektion gælder for alt sport relateret til motorløb såsom: Formel 1, A1 GP, CART, Indy Car, Nascar, Circuit Racing, Touring Cars, DTM, Endurance, Rally, Rally-cross, motorcykel, Superbike.
- 2) Væddemål afgøres i forhold til offentliggørelsen af tidtagning og klassifikation, som vist på tv på tidspunktet for podium præsentationer, eller ved afslutningen af sessionen/løbet/eventen (som det gælder). Hvis informationen, der kræves for at afgøre væddemålet mangler eller ikke vises og/eller er ufuldstændig, vil den første officielle information på den officielle side være bindende, uanset efterfølgende avancering, degradering, appelsager og/eller tidstraf tildelt efter afslutningen af sessionen/løbet, som væddemålet refererer til.
- 3) Events, der forkortes pga. vejrforhold eller andre situationer, men som erklæres officielle af den ledende association, afgøres derefter, uanset ændringer der måtte komme fra nævnte association grundet det ufuldstændige løb.
- 4) Hvis en event/løb/session/omgang/heat bliver genstartet fra start af, vil væddemålet gælde og vil blive afgjort i forhold til resultatet der udgives efter genstart, bortset fra de væddemål hvor udfaldet allerede er afgjort.
- 5) Med afgørelsen i hensigt anses en fører, som har taget del i en officielt sanktioneret handling eller kvalifikationssession, for at have deltaget i eventen uanset hans eventuelle deltagelse i det aktuelle løb.
- 6) I "Head-to-Head" væddemål skal alle anførte deltagere tage del i sessionen, som væddemålet refererer, til for at væddemål gælder, uanset om føreren formår at få en officiel tid.
- 7) I vindspil er der ingen refunderinger for de deltagere, som ikke deltager af en eller anden grund i sessionen/eventen/mesterskabet, som væddemålet refererer til.
- 8) Afgørelse af ethvert tilbud, der refererer til "løbets afslutning" vil blive baseret på officielle bestemmelser fra den ledende association.
- 9) Et "Head to Head" væddemål, hvor ingen af de to førere formår at færdiggøre løbet, afgøres baseret på flest afsluttede omgange. I tilfælde af at deltagere ikke formår at færdiggøre løbet, og tilskrives samme



antal omgange, erklæres væddemålet for ugyldigt, på nær i tilfælde af Rally hvor mindst én af de anførte deltagere skal færdiggøre eventen, ellers vil væddemålene blive erklærede ugyldige.

- 10) Tidstraffe tildelt af den ledende association, i løbet af den/de kvalificerende sessioner, tæller. Andre grid avanceringer/degraderinger ses der bort fra.
- 11) Et løb anses for at have startet, når opvarmningsheatet starter (hvor det gælder), og alle førere der tager del i opvarmningsheatet anses derfor for at have startet. I tilfælde af at en deltagers start er forsinket, eller starter løbet fra pit-banen, anses deltageren også for at have deltaget.
- 12) Afgørelse af sæsonmarkeder tager højde for klassifikationen, der udgives direkte efter færdiggørelsen af det sidste løb i sæsonen, inklusiv enhver afgørelse der tages af den organiserende association i løbet af sæsonen, hvis den omtalte beslutning udgives før det sidste løb i sæsonen. Enhver afgørelse (selv ved appel), der tages efter afslutningen af de sidste fastlagte løb, anses for at være irrelevant.
- 13) Alle væddemål, der refererer til holdpræstationer, vil gælde uanset førerændringer.
- 14) Væddemål gælder, uanset enhver ændring for program/sted/distrikt, når blot løbet/eventen afholdes indenfor samme år/sæson uanset forsinkelse, kalenderorden osv. undtagen for de væddemål placeret efter 00:00 CET på mandagen i den uge, hvor løbet/eventen er planlagt, som vil blive refunderet hvis løbet/eventen/sessionen, tilbuddet refererer til, ikke bliver holdt indenfor 7 dage fra den planlagte dato, på tidspunktet hvor væddemålet blev placeret.
- 15) Væddemål, der refererer til specifikke holdpræstationer under løbet, kræver det oprindelige fastlagte antal af biler fra hvert hold til at starte løbet for at væddemål gælder, ellers vil de blive erklæret ugyldige (f.eks. Formel 1, to biler fra hvert hold skal starte i løbet).
- 16) Afgørelse af væddemål, der henviser til inkluderingen af "safety car", tager ikke hensyn til de tilfælde, hvor det aktuelle løb starter bag ved "safety car".
- 17) Afgørelse af væddemål op at den første fører/bil trækker sig, baseres på den aktuelle omgang, hvor føreren anses for at have trukket sig fra løbet. Derfor, hvis to eller flere førere trækker sig under den samme omgang, afgøres væddemål i forhold til <Section B, Para 5, Clause 14>.
- 18) Væddemål vedrørende Første/næste racerfører, der vil trække sig under løbet, vil kun omfatte de slutresultater, der opnås efter løbets officielle start. Alle udmeldinger om tilbagetrækning før starten af GP'et (herunder udmeldinger under opvarmningsomgangen) vil ikke blive medtaget i afgørelsen.

20. Kurvebold

- 1) Med mindre andet er nævnt, så afgøres alle væddemål på baggrund af resultaterne efter den såkaldte overtid.
- 2) "Margen-væddemål" og tilbud på "Halvleg/Fuld tid" afgøres ud fra udfaldet ved afslutningen af 80 minutters spil.



- 3) En kamp skal fuldendes, for at væddemål gælder, bortset fra de tilbud hvor udfaldet blev afgjort før udsættelsen, og som umuligt kunne have været anderledes uanset fremtidige begivenheder, som dermed vil blive afgjort på baggrund af det givne udfald.
- 4) Alle væddemål på spillerpræstation, anses for gyldige, under forudsætning af, at de anførte spillere spiller i den relevante kamp/begivenhed.

21. Boball (finsk baseball)

- 1) Alle væddemål på Boball afgøres baseret på resultaterne efter de første to runder (innings). Medmindre andet er nævnt, tages der ikke højde for resultater, der stammer fra forlængede perioder (f.eks. Supervuoropari).

22. Rugby League

- 1) Med mindre andet er nævnt, så afgøres alle væddemål på Rugby League på baggrund af resultaterne efter den såkaldte overtid eller regel om Golden Point, hvis relevant.
- 2) "Margen-væddemål" og tilbud på "Halvleg/Fuld tid" afgøres ud fra udfaldet ved afslutningen af 80 minutters spil.
- 3) Visse konkurrencer/begivenheder kan have tilbud, der er relevante for en særlig periode/kamp, der kan ende uafgjort, enten efter de ordinære 80 minutters spil eller endda efter overtid. I et sådan tilfælde afgøres væddemål efter den såkaldte regel om "dødt løb", hvor udbetalingen udregnes efter, at oddsene er blevet delt, og dernæst ganges med indsatsen uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontoholderens indsats. Hvis en sådan situation opstår, anføres det sammen med væddemålstilbuddet.
- 4) Tryscorer (første/sidste/når som helst/hold) – Alle væddemål inkluderer en hvilken som helst potentiel overtid. Væddemål, placeret på spillere på spilledag 17, gælder, uanset spillerens deltagelse (eller mangel herpå) i kampen. Indsats på spillere, der ikke er inkluderet på spilledag 17, refunderes.
- 5) Med mindre andet er nævnt, vil alle andre væddemål, der involverer præstationen fra en eller flere spillere, kræve, at den/de nævnte spillere spiller med fra starten af kampen for at være gyldige
- 6) Afgørelse af spillerrelaterede væddemål i kampe/events/turneringer vil være baseret på resultatet efter eventuel overtid, med mindre andet er nævnt.
- 7) Alle væddemål gælder uanset ændring i afholdelsesstedet.

23. Rugby Union

- 1) Med mindre andet er nævnt, afgøres alle væddemål, der henviser til kampen og holdpræstation osv., i overensstemmelse med resultatet ved afslutningen af 2. halvleg (efter 80 minutters spil).



- 2) Visse konkurrencer/begivenheder kan have tilbud, der er relevante for en særlig periode/kamp, der kan ende uafgjort, enten efter de ordinære 80 minutters spil eller endda efter overtid. I et sådan tilfælde afgøres væddemål efter den såkaldte regel om "dødt løb", hvor udbetalingen udregnes efter, at oddsene er blevet delt, og dernæst ganges med indsatsen uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontoholderens indsats. Hvis en sådan situation opstår, anføres det sammen med væddemålstilbuddet.
- 3) Tryscorer (første/sidste/når som helst/hold) – Alle væddemål inkluderer en hvilken som helst potentiel overtid. Væddemål, placeret på spillere på spilledag 22, gælder, uanset spillerens deltagelse (eller mangel herpå) i kampen. Indsatser på spillere, der ikke er inkluderet på spilledag 22, refunderes.
- 4) Med mindre andet er nævnt, vil alle andre væddemål, der involverer præstationen fra en eller flere spillere, kræve, at den/de nævnte spillere spiller med fra starten af kampen for at være gyldige
- 5) Afgørelse af spillerrelaterede væddemål i kampe/events/turneringer vil være baseret på resultatet efter eventuel overtid, med mindre andet er nævnt.
- 6) Alle væddemål gælder uanset ændring i afholdelsesstedet.

24. Squash

- 1) Alle regler og vilkår for tennis gælder hvor relevant.

25. Speedway

- 1) Alle tilbud vil blive afgjort baseret på det officielle resultat erklæret af den ledende association ved afslutningen af det sidste planlagte heat. Der ses bort fra efterfølgende avanceringer, degradering, appelsager og/eller tidstraf efter afslutningen af eventen, som væddemålet refererer til.
- 2) "Væddemål på kampe" mellem to hold/førere afgøres i forhold til de officielle resultater uanset antallet af fuldførte heats.
- 3) "Over/Under" tilbud på uafsluttede kampe/events, hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen, og/eller hvor en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et anderledes resultat for omtalte tilbud, vil blive afgjort ud fra det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Til udregningen af disse afgørelser vil det minimale antal af hændelser, der skulle være nødvendige for at få en naturlig afslutning på tilbuddet, blive tilføjet, som det er nødvendigt, afhængig af antallet af heats, der er planlagt for kampen. Skulle denne udregning resultere i en situation, hvor ingen mulige ændringer kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil det blive afgjort herefter. Referer til tennis-sektionen for eksempler.
- 4) "Handicap" tilbud kræver, at alle planlagte heats fuldføres for at væddemålet gælder undtagen i de tilfælde hvor udfaldet, som allerede blev afgjort før afbrydelsen og/eller en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et andet udfald for omtalte tilbud og vil blive afgjort som følge heraf. Referer til tennis-sektionen for eksempler.

- 5) Alle "Head to Head" og "Over/Under" væddemål med præstation fra en eller flere ryttere i en event/heat anses for gyldige, hvis alle nævnte førere deltager i mindst ét heat, for at væddemålet gælder.
- 6) Væddemål, der refererer til et specifikt heat, kræver, at det specifikke heat fuldføres og at alle anførte deltagere deltager i pågældende heat, for at væddemålet gælder.

26. Surfing

- 1) Alle væddemål gælder, uanset udsættelse, ændring i afholdelsesstedet osv., hvis begivenheden afholdes inden for den officielle periode for ventetid, som erklæret af den ledende styrelse.
- 2) Matchups, der henviser til præstationen for en eller flere surfere, anses som gyldige, hvis alle anførte surfere starter i de anførte heat/begivenheder.
- 3) Visse konkurrencer/begivenheder kan have tilbud, der er relevante for præstationen i en begivenhed, hvor to eller flere anførte surfere elimineres på samme stadie. I et sådan tilfælde afgøres væddemål efter den såkaldte regel om "dødt løb", hvor udbetalingen udregnes efter, at oddsene er blevet delt, og dernæst ganges med indsatsen uanset om nettoudbetalingen er lavere end kontoholderens indsats. Hvis en sådan situation opstår, anføres det sammen med væddemålstilbuddet.

27. Svømning

- 1) Med mindre andet er nævnt, så afgøres alle væddemål på svømning på baggrund af resultaterne efter det sidste stadie i konkurrencen. Hvis ingen af de nævnte deltagere er med i det sidste stadie, vil alle væddemål være ugyldige, med mindre den ledende association følger specifikke tie-break procedurer, og væddemålene vil i så fald være gyldige.
- 2) Alle væddemålstilbud vil blive afgjort baseret på de første officielle resultater der præsenteres. Unibet vil dog tage højde for, og afgøre/gen-afgøre herefter, enhver ændring til det officielle resultat, der blev udstedt indenfor 24 timer efter eventen fandt sted. For at sådan en mulighed vil blive overvejet skal indsigelsen kunne tilskrives hændelser, der kun forekom for den event, såsom en baneovertrædelse, for tidlig start i stafet osv. Ingen dopingsager vil blive overvejet. Det tilgængelige resultat, efter de førnævnte 24 timer, vil være bindende uanset eventuelle fremtidige protester eller ændringer til de officielle regler osv.
- 3) Hvis to eller flere deltagere tager del i forskellige heats i løbet af konkurrencen, vil alle Head-to-Head tilbud mellem dem blive anset som gyldige, med mindre der er et senere stadie i konkurrence, som mindst en af dem kvalificerer sig til.
- 4) En deltager, som er diskvalificeret pga. overtrædelse af startproceduren (tyvstart), vil blive regnet for at have deltaget i eventen.

28. Tennis og ketsjersport (badminton, racketlon, squash og bordtennis)



- 1) Alle væddemål forbliver gyldige så længe kampen/tilbuddet spilles indenfor turneringsrammen uanset ændringer (enten før eller i løbet af kampen) i forholdene (indendørs/udendørs) og/eller i overfladetyper, med mindre der er blevet enighed om andet.
- 2) "Kamp" væddemål er baseret på det generelle princip om turneringsfremgang eller turneringssejr alt afhængig af den fase i konkurrencen, som kampen refererer til. Spilleren/holdet, der avancerer til næste runde eller vinder turneringen, regnes for vinderen af væddemålet uanset kampens længde, at spillere trækker sig, diskvalifikationer osv. Disse væddemål kræver at mindst ét sæt fuldføres, for at væddemålet gælder.
- 3) "Over/Under" og "Handicap" tilbud på uafsluttede kampe hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet, og/eller hvor en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et anderledes resultat for nævnte tilbud, vil blive afgjort ud fra det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Til udregningen af disse afgørelser vil det minimale antal af hændelser, der skulle være nødvendige for at få en naturlig afslutning på tilbuddet, blive tilføjet, som det er nødvendigt, afhængig af antallet af heats, der er planlagt for kampen. Skulle denne udregning resultere i en situation, hvor ingen mulige ændringer kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil det blive afgjort herefter. De følgende eksempler kan tages i betragtning:
 - Eksempel 1 - Over/Under: Der sker en afbrydelse i kampen, der er planlagt til at vare tre sæt, og resultatet er 7-6, 4-4. Tilbuddene: "Totale partier sæt 2 – 9,5" (eller enhver linje lavere end det beløb) & "Totale antal partier spillet i kampen – 22,5" (eller enhver linje lavere end det beløb) vil blive afgjort med "Over" væddemål som vindende og "Under" væddemål som tabende. Væddemål på linjer højere end det, vil blive afgjort som ugyldige.
 - Eksempel 2 - Handicap: En spiller trækker sig ved starten af tredje sæt, i en kamp der er planlagt til 5 sæt, og stillingen er 1-1. Væddemål på +2,5/-2,5 sæt vil blive afgjort henholdsvis som vindere og tabere. Væddemål på linjer lavere end det beløb, vil blive afgjort som ugyldige.
- 4) Alle "Korrekt score" (det vil sige sæt-væddemål og parti-væddemål), "Lige/Ulige" og de tilbud der refererer til vinderen af en specifik periode i kampen (f.eks. "Hvilken spiller vinder det første sæt?" og "Sæt 2 – 6. parti: vinder") kræver at den relevante del af kampen fuldføres.
- 5) Alle typer af tilbud, der ikke er specificeret ovenfor, kræver at mindst ét sæt fuldføres, for at væddemålet gælder, bortset fra de tilbud hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet, og en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et andet udfald.
- 6) I double-kampe vil alle væddemål blive erklæret ugyldige, hvis nogle af de nævnte spillere erstattes.
- 7) Enhver reference til "Grand Slams" vil blive baseret på turneringerne for den specifikke sæson for hvilken ITF tilskriver omtalte definition uanset stedet, datoen eller andre ændringer.
- 8) Med mindre andet er nævnt, vil alle væddemål på Davis Cup kampe være ugyldige i tilfælde af at det besluttes, at kampen spilles i et andet format end "bedst af 5 sæt" (såsom bedst af 3 sæt).
- 9) Tilbud vedrørende Davis Cup tilbydes med den eksplicitte antagelse, at den specifikke match-up vil udgøre en del af de såkaldte "rubbers" for næste tilgængelige single-session, som normalt består af to single-kampe per session. Alle væddemål annulleres for kampe, der er tilsigtet første eller anden rubber

(normalt fredags single-kampe), som har ændret de anførte spillere, uanset det faktum at det samme møde faktisk kunne ske i løbet af andre match-ups i den samme runde.

- 10) Resultater fra "Pro Set" er kun gyldige efter følgende tilbud: "Kamp", "Sæt-handicap", "Sæt-væddemål" og "Samlet antal sæt". Alle andre typer af tilbud afgøres som ugyldige med undtagelse af tilbud på udfald, der allerede er afgjort.
- 11) I tilfælde hvor "Tie-break for kamp" bruges af ledende komite/forbund, som afgørende for udfaldet af kampen, vil nævnte "Tie-break for kamp" kun gælde som 1 "parti", hvor relevant. For eksempel: En kamp med følgende resultat: 6-4 (1. sæt), 2-6 (2. sæt) og 10-8 (Tie-break for kamp) resulterer i, at deltager/hold A anses for at have vundet 9 partier (6+2+1), mens deltager/hold B anses for at have vundet 10 (4+6+0).

29. Volleyball

- 1) Ethvert point, der opnås i løbet af det såkaldte "Golden Sæt", vil ikke tælle med i afgørelsen af den specifikke kamp, med undtagelse af væddemål, der henviser til turneringsfremgang og totaler for turneringen.
- 2) Afgørelse af spillerrelaterede væddemål i kampe/events/turneringer vil være baseret på resultatet efter eventuel overtid, med mindre andet er nævnt.
- 3) "Head to Head" og "Over/Under" væddemål involverende en eller flere spilleres præstation i kampen/eventen/turneringen anses for at være gyldige, under forudsætning af at alle nævnte spillere på et tidspunkt tager del i kampen/eventen/turneringen.
- 4) "Over/Under" og "Handicap" tilbud på uafsluttede kampe hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet, og/eller hvor en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et anderledes resultat for nævnte tilbud, vil blive afgjort ud fra det opnåede resultat indtil afbrydelsen. Til udregningen af disse afgørelser vil det minimale antal af hændelser, der skulle være nødvendige for at få en naturlig afslutning på tilbuddet, blive tilføjet, som det er nødvendigt, afhængig af antallet af heats, der er planlagt for kampen. Skulle denne udregning resultere i en situation, hvor ingen mulige ændringer kunne påvirke udfaldet af tilbuddet, vil det blive afgjort herefter. Referer til tennis-sektionen for eksempler.
- 5) Alle "Korrekt score" tilbud, "Lige/Ulige", og de tilbud der refererer til vinderen af en specifik periode i kampen (f.eks. "Hvilket hold vinder 1. sæt?" og "2. sæt – først til 15 point" kræver at den relevante del af kampen fuldføres.
- 6) Alle typer af tilbud, der ikke er specificeret ovenfor, kræver at mindst ét sæt fuldføres, for at væddemålet gælder, bortset fra de tilbud hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet, og en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et andet udfald.

30. Vintersport

- 1) Denne sektion gælder for følgende sportsgrene: Alpine discipliner, biatlon (skiskydning), langrend, Freestyle, nordiske discipliner, Short Track, skihop, snowboard & hurtigløb på skøjter.



- 2) Resultater fra en konkurrence vil være gyldige, hvis konkurrencen bliver erklæret gyldig for den relevante kategori af den ledende association for den sportsgren. Dette gælder i tilfælde af at eventen afkortes, så som kun at indeholde ét løb/hop i stedet for to, eller en event flyttes til et andet sted.
- 3) I tilfælde af aflyste/uafsluttede events vil alle de tilbud, hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet, og hvor en fortsættelse af spillet ikke på nogen måde kunne give et anderledes resultat, blive afgjort derefter.
- 4) Alle tilbud afgøres som ugyldige, hvis det originale format for en event ændres fuldstændigt, såsom størrelsen af en bakke i skihop, stilen for langrend osv.
- 5) Unibet forbeholder sig retten til, at anvende Tattersalls regel 4 i tilfælde af, at der er en der ikke starter i et "gruppevæddemål" ("Bedst af X").
- 6) Væddemål relateret til specifikke vintersportsbegivenheder (eksklusiv for eksempel væddemål, der henviser til samlet klassifikation, OL, VM eller mesterskaber for kontinenter) tilbydes med den eksplicite antagelse, at den specifikke event er den næste afholdte event i den specifikke sport/disciplin. Flyttes den specifikke event, af en hvilken som helst årsag, og en fuldstændig lignende event for den sport/disciplin afholdes på samme og inden for 72 timer, gælder væddemålet for denne næste programsatte event i den sport/disciplin. Derfor, hvis f.eks. to separate løb fra den samme sport/disciplin er programsat til fredag og lørdag og fredagens konkurrence flyttes til lørdag eller søndag, afgøres væddemål på fredagens konkurrence i overensstemmelse med den næste programsatte event, i dette tilfælde lørdagens events. I tilfælde, hvor der kun er 1 event programsat inden for den sport/disciplin, og starttidspunktet er om mindre end 72 timer, forbliver væddemål gyldige og afgøres derefter. Hvis ingen anden event med samme konnotation afholdes inden for 72 timer efter den oprindeligt programsatte tid, afgøres væddemål som ugyldige.
- 7) I "Head to Head" mellem to eller tre deltagere skal mindst én af de anførte deltagere fuldende finalerunden/løbet/springet, som væddemålet henviser til, for at væddemål anses som gyldige. En sådan bestemmelse gælder ikke for langrend sprint, der inkluderer forskellige elimineringsfaser, samt skihop. I sådanne tilfælde baseres afgørelser på officiel klassificering uanset om ingen af de anførte deltagere fuldender finalerunden/løbet/springet.

31. Andet (ikke sport/specielle væddemål)

- 1) Vilkårene i denne sektion refererer til alle tilbud, som ikke på fornuftig vis kunne klassificeres under de forskellige sportsgrene (f.eks. tv-programmer, politik, priser, skønhedskonkurrencer, underholdning og lignende). Når det er relevant, og med mindre andet er nævnt i denne sektion eller i tilbuddet, vil afgørelsen af disse tilbud blive baseret på Unibet s regler under <Section B, Para 5>.
- 2) Med mindre andet er nævnt nedenfor eller i sammenhæng med det tilbudte væddemål, er alle væddemål, der falder ind under denne sektion, gyldige indtil et resultat officielt bliver erklæret uanset forsinkelser i annonceringen, ekstra stemmerunder osv. som kunne være nødvendige for annonceringen af udfaldet.
- 3) Alle åbne tilbud, der involverer deltagere som trækker sig/er blevet smidt ud fra et tv-show (enten frivilligt eller efter ledelsens beslutning), vil blive afgjort som tabte. Skulle den samme deltager vende tilbage til den samme konkurrence på en senere dato, vil han/hun blive betragtet som en ny deltager og tidligere væddemål vil blive afgjort som tabte.

- 4) Væddemål der refererer til fjernelsen af en deltager, gælder kun for det næste planlagte show. Ændringer til metoden for udskillelse, beløbet og/eller opstillingen af udelukkede deltagere i løbet af samme program eller andre faktorer, der ikke var forventede, vil medføre at væddemål, der referer til "næste udskillelse" eller "næste udelukkelse", bliver ugyldige.
- 5) I tilfælde af at showet slutter før en officiel vinder er fundet, vil væddemål blive afgjort som uafgjorte (f.eks. dødt løb) mellem deltagerne, der ikke var blevet udskilt. Vinder/placeringsvæddemål på deltagere, der allerede er udskilt, vil blive afgjort som tabte.

32. Specifikke sportsgrænser

- 1) Som nævnt i *Sektion A, punkt 4.1*, forbeholder Unibet sig retten til at begrænse nettoudbetalingen (udbetalingen efter indsatsen er fratrukket) på ethvert væddemål eller kombination af væddemål eller for enhver gruppe af kontoholdere, der handler sammen.
- 2) Med mindre det eksplicit er nævnt, vil der ses bort fra gevinster, der overstiger grænserne nedenfor.
- 3) Grænser varierer i forhold til sporten, typen af kombination og typen af væddemål. Hvis et væddemål indeholder en kombination af tilbud fra forskellige typer af sport/kategorier/kampe og/eller væddemålstyper, vil udbetalingen være begrænset til det laveste niveau inkluderet i kombinationen, som beskrevet nedenfor.

1. Fodbold:

a. Grænsen på €250.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

- (i) OL, VM og mesterskaber for kontinenter for mænd styret af FIFA eller UEFA, inklusiv kvalifikationsrunder;
- (ii) Internationale klubturneringer for mænd styret af FIFA eller UEFA inklusiv kvalifikationsrunder;
- (iii) Enhver national liga på topniveau for mænd i ethvert af følgende lande: Danmark, England, Frankrig, Tyskland, Italien, Holland, Norge, Skotland, Sverige & Spanien;
- (iv) Enhver national hovedpokalturnering for mænd i ethvert af følgende lande: Danmark, England, Frankrig, Tyskland, Italien, Holland, Norge, Skotland, Sverige & Spanien.

Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

- (v) Alle andre internationale turneringer;
- (vi) Alle andre internationale klubturneringer;
- (vii) Nationale ligaer på top-niveau i ethvert andet land;
- (viii) National hovedpokalturnering i ethvert andet land;
- (ix) Enhver national liga på 2. niveau for mænd i følgende lande: Danmark, England, Frankrig, Tyskland, Italien, Holland, Norge, Sverige & Spanien;
- (x) Enhver international venskabskamp reguleret af FIFA.

Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til enhver anden fodboldkamp på nær strandfodbold & Futsal.

b. Alle væddemål relateret til spillere (inklusive gult/rødt kort), spillerskift, managere, disciplinære handlinger, hjørnespark, skud på mål og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en konkurrence/kamp, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme



grænser.

2. Basketball

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) NBA, Euroleague, OL, VM og mesterskaber for kontinenter for mænd styret af FIBA.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet basketball-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

3. Ishockey

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) NHL, OL, VM og mesterskaber for kontinenter for mænd styret af IIHF.

(ii) Enhver national liga på topniveau for mænd i ethvert af følgende lande: Finland & Sverige.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet ishockey-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

4. Håndbold

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) OL, VM og mesterskaber for kontinenter for mænd styret af IHF.

b. Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet håndbold-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

5. Volleyball

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) OL, VM og mesterskaber for kontinenter for mænd styret af FIVB.

b. Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet volleyball-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

6. Tennis

a. Grænsen på €150.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Grand Slam turneringer fra 3. runde og frem



Grænsen på €75.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) ATP- & WTA-turneringer fra kvartfinaler og frem.

c. Grænsen på €40.000 gælder for alle andre konkurrence/kamp-relaterede væddemål.

7. Amerikansk fodbold & baseball

a. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) NFL & MLB

Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet amerikansk fodbold- eller baseball-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

8. Australian Rules

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) AFL.

b. Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet Australian Rules-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

9. Cricket

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Internationale kampe & nationale topligaer.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet cricket-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

10. Dart

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Enhver begivenhed der vises på tv i Storbritannien.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet dart-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.



11. Golf

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Majors, WGC, PGA, European & LPGA Tour; Ryder & Solheim Cup.

b. Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet golf-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

12. Rugby League

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Nationale topligaer i Storbritannien, NRL og internationale turneringen for mænd styret af RLIF.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet Rugby League-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

13. Rugby Union

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Nationale topligaer i Australien, New Zealand & Storbritannien og internationale turneringer for mænd styret af IRB.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet Rugby Union-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

14. Snooker

a. Grænsen på €100.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:

(i) Enhver begivenhed der vises på tv i Storbritannien.

b. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet snooker-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

15. Motorsport

a. Grænsen på €50.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til en af følgende kategorier:



(i) Formel 1, MotoGP, Moto 2 & Moto 3.

b. Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål, der hører til ethvert andet motorsport-tilbud.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

16. Andre sportsgrene

a. Grænsen på €40.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål inden for følgende sportsgrene: Atletik, bandy, boksning, cykling, eSports, trav & vintersport.

b. Grænsen på €25.000 gælder for alle konkurrence/kamp-relaterede væddemål inden for alle andre sportsgrene.

c. Alle væddemål relateret til spillere, spillerskift, managere, disciplinære handlinger og andre tilbud, der ikke er afgørende for udfaldet af en kamp/liga/turnering, vil blive behandlet som PR & nyhedsvæddemål og er underlagt de samme grænser.

17. Non-sport, poker, PR & nyhedsvæddemål

a. Grænsen på €10.000 gælder for ethvert tilbud relateret til denne kategori. Dette vil også inkludere sportsrelaterede tilbud såsom spillerskift, næste manager osv.

33. Mixed Martial Arts

1) Betingelser og vilkår anført for boksning gælder, hvor relevant.

34. Snooker

1) Alle væddemål forbliver gyldige så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringens struktur, uanset ændringer i program osv., med mindre der er blevet enighed om andet.

2) "Kamp" væddemål er baseret på det generelle princip for turneringsfremgang eller turneringssejr, afhængig af hvilken fase af turneringen kampen henviser til. Spilleren, der går videre til næste runde eller vinder turneringen, anses som vinderen af væddemålet uanset kampens varighed, at spillere trækker sig, diskvalificeringer osv. Disse væddemål kræver, at mindst én frame fuldføres, for at væddemål gælder.

3) "Over/Under" tilbud på ufuldstændige kampe/events, hvor udfaldet allerede er afgjort, før afbrydelsen og/eller en fortsættelse af spillet på ingen måde kunne give et andet udfald for nævnte tilbud, afgøres baseret på resultatet opnået indtil afbrydelsen opstod. For beregningen af disse afgørelser tilføjes det mindste antal nødvendige hændelser for en naturlig konklusion som nødvendigt afhængig af antallet af frames, kampen er programsat til. Giver denne beregning en situation, hvor ingen mulig ændring kan påvirke udfaldet af tilbuddet, afgøres det derefter. Se eksempler fra tennis-sektionen.

- 4) "Handicap" tilbud kræver, at alle programsatte frames fuldendes, for at væddemål står, undtagen de events, hvor udfaldet allerede er afgjort, før afbrydelsen og/eller fortsat spil ikke på nogen måde kan producere et andet udfald for nævnte tilbud, der afgøres derefter. Se eksempler fra tennis-sektionen.
- 5) Alle "Korrekt score", "Ulige/Lige" og de tilbud, der henviser til vinderen af en specifik periode i kampen (f.eks. "Spiller vinder første frame" eller "Første spiller der når X frames") kræver, at den relevante del af kampen fuldendes.
- 6) Alle typer af tilbud, der ikke er nævnt ovenfor, kræver, at mindst én frame fuldendes, for at væddemål gælder, undtagen for de tilbud, hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet og fortsat spil ikke på nogen måde kan producere et andet udfald.

35. Dart

- 1) Alle væddemål forbliver gyldige så længe kampen/tilbuddet spilles inden for turneringens struktur, uanset ændringer i program osv., med mindre der er blevet enighed om andet.
- 2) "Kamp" væddemål er baseret på det generelle princip for turneringsfremgang eller turneringssejr, afhængig af hvilken fase af turneringen kampen henviser til. Spilleren, der går videre til næste runde eller vinder turneringen, anses som vinderen af væddemålet uanset kampens varighed, at spillere trækker sig, diskvalificeringer osv.
- 3) "Over/Under" tilbud på ufuldstændige kampe/events, hvor udfaldet allerede er afgjort, før afbrydelsen og/eller en fortsættelse af spillet på ingen måde kunne give et andet udfald for nævnte tilbud, afgøres baseret på resultatet opnået indtil afbrydelsen opstod. For beregningen af disse afgørelser tilføjes det mindste antal nødvendige hændelser for en naturlig konklusion som nødvendigt afhængig af antallet af legs, kampen er programsat til. Giver denne beregning en situation, hvor ingen mulig ændring kan påvirke udfaldet af tilbuddet, afgøres det derefter. Se eksempler fra tennis-sektionen.
- 4) "Handicap" tilbud kræver, at alle programsatte sæt fuldendes, for at væddemål står, undtagen de events, hvor udfaldet allerede er afgjort, før afbrydelsen og/eller fortsat spil ikke på nogen måde kan producere et andet udfald for nævnte tilbud, der afgøres derefter. Se eksempler fra tennis-sektionen.
- 5) Alle "Korrekt score", "Ulige/Lige" og de tilbud, der henviser til vinderen af en specifik periode i kampen (f.eks. "Spiller vinder første sæt" eller "Første spiller der når X sæt") kræver, at den relevante del af kampen fuldendes.
- 6) Alle typer af tilbud, der ikke er nævnt ovenfor, kræver, at mindst ét sæt fuldendes, for at væddemål gælder, undtagen for de tilbud, hvor udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet og fortsat spil ikke på nogen måde kan producere et andet udfald.

D. Væddeløb

1. Hestevæddeløb

a. Generelle regler for hestevæddeløb

- 1) Alle de nævnte forhold i denne sektion gælder kun for hestevæddeløb og har prioritet frem for enhver anden regel eller forhold.
- 2) Alle væddemål reguleres af Tattersalls regler for væddemål som beskrevet på <http://www.tattersallsccommittee.co.uk/>. Disse regler bestemmer afgørelsen af væddemål, hvis der opstår en situation, som ikke er dækket ind under reglerne i denne sektion.
- 3) Afgørelser baseres på det officielle resultat ved indvejningen. Der tages ikke hensyn til ændringer, efter et sådan resultat er blevet annonceret,
- 4) Alle væddemål, med undtagelse af "ante-post væddemål", anses som ugyldige, hvis løbet opgives eller erklæres ugyldigt. Hvis løbet udsættes til et senere tidspunkt, og den endelige tilmelding gælder, anses alle væddemål som gyldige, forudsat at stedet for løbet, ikke er ændret. I et sådan tilfælde, erklæres alle væddemål for ugyldige.
- 5) Enhver offentlig reference til starttidspunkter, i forbindelse med et hvilket som helst væddemålstilbud, henviser til den officielle programsatte løbstid i lokal tid. Med mindre andet er nævnt i reglerne for hestevæddeløb, gælder alle væddemål uanset eventuelle ændringer til løbet ved start.
- 6) I tilfælde af ugyldig start, eller en hvilken som helst anden hændelse, der ville resultere i at løbet gøres om, vil løbet ikke blive anset som at have været "under starterens kommando". I et sådan tilfælde refunderes indsatser på valg, der ikke var en del af det nye løb. En hvilken som helst tilbagebetaling på de resterende valg, vil være underlagt Tattersalls regel 4. Antallet af heste, der deltager i det nye løb, vil fastsætte betingelserne for 'Placering'. Almindelige ante-post regler gælder dog for ante-post væddemål.
- 7) Erklæres et løb som "Ugyldigt løb" og et nyt løb sættes i stand, gælder alle væddemål for de heste, der deltager i det nye løb. De odds der tilbydes for et "Ugyldigt løb" gælder for det nye løb, med mindre der er en hest, som betragtes som havende "ikke startet", i hvilket tilfælde alle væddemål afgøres efter Tattersalls regel 4.
- 8) Afgørelse af væddemål på heste, der enten nægter at komme ud af startboksen eller nægter at starte i steeplechase, baseres på erklæringen fra den officielle starter. Hvis den officielle starter erklærer hesten som en del af løbet, vil væddemål på den hest, blive afgjort som tabte.
- 9) Et løb anses som "walkover", når kun én hest deltager i løbet.
- 10) "Walkovers og annullerede løb gælder som løb, men ethvert involveret valg, vil blive behandlet som havende "ikke startet".

b. Vinder-væddemål & Each Way



- 1) Et "Vinder"-væddemål er en enkelt indsats på det foretrukne valg, hvilket kun anses som vundet, hvis den valgte hest vinder løbet.
- 2) Et "Each Way"-væddemål (EW) henviser til et væddemål, hvor det foretrukne valg enten skal vinde eller opnå placering inden for udbetalingsbetingelserne. Væddemålet er opdelt i to dele ("Vinder"-delen og "Placering"-delen) med samme indsats: derfor koster et €1 EW-væddemål i alt €2.
- 3) Alle "Each Way"-væddemål bestemmes ud fra Starting Price (SP) placeringsbetingelserne. Derfor bestemmes placeringsbetingelser (1/4, 1/5 og antal pladser betalt) af antallet af heste, der kommer "under starterens kommando" og ikke af antallet af anmeldte heste, da væddemålet blev placeret.
- 4) Følgende er betingelserne for "Each Way"-væddemål:
 1. **Handicap-løb:**
 - 2-4 heste = Kun Vinder
 - 5-7 heste = 1/4 odds 1, 2
 - 8-11 heste = 1/5 odds 1, 2, 3
 - 12-15 heste = 1/4 odds 1, 2, 3
 - 16 eller flere heste = 1/4 odds 1, 2, 3, 4
 2. **Ikke-handicap-løb:**
 - 2-4 heste = Kun Vinder
 - 5-7 heste = 1/4 odds 1, 2
 - 8 eller flere heste = 1/5 odds 1, 2, 3
- 5) Alle Each-Way Doubles, Trebles, osv., afgøres vinder til vinder, placering til placering.
- 6) "Betting Without" henviser til muligheden for at spille på om en specifik hest vil kunne opnå en specifik afsluttende placering (Vinder eller Placering), hvis de anførte heste bliver ekskluderet fra udberegningen af de officielle resultater.
- 7) "Each Way" betingelser for "Betting Without" markeder vil være baseret på antallet af heste, der faktisk deltager i løbet, efter anførte heste er ekskluderet fra det samlede antal heste.
- 8) Tattersalls regel 4 reduktioner gælder i tilfælde af non-runners inden for "Betting Without" markeder.

c. Odds - Early, Board og Starting

- 1) Det er muligt at vælge blandt to (2) odds-muligheder: odds, på tidspunktet væddemålet blev placeret, eller Starting Price (SP). SP henviser til odds for det foretrukne valg, ved starten af løbet (startodds). Hvis det er muligt at spille under løbet, udregnes SP baseret på de senest tilgængelige odds, for det valg. Bemærk, SP ikke er tilgængelig for ante-post (AP) væddemål.
- 2) Early Prices (EP) er de tilbudte odds på dagen for begivenheden (tidlige odds). Disse tilbydes almindeligvis mellem kl. 8 og 10 på dagen for begivenheden og indtil 15 minutter før starten af løbet. Der kan være tilfælde (såsom lørdagsløb og meget vigtige løb), hvor EP, så snart den endelige tilmelding er kendt, tilbydes inden for andre tidsrammer, end de ovenfor nævnte.



- 3) Alternativet til SP, Board Prices (BP) eller Industry Prices (IP), vises normalt omkring 15 minutter før løbet.
- 4) Væddemål, andre end dem placeret med SP, vil resultere i, at afgørelsen baseres på odds fra det tidspunkt væddemålet blev placeret, og er underlagt de andre regler i dette afsnit.
- 5) Indsatser, placeret med EP og BP, vil blive refunderet, hvis en hest trækkes ud "ikke under kommando". Odds på heste inden for samme løb, vil være underlagt Tattersalls regel 4(c) reduktioner, hvis relevant.
- 6) I tilfælde hvor udtrædelsen resulterer i udformningen af et nyt marked. Alle væddemål med EP eller BP, før det nye marked, vil være underlagt Tattersalls regel 4(c) reduktioner, hvis relevant.
- 7) Væddemål accepteres for løb med to (2) eller flere heste for nævnte valg med de aktuelle "Board/Show Prices" som overført til vores tjeneste af den officielle informationstjeneste (PA).
- 8) Hvis fejlagtige odds overføres, afgøres alle væddemål på udfald med forkerte odds som ugyldige, og indsatser refunderes.
- 9) I tilfælde hvor Tattersalls regel 4 er relevant, efter udtrædelsen af en hest, vil ingen yderligere væddemål blive accepteret for "Board/Show Price", med mindre et nyt marked er opstået.
- 10) Heste, der tilbydes som "Price Boosts", "Knockouts" osv., vil også være underlagt regel 4 reduktioner, hvis der er en gældende non-runner i løbet.
- 11) Enhver henvisning til tidsramme, pristilgængelighed osv. vil blive anset som vejledende og ikke bindende. Unibet forbeholder sig retten til at ændre en sådan tidsramme, udstede odds samt at suspendere tilgængelighed for ethvert løb eller væddemålsmulighed, efter eget skøn.

d. Unavngivne favorit-væddemål

"Unavngiven favorit" (fav) og "Unavngiven anden favorit" (2fav) henviser til valg, der tages baseret på følgende:

- 1) Hesten, der har de laveste odds i SP, anses som "Unavngiven favorit".
- 2) Hvis SP viser to heste med laveste odds, vil hesten med det laveste løbsnummer blive anset som "Unavngiven favorit".
- 3) Hvis en hest trækkes ud "ikke under kommando", men stadig vender tilbage som favorit ifølge SP, behandles hesten som "non-runner".
- 4) I tilfælde af "walkover", efter markedet er blevet vist, afgøres alle væddemål som ugyldige.

e. Tattersalls regel 4



- 1) Tattersalls Rule 4 kan anvendes i tilfælde, hvor en hest trækkes ud og ikke kommer under starterens kommando, eller officielt vurderes af starteren til ikke at have deltaget i løbet.
- 2) Tattersalls regel 4 trækker en fastlagt værdi fra vindervæddemål for at kompensere for tilbagetrækningen af en hest i det specifikke løb. Størrelsen på reduktionen bestemmes af de odds (Early eller Board/Show), hesten har på tidspunktet for tilbagetrækningen.

- 3) Fratrækkelse på odds for de resterende heste er baseret på følgende:

<u>Decimal-odds</u>	<u>Brøk-odds</u>	<u>Netto-reduktion</u>
1,12 eller lavere	1/9 eller kortere	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50%
2,00 - 2,24	Lige - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 og højere	10/1 og højere	Ingen reduktion

- 4) Skemaerne, der henvises til oven for, inkluderer odds i både decimal- og brøk-format. I tilfælde af at decimal-mulighederne ikke er dækket ind af deres tilsvarende brøk, forbeholder Unibet sig retten til at tage Tattersalls regel 4 reduktioner i anvendelse baseret på decimal-skemaet.
- 5) Anvendelsen af Tattersalls regel 4 på væddemål placeret med EP, vil være baseret på EP for den tilbagetrukne hest på tidspunktet væddemålet blev placeret, uanset odds på tidspunktet for hestens udtrædelse.
- 6) Løb, der involverer mere end én reduktion, vil være underlagt en maksimal reduktion på 90c per €.
- 7) Hvor den samlede reduktion for markedet, hvor væddemålene blev placeret, er 5c af € og kun én hest har trukket sig, opgives reduktionen. Hvis to eller flere heste trækkes ud, anvendes dog en akkumulerende regel 4-reduktion.
- 8) Med mindre andet er nævnt, gælder regler for afgørelse som beskrevet i <Section B, Para 5> i tilfælde af opgivende/udsatte sportsbegivenheder (med undtagelse af hestevæddeløb).

f. Ante-post væddemål

- 1) For at et væddemål kan anses som ante-post væddemål (AP), skal det placeres før tilmeldingsstadiet natten over. Sådanne erklæringer træder for det meste i kraft 48 timer før løbet starter for fladløb, og 24 timer før løbet starter for steeplechase.
- 2) AP-indsatser på heste, der ikke deltager i løbet, refunderes ikke og Tattersalls regel 4 gælder ikke, med mindre eksplicit nævnt.
- 3) Hvis mindst én af følgende hændelser sker, vil alle AP-væddemål blive erklæret ugyldige:
 - 5) Løbet opgives;
 - 6) Løbet erklæres officielt ugyldigt;
 - 7) Løbets omstændigheder ændres, efter væddemål er placeret (som defineret under Tattersalls regler);
 - 8) En hest udtrækkes under The Jockey Club løbsregler;
 - 9) Løbsstedet eller banens overflade ændres (f.eks. græs til jord eller omvendt);
 - 10) Adgangene til løbet genåbnes.
- 4) Bortset fra tilfælde anført i denne sektion, vil alle AP-væddemål blive erklæret gyldige, så længe løbet starter inden for 14 fulde dage, fra da løbet oprindeligt blev programsat, så længe vilkårene for løbet forbliver de samme. Sådanne vilkår inkluderer, at det omlagte løb løbes på samme bane, over samme distance og at løbet ikke genåbnes for nye deltagere. Overholder det omlagte løb ikke disse kriterier, afgøres alle AP-væddemål som ugyldige.
- 5) AP-væddemål afgøres med gældende odds og placeringsbetingelser, da væddemålet blev accepteret. Hvis et væddemål accepteres med forkerte odds eller placeringsbetingelser, forbeholder Unibet sig retten til, efter eget skøn, at afgøre væddemålet som ugyldigt, og indsatserne refunderes.

g. –cast væddemål

1. Forecast- & Tricast-væddemål – Generelle regler

- a. Forecasts gøres tilgængelige og accepteres i løb med 3 eller flere heste.
- b. Tricasts accepteres i løb, hvor et officielt computergenereret Tricast udbytte erklæres.
- c. Hvis der ikke erklæres noget udbytte, vil væddemålet blive anset som computergenereret straight forecast på de foretrukne valg for første- og andenpladsen, mens der ses bort fra tredjepladsen.
- d. Forecast-væddemål afgøres i overensstemmelse med computergenereret SP straight forecast udbytte. Hvis Forecast SP udbytte, af en hvilken som helst årsag, ikke gives, anses væddemål som ugyldige.
- e. Forecast-væddemål skal altid navngives. Ingen væddemål på unavngiven favoritter accepteres, og tages disse ved en fejl, vil de blive annulleret.
- f. Indsatser refunderes for Forecast- og Tricast-væddemål, der involverer en non-runner.

2. Straight Forecast

Straight Forecast er, hvor det er muligt at spille på den præcise afsluttende rækkefølge af heste på første- og andenpladsen.

3. Reverse Forecast

Reverse Tricast er, hvor det er muligt at spille på den første og anden bedst placerede hest i et løb, uanset den afsluttende rækkefølge. Prisen på dette væddemål er det dobbelte i forhold til

Straight Forecast, eftersom sådan et væddemål, kan blive anset som 2 Straight Forecast væddemål.

4. Combination Forecast

Combination Forecast er, når det er muligt at foretage 3 eller flere valg i et specifikt løb. For at væddemål anses som vundet, skal 2 af de valgte heste ende på første- og andenpladsen, uanset rækkefølgen.

5. Tricast

Tricast er, hvor det er muligt at spille på den præcise afsluttende rækkefølge af heste på første-, anden- og tredjepladsen i et løb.

6. Combination Tricast

Combination Tricast er, hvor det er muligt at spille på den første, anden og tredje bedst placerede hest i et løb, uanset den afsluttende rækkefølge.

h. 'Placering alene'-væddemål

Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at tilbyde et 'Placering alene' marked for visse løb. Sådanne væddemål afgøres på samme måde som 'Placering'-delen i et "Each Way"-væddemål.

- 1) Hvis en hest trækkes ud "ikke under kommando", refunderes alle indsatser på den hest. Reduktioner, i overensstemmelse med regel 4-skemaerne nedenfor, gælder. Disse reduktioner baseres på 'Placering alene' odds fra tidspunktet for udtrædelsen og gælder for 'Placering alene' markedet.
- 2) Antallet af betalte pladser afgøres af tilmeldinger på dagen for løbet. Hvis antallet af pladser reduceres, pga. en reducere i antallet af heste, forbliver antallet af betalte pladser uændret af hensyn til "Placering alene" væddemål. Hvis antallet af heste dog er det samme eller mindre end antallet af pladser, der tilbydes, erklæres væddemål på dette marked ugyldige, og indsatser refunderes.
- 3) Reduktioner af odds for de resterende heste er baseret på følgende:

<u>Decimal-odds</u>	<u>Brøk-odds</u>	<u>Netto- reduktion for andenpladsen</u>	<u>Netto- reduktion for tredjepladsen</u>	<u>Netto- reduktion for fjerdepladsen (eller mere)</u>
1,12 eller lavere	1/9 eller kortere	45%	30%	20%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	40%	30%	20%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	40%	25%	20%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	35%	25%	20%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	35%	25%	15%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	30%	20%	15%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	30%	20%	15%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	25%	20%	15%
1,84 - 1,99	5/6 - 49/50	25%	15%	10%



2,00 - 2,24	Lige - 31/25	20%	15%	10%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	20%	15%	10%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	15%	10%	10%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	15%	10%	0%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	10%	10%	0%
4,20 - 5,19	16/5 - 4/1	10%	0%	0%
5,20 og højere	21/5 og højere	Ingen reduktion	Ingen reduktion	Ingen reduktion

- 4) Skemaerne, der henvises til oven for, inkluderer odds i både decimal- og brøk-format. I tilfælde af at decimal-mulighederne ikke er dækket ind af deres tilsvarende brøk, forbeholder Unibet sig retten til at tage de 4 reduktioner i anvendelse baseret på decimal-skemaet.

i. Særlige væddemål

1. Jockey-specials

Jockey-specials er, hvor det er muligt at spille på, at en jockey rider på en hest, der enten vinder eller opnår placering i et vist antal løb i et specifikt træf, hvor relevant.

a. I tilfælde af, at en jockey, der er sat til at deltage i 3 eller færre løb, har mindst 1 non-runner, afgøres jockey akkumulator-markedet som ugyldigt. Sådan bestemmelse gælder, med mindre tilbuddet kan afgøres uanset udfaldet af løbet med denne non-runner. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

b. Jockey akkumulator-markeder på jockeys sat til at deltage i mindst 4 løb, vil forblive gyldige, med mindre jockeyen har 2 eller flere non-runners. I et sådan tilfælde erklæres væddemål på dette marked ugyldige. Sådan bestemmelse gælder, med mindre tilbuddet kan afgøres uanset udfaldet af løbet med denne non-runner. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

c. "Placering"-markeder afgøres i overensstemmelse med placeringsbetingelser gældende for det løb.

d. Odds på andre jockey-specials, med undtagelse af 'Jockey akkumulator', kræver at jockeyen vinder (eller opnår placering, som relevant) i alle de anførte løb.

e. I tilfælde af non-runners i jockey-specials på specifikke løb, afgøres væddemål som ugyldige.

2. Cross Card jockey-specials

Cross Card jockey-specials er, hvor det er muligt at spille på, at nævnte jockeys begge skal ride på heste, der enten vinder eller opnår placering i et vist antal løb i et specifikt træf, hvor relevant.

a. I tilfælde af 1 eller flere af træffende ikke fuldendes, afgøres væddemål som ugyldige. Sådan bestemmelse gælder, med mindre alle tilbud, der blev bestemt før opgivelsen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil gøre det muligt at afgøre sådanne markeder. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

b. Regler for jockey-specials gælder.

3. Træner-specials

Træner-specials er, hvor det er muligt at spille på, at en træner har heste, der enten vinder eller opnår placering i et vist antal løb ved et specifikt træf, hvor relevant.

a. Regler for jockey-specials gælder.

4. Distance-væddemål - Generelle regler (gælder for alle distance-væddemål)

a. Resultater for vindende distance-væddemål vil blive anset som den officielt erklærede distance mellem den første og anden bedst placerede hest, givet at de har fulgt det rette forløb og havde den korrekte vægt.

b. Den følgende terminologi gælder for 'Distance-væddemål':

- o "Næse" = 0,05 længde
- o "Kort hoved" = 0,1 længde
- o "Hoved" = 0,2 længde
- o "Hals" = 0,3 længde
- o '1/2 længde' = 0,5 længde
- o "3/4 længde" = 0,75 længde

c. Det maksimale antal 'længder' i et løb er 12 længder for fladløb og 30 længder for Steeplechase.

5. 'Meeting Winning' distance-væddemål

a. 'Meeting Winning' distance-væddemål er, hvor det er muligt, at spille på den samlede vinderdistance i et specifikt træf.

b. I tilfælde af 'walkover', eller hvis intet officielt resultat erklæres (f.eks.: ingen heste fuldender), tilføjes følgende længder til totalen: 5 længder for fladløb og 12 længder for steeplechase.

c. Hvis et træf inkluderer 1 eller flere løb, der enten er blevet opgivet eller erklæret ugyldigt, vil alle væddemål på dette marked blive erklæret ugyldige. Sådant bestemmelse gælder, med mindre alle tilbud, der blev bestemt før opgivelsen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil gøre det muligt at afgøre sådanne markeder. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

d. Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at tilbyde væddemål for et særligt antal træf på/i en anført dag/periode. Hvis et af de anførte træf inkluderer 1 eller flere løb, der enten er blevet opgivet eller erklæret ugyldigt, vil alle væddemål på dette marked blive erklærede ugyldige. Sådant bestemmelse gælder, med mindre alle tilbud, der blev bestemt før opgivelsen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil gøre det muligt at afgøre sådanne markeder. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

6. 'Race Winning' distance-væddemål

a. 'Race Winning' distance-væddemål er, hvor det er muligt at spille på vinderdistancen i et specifikt løb.

b. I tilfælde af 'walkover', eller hvis intet officielt resultat erklæres (f.eks.: ingen heste fuldender), erklæres alle væddemål på dette marked for ugyldige.

7. 'Horse Winning' distance-væddemål

a. 'Horse Winning' distance-væddemål er, hvor det er muligt at spille på, at en specifik hest vinder et anført løb med en specifik distance.

b. I tilfælde af "walkover", eller den specifikke hest erklæres som non-runner, erklæres alle væddemål for dette marked for ugyldige.

c. Hvis den valgte hest ikke vinder løbet, afgøres alle væddemål på dette marked som tabte.

8. Hestevæddeløb i kombination med en hvilken som helst anden sportsgren

a. Det kan, alene efter Unibets eget skøn, muligvis blive besluttet, at tilbyde forudbestemte kombinationer mellem hestevæddeløb og andre sportsgrene.



- b. Med mindre andet er nævnt, inkluderer kombinationer en hest, der vinder et specifikt løb, sammen med et hold/en atlet(er), der vinder en specifik kamp.
- c. I tilfælde af at en af de valgte heste er non-runner, afgøres væddemål som ugyldige, og indsatserne refunderes.
- d. Med mindre andet er nævnt, gælder regler for afgørelse, som beskrevet i <Sektion X, punkt Y> og <Sektion X, punkt Y> i tilfælde af opgivet/udsat sportsbegivenhed (ikke hestevæddeløb).

9. Tv-special markeder

- a. Alle tv-special markeder henviser kun til løb, der vises live på landsdækkende tv i Storbritannien.
- b. Med mindre andet er nævnt, i sammenhæng med dette væddemålstilbud, gælder almindelige regler for hestevæddeløb.

10. Ante-post specials

- a. Efter Unibets eget skøn kan forskellige markeder, der ligner men ikke er begrænset til "daglige specials", blive tilbudt, baseret på længerevarende ante-post løb.
- b. Med mindre andet er nævnt, i sammenhæng med dette væddemålstilbud, gælder almindelige regler for ante-post.

11. 'Match'-væddemål

- a. Væddemål henviser til hvilke af de anførte heste, der vil have den bedste afsluttende placering ved afslutningen på løbet, eller efter et forudbestemt stadie.
- b. Alle markeder vil blive afgjort baseret på de officielle resultater.
- c. Hvis det ikke lykkes for nogen af de anførte heste, at afslutte løbet, erklæres alle løb for markedet ugyldige.
- d. I tilfælde af at mindst én (1) af de anførte heste er en non-runner, erklæres alle væddemål for ugyldige.

12. 'Daglige favoritter'-væddemål

- a. De daglige favoritter henviser til væddemål på, at et specifikt antal favoritter enten vinder eller opnår placering (som relevant) i et anført træf.
- b. Markeder, der henviser til "Placering"-favoritter, vil blive afgjort i overensstemmelse med placeringsbetingelserne for det respektive løb i træffet.
- c. Hvis SP viser mere end 1 hest med laveste odds, vil hesten med det laveste løbsnummer blive anset som "Favorit". I tilfælde af at den erklærede "Favorit" trækkes ud, og intet nyt marked formes, erklæres den anden hest, med det laveste løbsnummer, som "Favorit".
- d. I tilfælde, hvor der er 4 heste eller mindre, skal "Favoritten" vinde løbet af hensyn til "Placering".
- e. I tilfælde af at 1 eller flere løb ikke fuldendes, erklæres væddemål for dette marked for ugyldige. Sådan bestemmelse gælder, med mindre alle tilbud, der blev bestemt før opgivelsen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil gøre det muligt at afgøre sådanne markeder. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

13. 'Daglige akkumulator'-væddemål

- a. De daglige akkumulatører henviser til væddemål på, om de angivne heste/favoritter vinder eller opnår placering i deres respektive løb, som relevant.
- b. Placerings-akkumulatører vil blive afgjort i overensstemmelse med placeringsbetingelserne for det respektive løb i træffet.



c. I tilfælde af at ethvert af de valgte valg er non-runners, erklæres alle væddemål for ugyldige, og indsatser refunderes.

j. Reserver

- 1) I løb, hvor reserver erklæres til at erstatte non-runners, forbeholder Unibet sig retten til, efter eget skøn, at vurdere Early Prices for reserveheste.
- 2) Odds på reserver, der deltager i løbet, bruges til at kompensere mod Tattersalls regel 4 reduktioner, der vil gælde for non-runners.
- 3) Der vil ikke være nogen Tattersalls regel 4 reduktion på reserver, der har Early Prices tilgængelige og ender med at blive non-runners. Sådan bestemmelse gælder ikke i tilfælde, hvor en reserve, efter bane tilmeldingsstadiet er ovre (45 minutter før programsat start for løbet), overtager pladsen for en fratrådt hest, og derfor anses som en officiel deltager. I overensstemmelse med tidligere nævnte deadline, gælder Tattersalls regel 4 reduktioner, hvis en reservehest trækkes ud.

k. Maksimale gevinster

- 1) Selvom der kan være tilfælde, hvor den potentielle udbetaling fra accepterede væddemål, kan overstige den maksimale gevinstgrænse, vil den eventuelle nettoudbetaling stadig være begrænset til nedenstående anførte grænser.
- 2) De følgende grænser gælder for alle valg, der dækkes af en fuldstændig officiel informationstjeneste (f.eks.: PA):
 - a. Grænsen på €100.000 gælder for løb afholdt i Storbritannien & Irland;
 - b. Grænsen på €100.000 gælder for gruppe 1 løb, der ikke afholdes i Storbritannien & Irland;
 - c. Grænsen på €25.000 gælder for løb afholdt i alle andre lande;
 - d. Grænsen på €25.000 gælder for alle markeder anført under afsnit "i" (Særlige væddemål).
- 3) De anførte beløb herunder anses som de maksimale nettobeløb, der kan vindes på en enkelt dag. For at gøre det tydeligere, anses en enkelt dag som de løb, der starter mellem 00:00 CET og 23:59 CET.
- 4) Hvis et væddemål indeholder en kombination af begivenheder, der falder under andre kategorier/lande, eller er kombineret med andre sportsgrene, der ikke er anført i denne sektion, vil den gældende grænse for den specifikke kombination altid blive anset som den laveste blandt de pågældende. For en oversigt over Unibets sportsspecifikke grænser, bedes du <klikke her>.

l. Internationale løb



- 2) Denne sektion henviser til løb afholdt uden for Storbritannien og Irland. I tilfælde hvor disse regler er uklare og/eller ufuldstændige, baseres afgørelsen på de andre regler i sektionen Hestevæddeløb.
- 3) Alle løb afgøres baseret på det officielle resultat fra den lokale myndighed for hestevæddeløb på løbsdagen, herunder er inkluderet ændringer efter eventuelle undersøgelser og indsigelser fra stewarden. Afgørelsen tager også højde for yderligere regler påført af den relevante lokale autoritet/organisationskomité.
- 4) Skulle en Industry Starting Price (SP) være tilgængelig afgøres væddemål i overensstemmelse med den pris, med undtagelse af væddemål placeret til Early Prices (EP). I sådanne tilfælde afgøres væddemål som EP. I tilfælde hvor ingen SP for er tilgængelig, afgøres væddemål som Pari-Mutuel/Tote odds.

m. Løb i USA

- 1) Denne sektion henviser til løb afholdt i USA. I tilfælde hvor disse regler er uklare og/eller utilstrækkelige, vil afgørelser blive baseret på de andre regler, som forefindes i Hestevæddeløbssektionen.
- 2) Alle løb afgøres på baggrund af det officielle resultat udgivet af den lokale hestevæddeløbsmyndighed på dagen for væddeløbet, herunder alle ændringer, der er trådt i kraft efter eventuelle stewardhenvendelser og andre indsigelser. Eventuelle ændringer af det officielle resultat, herunder alle ændringer af resultaterne foretaget på et senere tidspunkt, vil ikke blive medtaget i afgørelsen.
- 3) Væddemål placeret på SP vil blive afgjort til branchens startpris (SP). Væddemål placeret til en tidlig pris (EP) vil blive afgjort til den EP-pris. I tilfælde hvor der ikke er nogen branche-SP tilgængelige, vil SP-væddemål blive afgjort til den sidste EP-pris, som var tilgængelig, inden løbet startede. Hvis der ikke er nogen EP'er tilgængelige, vil SP-væddemål blive afgjort i henhold til de amerikanske Pari-Mutuel/Tote odds.
- 4) Hvis det amerikanske Pari-Mutuel/Tote ikke returnerer nogen branche-SP'er, ikke tager nogen EP'er. og/eller ikke erklærer nogen dividender, vil væddemålet blive afgjort som ugyldigt.
- 5) Alle amerikanske hestevæddeløb vil udelukkende blive afgjort i henhold til hestens navn, og parrede løber vil ikke blive medtaget i afgørelsen. Når flere heste løber med samme nummer, vil et væddemål på en sådan hest derfor kun blive anset som et væddemål på det navngivne valg og vil ikke omfatte nogen andre valg med samme nummer.
- 6) Each-way væddemål vil blive afgjort ved hjælp af de samme Each-way vilkår, der anvendes til britisk og irsk hestevæddeløb, anvendt ud fra den relevante SP eller EP.
- 7) Regel 4 vil være gældende, hvor det er nødvendigt, og fradrag vil blive anvendt ud fra de samme vilkår, som er gældende for britisk og irsk hestevæddeløb.
- 8) Væddemål vil være gyldige, hvis løb tages "af græs", og/eller hvor løb er planlagt til at løbe på græs, men skiftes til jord eller AW-overflade.
- 9) Forecast og tricasts vil blive afgjort på baggrund af branchedividenden. Hvis der ikke er erklæret nogen branchedividende, vil Forecast og Tricasts blive afgjort på baggrund af de lokale amerikanske US Pari-Mutuel/Tote dividender.

2. Væddeløbshunde

a. Generelle regler for væddeløbshunde

- 1) Alle de nævnte forhold i denne sektion gælder kun for væddeløbshunde og har prioritet frem for enhver anden regel eller forhold.
- 2) Unibet vil normalt offentliggøre odds for alle begivenheder, der dækkes af BAGS <http://www.bagsracing.com/>. Unibet forbeholder sig retten til at ændre sådanne tilbud, ved at tilføje eller fjerne begivenheder, uanset om løbene, der tilføjes/fjernes, dækkes af BAGS.
- 3) Afgørelser baseres på det officielle resultat udsendt af dommeren. Der tages ikke hensyn til ændringer, efter et sådan resultat er blevet annonceret.
- 4) Alle væddemål, med undtagelse af "ante-post væddemål", anses som ugyldige, hvis løbet opgives eller erklæres ugyldigt.
- 5) Enhver offentlig reference til starttidspunkter, i forbindelse med et hvilket som helst væddemålstilbud, henviser til den officielle programsatte løbstid i lokal tid. Med mindre andet er nævnt under reglerne for væddeløbshunde, gælder alle væddemål uanset eventuelle ændringer til løbet ved start.
- 6) Erklæres et løb som "Ugyldigt løb", og et nyt løb sættes i stand, gælder alle væddemål for de væddeløbshunde, der deltager i det nye løb. De odds der tilbydes for et "Ugyldigt løb" gælder for det nye løb, med mindre der er en non-runner, i hvilket tilfælde væddemål afgøres efter Tattersalls regel 4.

b. Vinder-væddemål & Each Way-væddemål

- 1) Et "Vinder"-væddemål er en enkelt indsats på det foretrukne valg, hvilket kun anses som vundet, hvis den valgte væddeløbshund vinder løbet.
- 2) Et "Each Way"-væddemål (EW) henviser til et væddemål, hvor det foretrukne valg enten vinder eller når placering inden for udbetalingsbetingelserne. Væddemålet er opdelt i to dele ("Vinder"-delen og "Placering"-delen) med samme indsats: Derfor koster et €1 EW-væddemål i alt €2.
- 3) Alle "Each Way"-væddemål bestemmes ud fra Starting Price (SP) placeringsbetingelserne. Derfor bestemmes placeringsbetingelserne (1/4, 1/5 og antal pladser betalt) af antallet af væddeløbshunde, der faktisk starter i løbet, og ikke af antallet af erklærede væddeløbshunde, da væddemålet blev placeret.
- 4) Følgende er betingelserne for "Each Way"-væddemål:

2-4 hunde = Kun Vinder

5-6 hunde = 1/4 odds 1, 2



- 5) Alle væddemål, på væddeløbshunde der ikke fuldender, anses som tabende væddemål.
- 6) Hvis antallet af væddeløbshunde, der fuldender løbet, er lavere end antallet af placeringsbetingelser, som anført tidligere, vil kun de officielt placerede væddeløbshunde blive anset som vindende valg.
- 7) Alle Each-Way Doubles, Trebles, osv., afgøres vinder til vinder, placering til placering.
- 8) Each-Way-væddemål accepteres også på Unavngivne favoritter.
- 9) "Betting Without" henviser til muligheden for at spille på, om en specifik væddeløbshund vil kunne opnå den højeste afsluttende placering, hvis den anførte væddeløbshund bliver ekskluderet fra beregningen af de officielle resultater.
- 10) 'Each Way'-betingelser for "Betting Without" markeder vil være baseret på antallet af væddeløbshunde, der faktisk deltager i løbet, efter anførte væddeløbshunde er ekskluderet fra det samlede antal hunde.
- 11) Tattersalls regel 4 reduktioner gælder i tilfælde af non-runners inden for "Betting Without" markeder.
- 12) Hvis en væddeløbshund bliver non-runner, efter live show odds fra banen, erklæres væddemål på det valg for ugyldige. Væddemål på de resterende væddeløbshunde, vil være underlagt en regel 4 reduktion.

c. Odds - Board og Starting

- 1) Det er muligt at vælge blandt to (2) odds-muligheder: odds, på tidspunktet væddemålet blev placeret, eller Starting Price (SP). SP henviser til odds for det foretrukne valg, ved starten af løbet (startodds). Hvis det er muligt at spille under løbet, udregnes SP baseret på de senest tilgængelige odds, for det valg. Bemærk, at SP ikke er tilgængelig for ante-post (AP) væddemål.
- 2) Alternativet til SP, Board Prices (BP) eller Industry Prices (IP), vises normalt omkring 5 minutter før løbet. Væddemål på BP eller IP SP vil resultere i, at afgørelsen baseres på odds fra det tidspunkt væddemålet blev placeret, og er underlagt de andre regler i dette afsnit.
- 3) Væddemål accepteres for løb med to (2) eller flere væddeløbshunde for nævnte valg med aktuelle "Board/Show Prices" som overført til vores tjeneste af den officielle informationstjeneste (PA).
- 4) Hvis fejlagtige odds overføres, afgøres alle væddemål på udfald med forkerte odds som ugyldige, og indsatser refunderes.
- 5) Enhver henvisning til tidsramme, pristilgængelighed osv. vil blive anset som vejledende og ikke bindende. Unibet forbeholder sig retten til at ændre en sådan tidsramme, udstede odds samt at suspendere tilgængelighed for ethvert løb eller væddemålsmulighed, efter eget skøn.

d. Unavngivne favorit-væddemål



- 1) Væddemål accepteres kun på den "Unavngivne favorit". "Unavngiven favorit" (fav) henviser til valg, der tages baseret på følgende:
 - a. Væddeløbshunden, der har de laveste odds i SP, anses som "Unavngiven favorit".
 - b. Hvis SP viser to væddeløbshunde med laveste odds, vil væddeløbshunden med det laveste løbsnummer blive anset som "Unavngiven favorit".
- 2) I tilfælde af der finder mere end ét træf sted på samme dag, henviser væddemålet til det næste træf, der finder sted, efter væddemålet er accepteret, med mindre andet er nævnt.

e. Tattersalls regel 4

- 1) Tattersalls Rule 4 kan anvendes i tilfælde, hvor en væddeløbshund enten trækkes ud, eller officielt vurderes af starteren til ikke at have deltaget i løbet.
- 2) Tattersalls regel 4 trækker en fastlagt værdi fra vindervæddemål for at kompensere for tilbagetrækningen af en væddeløbshund i det specifikke løb. Størrelsen på reduktionen bestemmes af de odds (Early eller Board/Show), hunden har på tidspunktet for tilbagetrækningen.

- 3) Reduktioner af odds for de resterende væddeløbshunde er baseret på følgende:

<u>Decimal-odds</u>	<u>Brøk-odds</u>	<u>Netto-reduktion</u>
1,12 eller lavere	1/9 eller kortere	90%
1,13 - 1,19	1/8 - 2/11	85%
1,20 - 1,27	1/5 - 1/4	80%
1,28 - 1,33	7/25 - 8/25	75%
1,34 - 1,44	1/3 - 11/25	70%
1,45 - 1,57	4/9 - 14/25	65%
1,58 - 1,66	4/7 - 13/20	60%
1,67 - 1,83	4/6 - 4/5	55%
1,84 - 1,99	5/6 - 49 - 50	50%
2,00 - 2,24	Lige - 31/25	45%
2,25 - 2,59	5/4 - 39/25	40%
2,60 - 2,79	8/5 - 7/4	35%
2,80 - 3,39	9/5 - 23/10	30%
3,40 - 4,19	12/5 - 3/1	25%
4,20 - 5,40	16/5 - 22/5	20%
5,50 - 6,99	9/2 - 23/4	15%
7,00 - 10,99	6/1 - 9/1	10%
11,00 og højere	10/1 og højere	Ingen reduktion

- 4) Skemaerne, der henvises til oven for, inkluderer odds i både decimal- og brøk-format. I tilfælde af at decimal-mulighederne ikke er dækket ind af deres tilsvarende brøk, forbeholder Unibet sig retten til at tage Tattersalls regel 4 reduktioner i anvendelse baseret på decimal-skemaet.
- 5) Løb, der involverer mere end én reduktion, vil være underlagt en maksimal reduktion på 90c per €.

f. Ante-post væddemål

- 1) For at et væddemål kan anses som ante-post væddemål (AP), skal det placeres før den endelige tilmelding er kendt for løbet.
- 2) AP-indsatser på væddeløbshunde, der ikke deltager løbet, refunderes ikke og Tattersalls regel 4 gælder ikke, med mindre eksplicit nævnt.
- 3) Hvis mindst én af følgende hændelser sker, vil alle AP-væddemål blive erklæret ugyldige:

- a. Løbet opgives;
 - b. Løbet erklæres officielt ugyldigt;
 - c. Løbets omstændigheder ændres, efter væddemål er placeret (som defineret under Tattersalls regler).
- 4) Bortset fra ovenstående tilfælde, vil alle AP-væddemål blive erklæret gyldige, så længe løbet, væddemålene henviser til, starter inden for 14 fulde dage, fra da løbet oprindeligt blev programsat, med mindre der er blevet aftalt andet.
- 5) AP-væddemål afgøres med gældende odds og placeringsbetingelser, da væddemålet blev accepteret. Hvis et væddemål accepteres med forkerte odds eller placeringsbetingelser, forbeholder Unibet sig retten til, efter eget skøn, at afgøre væddemålet som ugyldigt, og indsatserne refunderes.

g. -cast væddemål

1. Forecast- & Tricast-væddemål – Generelle regler

- a. Forecasts gøres tilgængelige og accepteres i løb med 3 eller flere hunde. Væddemål, der indeholder færre hunde, vil blive afgjort som ugyldige.
- b. Tricasts accepteres for løb, hvor et officielt computergenereret Tricast udbytte erklæres.
- c. Hvis der ikke erklæres noget udbytte, vil væddemålet blive anset som computergenereret straight forecast på de foretrukne valg for første- og andenpladsen, mens der ses bort fra tredjepladsen.
- d. Forecast-væddemål afgøres i overensstemmelse med computergenereret SP straight forecast udbytte. Hvis Forecast SP udbytte, af en hvilken som helst årsag, ikke gives, anses væddemål som ugyldige.
- e. Forecast-væddemål skal altid navngives. Ingen væddemål på navngivne favoritter accepteres og tages disse ved en fejl, vil de annulleret.
- f. Indsatser refunderes for Forecast- og Tricast-væddemål, der involverer en non-runner.

2. Straight Forecast

Straight Forecast er, hvor det er muligt at spille på den præcise afsluttende rækkefølge af væddeløbs Hunde på første- og andenpladsen.

3. Reverse Forecast

Reverse Tricast er, hvor det er muligt at spille på den første og anden bedst placerede væddeløbs Hund i et løb, uanset den afsluttende rækkefølge. Prisen på dette væddemål er det dobbelte i forhold til Straight Forecast, eftersom sådan et væddemål, kan blive anset som 2 Straight Forecast væddemål.

4. Combination Forecast

Combination Forecast er, når det er muligt at foretage 3 eller flere valg i et specifikt løb. For at væddemål anses som vundet, skal 2 af de valgte væddeløbs Hunde ende på første- og andenpladsen, uanset rækkefølgen.

5. Tricast

Tricast er, hvor det er muligt at spille på den præcise afsluttende rækkefølge af væddeløbs Hunde på første-, anden- og tredjepladsen i et løb.

6. Combination Tricast

Combination Tricast er, hvor det er muligt at spille på den første, anden og tredje bedst placerede væddeløbs Hunde i et løb, uanset den afsluttende rækkefølge.

h. Distance-væddemål

1. Generelle regler (gælder for alle distance-væddemål)

a. Resultater for vindende distance-væddemål vil blive anset som den officielt erklærede distance mellem den første og anden bedst placerede væddeløbs hund, der krydser målstregen og fuldender løbet.

b. Den følgende terminologi gælder for 'Distance-væddemål'

- "Næse" = 0,05 længde
- "Kort hoved" = 0,1 længde
- "Hoved" = 0,2 længde
- "Hals" = 0,3 længde
- '1/2 længde' = 0,5 længde
- "3/4 længde" = 0,75 længde

c. Det maksimale antal 'længder' i hvert løb er 12 længder.

2. 'Meeting Winning' distance-væddemål

a. 'Meeting Winning' distance-væddemål er, hvor det er muligt at spille på den samlede vinderdistance i et specifikt træf.

b. Hvis et træf inkluderer 1 eller flere løb, der enten er blevet opgivet eller erklæret ugyldigt, vil alle væddemål på dette marked blive erklærede ugyldige. Sådan bestemmelse gælder, med mindre alle tilbud, der blev bestemt før opgivelsen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil gøre det muligt at afgøre sådanne markeder. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

d. Unibet forbeholder sig retten til, efter eget skøn, at tilbyde væddemål, der henviser til et specifikt antal træf på/i en anført dag/periode. Hvis et af de anførte træf inkluderer 1 eller flere løb, der enten er blevet opgivet eller erklæret ugyldigt, vil alle væddemål på dette marked blive erklærede ugyldige. Sådan bestemmelse gælder, med mindre alle tilbud, der blev bestemt før opgivelsen og ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, vil gøre det muligt at afgøre sådanne markeder. I disse tilfælde afgøres væddemål i forhold til det givne udfald.

3. 'Race Winning' distance-væddemål

a. 'Race Winning' distance-væddemål er, hvor det er muligt at spille på vinderdistancen i et specifikt løb.

b. I tilfælde af at intet officielt resultat erklæres, erklæres væddemål for dette marked for ugyldige.

4. 'Greyhound Winning' distance-væddemål

a. 'Greyhound Winning' distance-væddemål er, hvor det er muligt at spille på at en specifik væddeløbs hund vinder et anført løb med en specifik distance.

b. I tilfælde af at intet officielt resultat erklæres, erklæres væddemål for dette marked for ugyldige.

c. Hvis den valgte væddeløbs hund ikke vinder løbet, afgøres alle væddemål på dette marked som tabte.

i. Maksimale gevinster

- 1) Selvom der kan være tilfælde, hvor den potentielle udbetaling fra accepterede væddemål, kan overstige den maksimale gevinstgrænse, vil den eventuelle nettoudbetaling stadig være begrænset til nedenstående anførte grænser.



- 2) Grænsen på €25.000 gælder for løb, der dækkes af en fuldstændig officiel informationstjeneste (f.eks.: PA).
- 3) De anførte beløb ovenfor anses som de maksimale nettobeløb, der kan vindes på en enkelt dag. For at gøre det tydeligere, anses en enkelt dag som de løb, der starter mellem 00:00 CET og 23:59 CET.

j. Trap Challenge

- 1) "Trap Challenge" er, hvor det er muligt at spille på hvilken startboks der har flest vindende væddeløbshunde ved et anført stævne og/eller for et specifikt antal løb.
- 2) Alle væddemål, der henviser til "Trap Challenge", står uanset tomme startbokse, "reserver" eller ugyldige løb, hvis mindst halvdelen af de specificerede løb er blevet fuldendt og deres resultater offentliggjorte
- 3) For "Trap Challenge" afgørelser, hvor to eller flere væddeløbshunde erklæres som vindere af et løb, anses alle væddeløbshunde på førstepladsen (og deres respektive startbokse) som at have vundet det specificerede løb.
- 4) Hvis to eller flere startbokse deler den afsluttende placering, afgøres væddemålet baseret på den såkaldte regel for "dødt løb" som defineret i <Sektion B, Para 5.14>.

E. eSports

1. Aftalebetingelser

A. Introduktion

- 1) Væddemål på udfald af eSport forstås at omfatte konkurrencevideospil med én eller flere spillere i en både online- og/eller offline-opsætning. En liste over de spil, som dækkes i denne sektion, kan findes i <Sektion 2> af disse regler og vilkår.
- 2) Unibet forbeholder sig retten til at medtage og behandle tilbud på begivenheder relateret til spil, der ikke er opført i ovennævnte forbehold, som eSport, i det omfang, at de i rimelig grad passer til den nævnte beskrivelse. Tidligere eller fremtidige iterationer af spil, der indgår i samme serie, behandles efter reglerne for det pågældende spil, som nævnes i disse regler og vilkår, uanset eventuel anden nummerering og/eller benævnelse. Skulle det være tilfældet, at et spil, en begivenhed og/eller tilbud, der er relateret til det, ikke er specifikt opført i disse regler og vilkår, vil afviklingen af sådanne tilbud blive baseret på de generelle principper, der er fastsat i disse regler og vilkår.
- 3) Når du placerer et væddemål hos Unibet, accepterer kontoindehaveren, at de har læst, forstået og overholder de regler og vilkår, der beskrives i denne sektion, samt de øvrige regler og vilkår for brugen af Unibets hjemmeside.
- 4) Medmindre andet er angivet i denne sektion, gælder reglerne i Unibets generelle regler og vilkår. I tilfælde af tvetydighed prioriteres der i følgende rækkefølge:
 - i. Regler og vilkår udgivet sammen med et tilbud og/eller en kampagne,
 - ii. spil-specifikke regler for eSport,
 - iii. generelle regler vedrørende resultatafgørelse for eSport,
 - iv. Unibets generelle regler og vilkår.
- 5) I de tilfælde hvor det anses, at ingen af de ovennævnte regler er tilstrækkelige, forbeholder Unibet sig retten til efter eget skøn at afgøre tilbud på individuel basis på grundlag af rimelighed og indenfor generelt accepterede væddemålsnormer, definitioner og praksis.

B. generelle regler vedrørende resultatafgørelse

- 1) Ved afgørelse af resultater vil Unibet gøre sit yderste for at indhente førstehåndsinformation (under eller præcis efter at begivenheden er afsluttet) fra organisationsforeningen via spiludsendelsen og eventuelle relevante viste counters, spil-API og den officielle hjemmeside. Skulle disse oplysninger være i konflikt med, omstridte og/eller udeladte fra førstehåndsvisningen samt officielle kilder, og/eller der

er en åbenlys fejl i de oplysninger, der er indeholdt i kilderne ovenfor, vil afgørelsen af væddemålene være baseret på andre offentlige kilder.

- 2) Afgørelser af væddemål vil ikke inkludere eventuelle ændringer, der skyldes og/eller kan henføres til (men ikke begrænset til): diskvalifikationer, strafidømmelser, protester, underdømte resultater og/eller på hinanden følgende ændringer i det officielle resultat, efter arrangementet er afsluttet, og et resultat (endda et foreløbigt) er blevet annonceret. For væddemål, der henviser til konkurrencer, der spænder over mere end én runde/trin (fx: turneringsvæddemål), vil kun der tages hensyn til ændringer, der påvirker væddemål, som ikke er afgjort. Følgende eksempel gives som en generel retningslinje for, hvordan sådanne spil vil blive behandlet i tilfælde af sammenlignelige situationer: Et væddemål, på at et hold når semifinalen i en turnering, vil blive anset for at være opnået, når organisationsforeningen anser det som sådan, selvom det samme hold diskvalificeres fra turneringen på et senere tidspunkt af nogen anden grund.
- 3) Enhver henvisning til ord/elementer, der omtales i ental, gælder også i flertal. Som sådan skal udtrykket "deltager", "konkurrent" eller lignende forstås både som en enkeltperson og et hold, der repræsenterer en enkelt enhed.
- 4) Mens alle systematiske forholdsregler er blevet indført for at repræsentere den mest trofaste gengivelse af begivenheden som planlagt af den styrende forening, skal enhver henvisning til den rækkefølge, hvori deltagerne er vist, spillesteder mv. betragtes som udelukkende som orientering. Skift af deltagere på hjemme-/udehold samt skift af tidligere annoncerede spillesteder vil ikke blive betragtet som en gyldig grund til annullering af placerede væddemål.
- 5) Før eller under en begivenhed/kamp kan Unibet beslutte at vise aktuelle og tidligere resultater, counters og anden statistik relateret til tilbuddet. Det skal forstås, at Unibet kun leverer sådanne data til orientering og anerkender eller accepterer ikke noget ansvar for nøjagtigheden af sådanne data. Alle data, der præsenteres i denne henseende, skal behandles som uofficielle, og enhver unøjagtighed betragtes ikke som gyldig grund til annullering af placerede væddemål.
- 6) Hvis navnet på en deltager/begivenhed/spil bliver stavet forkert og/eller ændret, vil væddemål forblive gyldige, hvis det er rimeligt klart, og hvis det via velrenommerede kilder kan fastslås, at det, som væddemålet er lagt på, er det samme som den/det tiltænkte deltager/begivenhed/spil.
- 7) Den deadline (cut-off-tidspunkt), der vises på hjemmesiden, er kun til orientering. Unibet forbeholder sig retten til efter eget skøn at suspendere væddemålshandlingen (helt eller delvist) når som helst, de finder det nødvendigt.
- 8) Uanset de starttider, der vises på hjemmesiden, gælder de regler, der er nævnt i Unibets generelle regler og vilkår, nemlig de beskrevet i *<Sektion A, afsnit 2 til 6 >*, der omhandler gyldigheden eller manglen deraf af placerede og/eller accepterede væddemål.
- 9) Uden indskrænkning og i tillæg til ovenstående bestemmelse forbeholder Unibet sig ret til udelukkende efter eget skøn at erklære væddemål ugyldige, hvis en af følgende situationer opstår:

- i. hvis Unibet oplever forsinkelse (lag) i at modtage data-/billedstreams fra nogen af sine kilder/udbydere, som resulterer i, at Unibet præsenterer odds, der ikke afspejler den aktuelle tilstand af væddemålet,
 - ii. hvis det er rimeligt indlysende, at væddemål er blevet placeret fra konti, der har adgang til data-/billedstreams, der på det tidspunkt ikke var tilgængelige for Unibet,
 - iii. hvis væddemål er blevet placeret, efter at en deltager har opnået en tilstrækkelig fordel til at ændre ethvert tilbuds odds, uanset om dette blot er teoretisk, uden at oddsene er blevet justeret til at reflektere væddemålets aktuelle tilstand.
- 10) Skulle det ske, at en kamp starter på et andet tidspunkt end det, der er angivet på hjemmesiden, betragtes dette ikke som gyldig grund til at annullere væddemålene, idet den samme kamp er den næste afholdte for begge hold indenfor samme turnering og er gyldig for den runde/etape, der oprindeligt var beregnet.
- 11) Medmindre det specifikt er angivet, gælder det, at hvis organisationsforeningen anser det for hensigtsmæssigt at inkludere nødvendig(e) ekstra runder/overtid eller én eller flere kvalifikationskampe for at bestemme eventuelle klassificeringer og/eller resultater, skal Unibet tage hensyn til resultater og udfald af de/den tilføjede kamp/runder/overtid ved afvikling af væddemål, der henviser til den pågældende kamp/klassificering.
- 12) Alle væddemål, der vedrører kampe eller dele deraf, som overhovedet ikke afholdes eller bliver tildelt et resultat gennem en overgangsbeslutning, erklæres ugyldige. Til afviklingsformål anses en handling indenfor en kamp (eller en del heraf) for at have fundet sted, enten når spilleuret er startet, eller når en deltager udfører en handling i spillet, der vedrører kampen (eller en del heraf), alt efter hvad der forekommer først.
- 13) Tilbud vedrørende kampe, eller dele deraf, som opgives uanset årsag, og uden at et resultat erklæres af den officielle organisation indenfor 36 timer fra den aktuelle kampstart, vil få indsatsen refunderet på de væddemål, der ikke er afgjort. Alle væddemål, der er blevet afgjort før opgivelsen, og som muligvis ikke kunne ændres uanset fremtidige begivenheder, afgøres i henhold til det afgjorte resultat.
- 14) Hvis det besluttet, at en opgivet kamp (eller en del deraf) fortsættes indenfor 36 timer efter den oprindelige starttid, vil alle placerede væddemål på den oprindelige kamp stadig være gældende og vil blive afgjort iht. resultatet af den fortsatte kamp.
- 15) Hvis det besluttet, at en forladt kamp (eller en del deraf) genstartes indenfor 36 timer efter den oprindelige starttid, vil alle placerede væddemål på den oprindelige kamp, hvis spilresultatet ikke kunne afgøres før opgivelsen, blive erklæret ugyldige.
- 16) Skulle det være tilfældet, at en af deltagerne er involveret i en kamp fra samme turnering med en anden modstander mellem opgivelsestidspunktet og fortsættelsen af den oprindelige kamp, vil alle afventende væddemål på den oprindelige kamp blive erklæret ugyldige, uanset det opnåede resultat fra kampfortsættelsen.



- 17) Tilbud, der vedrører turneringsresultater og/eller kampe/begivenheder, der efter planen løber over 2 eller flere dage, forbliver gyldige, såfremt den nævnte begivenhed anses for afsluttet, og et officielt resultat offentliggøres af den officielle organisation indenfor det angivne år, uanset nuværende/fremtidig deltagelse (eller mangel heraf) af enhver opført og/eller tidligere annonceret deltager, medmindre andet er angivet.
- 18) I tilfælde af at kampe ikke er afsluttet før deres naturlige konklusion, og hvis et resultat udstedes gennem afgørelse fra foreningen indenfor 36 timer fra den aktuelle begivenhedens start, uden at en kamp er fortsat efter opgivelsen, vil Unibet bruge den udstedte afgørelse som det officielle resultat for tilbuddet om resultatet af kampens og/eller turneringens fremskridt (fx Kamp-odds og Deltager går videre til næste runde), såfremt den udstedte afgørelse ikke ændrer resultatet af de nævnte væddemål på opgivelsestidspunkt. I dette tilfælde vil indsatserne blive refunderet. (Fx hold A fører med 2 baner i en 'bedst ud af 5'-kamp, og hold B erkender nederlag: Foreningen erklærer hold A som vindere af kampen = væddemål er gældende. Hvis imidlertid den samme 'bedst ud af 5'-kamp blev opgivet med resultatet 1-1, og foreningen ikke erklærer nogen af holdene som vinder, erklæres væddemålene ugyldige). Alle andre tilbud vil blive erklæret ugyldige, bortset fra de, hvis udfald er blevet besluttet før opgivelsen, og som umuligt kunne have været ændret uanset fremtidige begivenheder. Disse vil blive afgjort på baggrund af det afgjorte resultat.
- 19) Afgørelse af væddemål i forbindelse med counters (fx total kills) og andre tilbud relateret til bestemt terminologi vil blive afgjort i henhold til den definition, hvormed det officielle styrende organ udsteder statistikken. Medmindre det understøttes af beviser uden uoverensstemmelser, vil Unibet ikke anerkende nogen klager som følge af en personlig fortolkning af en sådan terminologi.
- 20) Ved placering af væddemål på "Vinderspil" eller "Placering" vil der ikke blive udbetalt refusion på væddemål på deltager/udfald, der ikke deltager, diskvalificeres og/eller melde sig ud fra en begivenhed (både før og under), uanset årsag, medmindre andet er angivet. Unibet forbeholder sig retten til efter eget skøn at anvende Tattersalls regel 4, som beskrevet i Unibets generelle regler og vilkår <Sektion B, afsnit 6>, på enhver konkurrence, og dette vil blive angivet i overensstemmelse med væddemålstilbuddet.
- 21) Tilbud, der vedrører en enkelt deltagers præstationer i en bestemt begivenhed/indenfor en bestemt tidsramme (som fx Turneringsfremgang af hold X) kræver, at den opførte deltager spiller en aktiv del mindst én gang i et efterfølgende stadie af den relevante begivenhed/tidsramme, efter at væddemålet er placeret og/eller accepteret.
- 22) Der gives ingen refundering fra væddemål, selv hvis det vindende udfald af en kamp/begivenhed er en deltager/udfald, der ikke er blevet nævnt i væddemålshenseende. På alle væddemålstilbud har kontoindehaveren mulighed for at spørge om prisen på en deltager/udfald, der ikke er opført. Unibet forbeholder sig retten til efter eget skøn at afvise sådanne forespørgsler.

-
- 23) Tilbud der konfronterer præstationerne fra to eller flere deltagere over en fastlagt tidsramme/konkurrence, vil kun blive afgjort baseret på resultater fra de nævnte deltagere, og der ses bort fra alle andre deltagere i samme konkurrence/begivenhed.
- 24) Hvis en deltager af en hvilken som helst årsag diskvalificeres, tilbageholdes eller på anden måde forbydes fra at deltage i en efterfølgende del/fase af en begivenhed/konkurrence, eller trækker sig frivilligt, anses diskvalifikationen/udeblivelsen for at have fundet sted på det tidspunkt, det officielt meddeles. Der vil ikke blive foretaget ændringer i tidligere resultater til trods for ændringer grundet omtalte handlinger.
- 25) Ved placering af væddemål på "Vinderspil" eller "Placering", gælder reglerne for "dødt løb" som angivet i Unibets generelle regler og vilkår <Sektion B, afsnit 5, forbehold 14>, hvis to eller flere deltagere anses for at have opnået det samme resultat, og organisationsforeningen ikke skelner i deres klassifikation.
- 26) Unibet refunderer indsatser på tilbud der sammenligner to deltagers resultater/præstationer indenfor en bestemt tidsramme (fx 'Bedste afsluttende placering i turneringen', 'Vinder af kampen', 'Vinder af bane X'), hvis en af følgende omstændigheder er gældende:
- i. Der blev ikke givet nogen odds på et "uafgjort" resultat, og organisationsforeningen ikke har benyttet resultatskabende procedurer/overtid/ekstra runder til at afgøre en kamp/tilbud eller klassificere deltagere, der opnåede samme resultat.
 - ii. Enhver af de opførte deltagere spiller ikke nogen yderligere rolle i et senere stadie af den omtalte begivenhed/dele heraf, efter at væddemålet er blevet placeret og/eller accepteret,
 - iii. Ingen af de opførte deltagere er inkluderet i den gældende klassifikation,
 - iv. Ingen af de opførte deltagere anses for at have opnået det specificerede krav, efter at væddemålet er blevet placeret og/eller accepteret, og der er ikke givet nogen odds for et sådant resultat.
- 27) Tilbud, der sammenligner tre deltagers resultater/præstationer, behandles som beskrevet i ovenstående forbehold, med undtagelse af, at hvis to eller flere deltagere deler den gældende afsluttende placering, gælder reglerne for "dødt løb" som angivet i Unibets generelle regler og vilkår <Sektion B, afsnit 5, forbehold 14>.
- 28) Reglerne for væddemål på "Vinderspil" eller "Placering" gælder for tilbud der sammenligner fire deltagers resultater/præstationer med undtagelse af tilbud, der specifikt er opført som "gruppevæddemål". I sådanne tilfælde vil indsatser blive refunderet, hvis mindst en af de opførte deltagere af en eller anden grund ikke længere er aktivt involveret, efter at indsatsen er blevet placeret og/eller accepteret.
- 29) Medmindre udfaldet af tilbuddet allerede er afgjort før en ændring er annonceret, vil væddemål, der vedrører et løb til en bestemt hændelse/akkumuleringen af en bestemt forekomst (fx 'Første deltager til at vinde X runder', 'Over/Under baner spillet') eller margin/forskel på fuldførte forekomster mellem deltagere (fx 'Bane-handicap',

'Kampens nøjagtige banescore'), blive erklæret ugyldige, hvis formatet for kampen helt ændres på en måde, der ændrer antallet for omtalte forekomster og deres respektive odds, herunder men ikke begrænset til tilfælde, hvor antallet af planlagte baner ændres fra det tidligere annonceret ulige antal planlagte baner (fx 'bedst ud af 1/3/5') til et lige antal planlagte baner (fx 'bedst ud af 2/4/6') og omvendt. Væddemål gælder og vil blive afgjort i overensstemmelse hermed for de tilbud, hvor den annoncerede ændring ikke er relevant (fx vil kamp-oddsene forblive gyldige, hvis antallet af planlagte baner ændres fra et tidligere annonceret antal på 3 baner til 5 baner), eller hvis udfaldet af tilbuddet allerede er blevet afgjort, inden en ændring er annonceret. Følgende eksempel gives som en generel retningslinje for, hvordan sådanne spil vil blive behandlet i tilfælde af sammenlignelige situationer: Et væddemål på "Vinder 1. bane" forbliver gyldigt, hvis en kamp ændres fra 3 til 5 baner, men et Over/Under-væddemål på 'Baner i alt' i kampen vil blive erklæret ugyldigt i et lignende scenario.

- 30) Hvis Unibet fejlagtigt tilbyder odds og linjer baseret på et andet antal baner/spil/spillerunder end det korrekt annoncerede antal hændelser, vil væddemål, der vedrører et løb til en bestemt hændelse/akkumuleringen af en bestemt forekomst (fx 'Første deltager til at vinde X runder', 'Over/Under baner spillet') eller margin/forskel på fuldførte forekomster mellem deltagere (fx 'Bane-handicap', 'Kampens nøjagtige banescore'), blive erklæret ugyldige, hvis formatet for kampen helt ændres på en måde, der ændrer antallet for omtalte forekomster og deres respektive odds, herunder men ikke begrænset til tilfælde, hvor antallet af planlagte baner ændres fra det tidligere annonceret ulige antal planlagte baner (fx 'bedst ud af 1/3/5') til et lige antal planlagte baner (fx 'bedst ud af 2/4/6') og omvendt. Væddemål gælder og vil blive afgjort i overensstemmelse hermed for de tilbud, hvor ændringen ikke er relevant (fx vil kamp-oddsene forblive gyldige, hvis antallet af planlagte baner ændres fra et tidligere annonceret antal på 5 baner til 3 baner), eller hvis udfaldet af tilbuddet allerede er blevet afgjort, inden en ændring er annonceret. Følgende eksempel gives som en generel retningslinje for, hvordan sådanne spil vil blive behandlet i tilfælde af sammenlignelige situationer: Et væddemål på "Vinder 1. bane" forbliver gyldigt, hvis en kamp ændres fra 5 til 3 baner, men et Over/Under-væddemål på 'Baner i alt' i kampen vil blive erklæret ugyldigt i et lignende scenario.
- 31) I løbet af specifikke begivenheder kan Unibet udelukkende efter eget skøn beslutte sig for at tilbyde væddemål på et begrænset antal deltagere, og som måske vil inkludere spilmuligheder som 'Enhver anden', 'Feltet' eller lignende. Denne mulighed inkluderer alle ikke anførte deltagere, på nær dem der specifikt er nævnt som tilgængelige. Unibet forbeholder sig retten til at opføre/angive flere deltagere på et senere tidspunkt. Hvis disse nyopførte deltagere er blandt det vindende udfald, vil de blive betragtet som værende uopførte, indtil det tidspunkt de faktisk er blevet introduceret på listen, og afgøres i overensstemmelse hermed.
- 32) Tilbud, der specifikt omtaler en deltagers præstationer i en bestemt begivenhed/over en fastlagt tidsramme (fx 'Hold X mod Feltet' eller 'Vinder uden hold X'), skal betragtes som ugyldige, hvis de nævnte deltagere undlader at spille en aktiv del mindst

én gang i et efterfølgende stadie af den relevante begivenhed/tidsramme, efter at væddemålet er placeret og/eller accepteret.

- 33) Hvis en kamp starter med et andet antal spillere end det, der er omfattet af begivenhedens fastlagte regler (fx: et ah holdene starter en kamp med kun 4 spillere i stedet for de planlagte 5 spillere), vil alle væddemål blive erklæret ugyldige. Hvis et af holdene midlertidigt og/eller permanent mister ethvert antal spillere, efter at kampen er startet med det opførte antal deltagere i henhold til arrangementets regulering, forblive væddemål gyldige.
- 34) Væddemål på kampe/begivenheder, med deltagere der bruger et andet/forkert kaldenavn eller bruger en såkaldt "smurf-konto" vil forblive gyldige, forudsat at det ikke er eller bliver rimeligt indlysende, at deltageren, der bruger det pågældende kaldenavn, ikke er den tiltænkte deltager. I sådanne tilfælde vil væddemål blive afgjort som ugyldige.
- 35) Væddemål på hold skal betragtes som gyldige uanset de personer, der benyttes af holdet som deltagere. Hvis organisationsforeningen tillader, at et hold spiller med en stand-in eller erstatningsspiller, vil alle væddemål forblive gyldige, såfremt et officielt resultat udstedes.
- 36) Enhver form for kvalifikation før hovedturneringen (hvor det gælder) anses for at være en gyldig del af konkurrencen. Således vil enhver deltager, der elimineres på kvalifikationsstadiet, betragtes som at tabe til enhver, der er prækvalificeret eller gennemfører kvalifikationsstadiet.
- 37) I tilfælde af væddemål, hvor der refereres til tidsrammer, skal de forstås på følgende måde: "indenfor de første 30 minutter" vil inkludere alt der sker indtil 0 timer, 29 minutter og 59 sekunder, "mellem 10 og 20 minutter" vil inkludere alt der sker fra 10 minutter og 0 sekunder til 19 minutter og 59 sekunder.
- 38) Ethvert væddemål, der vedrører varighed, repræsenterer den faktiske tid forløbet på banen/ i runden/begivenheden, som det er relevant. For eksempel vil et væddemål på 'Over 30,5 minutter' på en bane blive afgjort som 'Over' på det tidspunkt, hvor der er spillet tredive og et halvt minut på den pågældende bane.
- 39) Enhver henvisning til 'Vinder' og/eller 'Øvre' gruppe vil forblive gyldig, uanset om 'Baner' og/eller andre fordele tildeles en deltager efter turneringens regler.

2. Spil-specifikke regler

A. *Call of Duty*

(i) Kamp-odds

- Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.
- Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.
- Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
- I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.

(ii) Seriens udfald

- Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.
- Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.
- Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.
- Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
- I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.

(iii) Baner i alt

- Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og
-

	<p><i>medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i></p> <ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Bane-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• <i>Eventuel overtid/ekstra baner, der er nødvendige for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), medtages ikke i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) Varighed	<ul style="list-style-type: none">• <i>Afgørelse af væddemål, der henviser til varighed, vil også omfatte enhver tid, det kræves for at gennemføre eventuel overtid/ekstra baner, som er nødvendig for at afslutte kampen (eller en del heraf), som tilbuddet vedrører.</i>

	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>
(vii) Bane X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Den opførte bane skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(viii) Først X/Første til X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.</i>• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(ix) Es	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til, om en enkelt deltager tilskrives egenhændigt at have dræbt hele modstanderholdet i enhver runde i kampen eller en del heraf, som angivet i tilbuddet.</i>• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>

(x) Kills

- Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.
- Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.

(xi) Spiller-kills

- Væddemål henviser til antallet af kills (dræbte modstandere) den angivne spiller tilskrives i kampen eller en del deraf, som angivet i tilbuddet.
- Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.
- Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.

B. CS: GO**(i) Kamp-odds**

- Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.
- Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.
- Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
- I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.

(ii) Seriens udfald

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.*
- *Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.*
- *Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.*
- *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
- *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*

(iii) Baner i alt

- *Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.*
- *Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.*
- *Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.*

(iv) Bane-handicap

- *Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.*
-

	<ul style="list-style-type: none">• Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.
	<ul style="list-style-type: none">• Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• Eventuel overtid/ekstra runder, der er nødvendige for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), medtages ikke i afgørelsen.• Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.
(vi) Bane X	<ul style="list-style-type: none">• Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.• Alle opførte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.
(vii) Omgange i alt	<ul style="list-style-type: none">• Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.• Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.• Hvis der i tilbuddet henvises til 'Full Buy' (fuldt køb), skal 'Full Buy' udføres, for at væddemål skal gælde.• Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) runder i afgørelsen.

(viii) <i>Rundt handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.• Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.• Hvis der i tilbuddet henvises til 'Full Buy' (fuldt køb), skal 'Full Buy' udføres, for at væddemål skal gælde.
(ix) <i>Runde X</i>	<ul style="list-style-type: none">• Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.• Hvis der i tilbuddet henvises til 'Full Buy' (fuldt køb), skal 'Full Buy' udføres, for at væddemål skal gælde.• Den opførte runde skal fuldføres, for at væddemål gælder.
(x) <i>Først X/Første til X</i>	<ul style="list-style-type: none">• Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.• Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
(xi) <i>Kills</i>	<ul style="list-style-type: none">• Hvis overtid/ekstra runder er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.

-
- *Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.*
 - *Afgørelsen vil omfatte eventuelle kills, der sker efter en bombe eksploderer eller er desarmeret mellem runder.*
-

C. Dota 2

(i) *Kamp-odds*

- *Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*
-

(ii) *Seriens udfald*

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.*
 - *Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*
-

(iii) *Baner i alt*

- *Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter*
-

	<p><i>begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Bane-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) Varighed	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>• <i>Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>
(vii) Bane X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den opførte bane skal fuldføres, for at væddemål gælder. En bane, der afsluttes med 'overgivelse' af et af holdene, betragtes som afsluttet, og væddemål afgøres i overensstemmelse hermed.</i>
(viii) Først X/Første til X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst.</i>



	<p><i>Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(ix) Kills/Kill-streak	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle væddemål, der henviser til Kills og/eller Kill-streak, vil kun medtage kills påført af modstanderholdets deltagere, som det er relevant. Kills påført af noget, der ikke kontrolleres af modstanderholdets deltagere, tæller ikke med i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(x) Rampage/ Ultra-Kill	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle væddemål relateret til Rampage / Ultra-Kill vil kun blive betragtet som sket, hvis det bliver annonceret i kampen (eller den del af det, som væddemålet henviser til) via skærmbanneret.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(xi) Assists	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>• <i>Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) assists i afgørelsen.</i>
(xii) Bygninger	<ul style="list-style-type: none">• <i>I afgørelsen klassificeres følgende strukturer i spillet som 'bygninger': Barracks (barrakker), Shrines (helligdomme) og Towers (tårne). 'Denied' ødelæggelse (hvor 'dødsstødet' gives af en spiller på holdet, som ejer bygningen) af enhver af de</i>

førnævnte bygninger vil også blive medtaget i afgørelsen.

- *Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.*

(xiii) *Spilforekomster, genstande og NPC'er (karakterer ikke styret af spillere)*

- *I afgørelsen af tilbud, der henviser til følgende genstande, spilforekomster og NPC'er, er det et krav, at alle dele af kampen, som tilbuddet vedrører, skal være gennemført, for at væddemål gælder, medmindre udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet og enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.*

- *Aegis*
- *Tilbagekøb*
- *Courier*
- *Divine Rapier*
- *Mega-creeps*
- *At højeste niveau nås*
- *Roshans*

- *Unibet forbeholder sig retten til sammen med ovenstående at inkludere andre spilforekomster, genstande og NPC'er, der ikke er opført ovenfor, så længe de i rimelig grad passer i samme kategori som ovenstående.*
-

D. Dragon Ball

(i) *Kamp-odds*

- *Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle spil der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.*

- *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*

- *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat*
-

	<i>for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(ii) <i>Seriens udfald</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.</i>• <i>Det første planlagte spil i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.</i>• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(iii) <i>Samlet antal spil</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) <i>Spil-handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort</i>

inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.

(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder.
(vi) Varighed	<ul style="list-style-type: none">• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.• Ethvert spil, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.
(vii) Spil X/Runde X	<ul style="list-style-type: none">• Det/den opførte spil/runde (som der er relevant) skal fuldføres, for at væddemål gælder.
(viii) Runder i alt	<ul style="list-style-type: none">• Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.• Ethvert/enhver spil/runde, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) runder i afgørelsen.
(ix) Runde-handicap	<ul style="list-style-type: none">• Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.

E. FIFA

(i) Kamp-odds	<ul style="list-style-type: none">• Resultaterne afgøres ud fra de opnåede resultater i løbet af ordinær spilletid. Medmindre andet er angivet
----------------------	--

	<p><i>i tilbuddet, vil resultater opnået i overtid/forlænget spilletid ikke blive medtaget i afgørelsen.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(ii) <i>Hold går videre</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid/forlænget spilletid er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet, og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>
(iii) <i>Mål i alt</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Resultaterne afgøres ud fra de opnåede resultater i løbet af ordinær spilletid. Medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultater opnået i overtid/forlænget spilletid ikke blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(iv) <i>Handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Resultaterne afgøres ud fra de opnåede resultater i løbet af ordinær spilletid. Medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultater opnået i overtid/forlænget spilletid ikke blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(v) <i>Korrekt stilling</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Resultaterne afgøres ud fra de opnåede resultater i løbet af ordinær spilletid. Medmindre andet er angivet i tilbuddet, vil resultater opnået i overtid/forlænget spilletid ikke blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>

F. Hearthstone

-
- | | |
|-------------------------------|--|
| (i) Kamp-odds | <ul style="list-style-type: none">• Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.• Hvis et spil går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra det oprindelige spil blive kasseret, og resultatet fra omkampen tæller med i afgørelsen. |
| (ii) Samlet antal spil | <ul style="list-style-type: none">• Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle spil der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.• Alle spil, som går til omkamp på grund af uafgjort resultat, tæller kun som ét spil.• Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse. |
| (iii) Spil-handicap | <ul style="list-style-type: none">• Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle spil der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.• Hvis et spil går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra den oprindelige bane blive kasseret, og resultatet fra den nye bane spillet i omkampen tæller med i afgørelsen.• Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort |
-



inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.

(iv) Spil X

- Det opførte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder.
-

G. Heroes of the Storm

(i) Kamp-odds

- Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.
 - Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
 - I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.
-

(ii) Seriens udfald

- Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.
 - Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.
 - Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
 - I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt
-

	<i>resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(iii) Baner i alt	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Bane-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>



(vi) <i>Varighed</i>	<ul style="list-style-type: none">• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
(vii) <i>Bane X</i>	<ul style="list-style-type: none">• Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagerne i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.
(viii) <i>Først X/Første til X</i>	<ul style="list-style-type: none">• Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
(ix) <i>Kills/Kill-streak</i>	<ul style="list-style-type: none">• Alle væddemål, der henviser til Kills og/eller Kill-streak, vil kun medtage kills påført af modstanderholdets deltagerne, som det er relevant. Kills påført af noget, der ikke kontrolleres af modstanderholdets deltagerne, tæller ikke med i afgørelsen.• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
(x) <i>Spilforekomst-er, genstande og NPC'er</i>	<ul style="list-style-type: none">• I afgørelsen af tilbud, der henviser til følgende genstande, spilforekomster og NPC'er, er det et krav, at alle dele af kampen, som tilbuddet vedrører, skal være gennemført, for at væddemål

(karakterer ikke styret af spillere)

gælder, medmindre udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet og enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.

- *Mål*
- *At højeste niveau nås*

Alle væddemål, der henviser til mål, henviser udelukkende til de bane-specifikke mål. At vinde den egentlige bane betragtes ikke som et mål og tæller ikke med i afgørelsen. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.

- *Unibet forbeholder sig retten til sammen med ovenstående at inkludere andre spilforekomster, genstande og NPC'er, der ikke er opført ovenfor, så længe de i rimelig grad passer i samme kategori som ovenstående.*
-

H. League of Legends

(i) Kamp-odds

- *Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*
-

(ii) Seriens udfald

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.*
 - *Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.*
-

	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(iii) Baner i alt	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Bane-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) Varighed	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets</i>



	<p><i>afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat. I afgørelsen anses spilletiden som ophørt, så snart Nexus er ødelagt.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>
(vii) Bane X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den opførte bane skal fuldføres, for at væddemål gælder. En bane, der afsluttes med 'overgivelse' af et af holdene, betragtes som afsluttet, og væddemål afgøres i overensstemmelse hermed.</i>
(viii) Først X/Første til X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(ix) Es	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemålet henviser til, hvorvidt en enkelt deltager tilskrives at have dræbt modstanderholdets sidste tilbageværende champion.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(x) Kills/Kill-streak	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle væddemål, der henviser til Kills og/eller Kill-streak, vil kun medtage kills påført af modstanderholdets deltagere, som det er relevant. Kills påført af noget, der ikke kontrolleres af modstanderholdets deltagere (dvs. ved executions), tæller ikke med i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>



-
- (xi) Assists**
- Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
 - Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) assists i afgørelsen.
-
- (xii) Bygninger**
- I afgørelsen klassificeres følgende strukturer i spillet som 'bygninger': Turrets (tårne) og Inhibitors (hæmmere) og enhver ødelæggelse af de nævnte bygninger vil altid blive anset for at være blevet påført af modstanderne.
 - Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
-
- (xiii) Spilforekomster, genstande og NPC'er (karakterer ikke styret af spillere)**
- I afgørelsen af tilbud, der henviser til følgende genstande, spilforekomster og NPC'er, er det et krav, at alle dele af kampen, som tilbuddet vedrører, skal være gennemført, for at væddemål gælder, medmindre udfaldet allerede er afgjort før afbrydelsen af spillet og enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
 - Barons (baroner)
 - Dragons (drager)
 - At højeste niveau nås
 - Rift Herald
 - Unibet forbeholder sig retten til sammen med ovenstående at inkludere andre spilforekomster, genstande og NPC'er, der ikke er opført ovenfor, så længe de i rimelig grad passer i samme kategori som ovenstående.
-

I. Overwatch

-
- (i) Kamp-odds**
- Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.
 - Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle
-

baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.

- *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*
-

(ii) Seriens udfald

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.*
 - *Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.*
 - *Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*
-

(iii) Baner i alt

- *Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.*
 - *Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles*
-

	<p><i>deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Bane-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• <i>Eventuel overtid/ekstra baner, der er nødvendige for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), medtages ikke i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) Varighed	<ul style="list-style-type: none">• <i>Afgørelse af væddemål, der henviser til varighed, vil også omfatte enhver tid, det kræves for at gennemføre eventuel overtid/ekstra baner, som er nødvendig for at afslutte kampen (eller en del heraf), som tilbuddet vedrører.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets</i>

	<p><i>afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' og/eller 'øvre' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>
(vii) Bane X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Den opførte bane skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(viii) Først X/Første til X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.</i>• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(ix) Kills/Kill-streak	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(x) Spiller-kills	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til antallet af kills (dræbte modstandere) den angivne spiller tilskrives i kampen eller en del deraf, som angivet i tilbuddet.</i>• <i>Hvis overtid/ekstra baner er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet (eller en del heraf), og</i>

medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.

- *Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spilllets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.*
-

J. PUBG

(i) Vinder af kampen

- *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *I afgørelsen anses den sidste tilbageværende mand/duo/gruppe som vinder af kampen.*
-

(ii) Seriens udfald

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering. I afgørelsen betragtes den/det mand/duo/hold, som har akkumuleret flest point i serien, som vinder af serien. I afgørelsen medtages også eventuelle ekstra baner, 1 vs 1 og/eller eventuelt ekstra spil, som den styrende forening tilføjer for at opnå et afgørende resultat.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *Hvis det skulle ske, at tilbudet ender i et uafgjort resultat, efter den styrende forening har tillagt omkamp/overtid/ekstra spil el.lign., og et uafgjort resultat ikke har været tilgængeligt som et muligt resultat for væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*
-



(iii) Varighed

- Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til (herunder ekstra foranstaltninger, som den styrende forening kan beslutte at tilføje for at opnå et afgørende resultat), skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.

(iv) Først X/Første til X

- Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.
- Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.

(v) Kills

- Alle væddemål, der henviser til Kills og/eller Kill-streak, vil kun medtage kills påført af modstanderholdets deltagere, som det er relevant. Kills påført af noget, der ikke kontrolleres af modstanderholdets deltagere, tæller ikke med i afgørelsen.
- Generelt vil kills i den "røde zone" ikke tælle med henblik i afgørelsen, mens kills forårsaget af køre-/fartøjer (biler, lastbiler, cykler, både og jetski) tilskrives det hold, der brugte det pågældende køre-/fartøj.
- Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.

K. Rocket League

(i) Kamp-odds

- Hvis overtid er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet,
-

	<p><i>medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(ii)	<p><i>Seriens udfald</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid er nødvendigt for at afgøre resultatet af tilbuddet, og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>
(iii)	<p><i>Mål i alt</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>
(iv)	<p><i>Handicap</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal udføres, for at væddemål gælder.</i>
(v)	<p><i>Korrekt stilling</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Hvis overtid er nødvendigt for at afgøre resultatet af kampen (eller en del heraf), og</i>

medmindre andet er angivet i tilbuddet, medtages resultaterne fra den øgede spilletid i afgørelsen.

- *Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder.*
-

L. Starcraft 2

(i) Kamp-odds

- *Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra den oprindelige bane blive kasseret, og resultatet fra den nye bane spillet i omkampen tæller med i afgørelsen.*
-

(ii) Seriens udfald

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.*
 - *Den første planlagte bane i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
 - *Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra den oprindelige bane blive kasseret, og resultatet*
-

	<i>fra den nye bane spillet i omkampen tæller med i afgørelsen.</i>
(iii) Baner i alt	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle baner, som går til omkamp på grund af uafgjort resultat, tæller kun som én bane.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Bane-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Den første planlagte bane skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra den oprindelige bane blive kasseret, og resultatet fra den nye bane spillet i omkampen tæller med i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte baner skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>

(v) <i>Korrekt stilling</i>	<ul style="list-style-type: none">• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.• Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra den oprindelige bane blive kasseret, og resultatet fra den nye bane spillet i omkampen tæller med i afgørelsen.
(vi) <i>Varighed</i>	<ul style="list-style-type: none">• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.• Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra banen i omkampen blive kasseret, og kun resultatet fra den oprindeligt spillede bane tæller med i afgørelsen.• Enhver bane, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.
(vii) <i>Bane X</i>	<ul style="list-style-type: none">• Den opførte bane skal fuldføres, for at væddemål gælder.• Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra den oprindelige bane blive kasseret, og resultatet fra den nye bane spillet i omkampen tæller med i afgørelsen.• Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.
(viii) <i>Først X/Første til X</i>	<ul style="list-style-type: none">• Væddemål henviser til, hvilken af deltagerne, der er den første, som tilskrives at have opnået/nået det angivne antal af en foruddefineret forekomst. Medmindre et uafgjort resultat (dvs. hverken det ene eller andet hold vinder) er tilbudt, vil indsatsen blive refunderet, hvis ingen af deltagerne når det angivne antal.

-
- Hvis en bane går til omkamp på grund af uafgjort resultat, vil resultatet fra banen i omkampen blive kasseret, og kun resultatet fra den oprindeligt spillede bane tæller med i afgørelsen.
-

M. Street Fighter

(i) Kamp-odds

- **Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle spil der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.**
 - Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
 - I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.
-

(ii) Seriens udfald

- Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.
 - Det første planlagte spil i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.
 - Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.
 - I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.
-

(iii) <i>Samlet antal spil</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.</i> <hr/> <ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) <i>Spil-handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i> <hr/> <ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) <i>Korrekt stilling</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) <i>Varighed</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>• <i>Ethvert spil, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>

(vii) <i>Spil X/Runde X</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det/den opførte spil/runde (som der er relevant) skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(viii) <i>Omgange i alt</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>• <i>Ethvert/enhver spil/runde, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) runder i afgørelsen.</i>
(ix) <i>Rundt handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>

N. Super Smash Bros

(i) <i>Kamp-odds</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle spil der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation,</i>
-----------------------------	---

	<p><i>tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(ii) <i>Seriens udfald</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.</i>• <i>Det første planlagte spil i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.</i>• <i>Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(iii) <i>Samlet antal spil</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) <i>Spil-handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle</i>



	<i>baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) <i>Korrekt stilling</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) <i>Varighed</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i>• <i>Ethvert spil, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>
(vii) <i>Spil X/Runde X</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det/den opførte spil/runde (som der er relevant) skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(viii) <i>Omgange i alt</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>• <i>Ethvert/enhver spil/runde, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) runder i afgørelsen.</i>
(ix) <i>Rundt handicap</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden</i>

dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.

O. Tekken

(i) Kamp-odds

- *Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle spil der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.*
- *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.*
- *I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.*

(ii) Seriens udfald

- *Væddemål henviser til det samlede resultat, der hidrører fra enhver kombination af på hinanden følgende kampe/serier gældende for samme runde/stadie, der spilles mellem de samme deltagere indenfor samme turnering.*
 - *Det første planlagte spil i alle kampe, der er inkluderet i serien, skal starte, for at væddemål gælder.*
 - *Den første officielle afgørelse af tilbuddets resultat, der er udstedt af den styrende forening indenfor 36 timer efter afslutningen/opgivelsen af kampen, er den afgørende faktor for afgørelsen af væddemål, herunder, men ikke begrænset til beslutninger, der involverer diskvalifikation, tilbagetrækning, erkendelse af*
-

	<p><i>nederlag osv., som vil blive medtaget i afgørelsen.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>I tilfælde hvor tilbuddet slutter med et uafgjort resultat, og hvor resultatet ikke er et muligt resultat for afgørelse af væddemål, vil indsatsen blive refunderet.</i>
(iii) Samlet antal spil	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse spil blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(iv) Spil-handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det første planlagte spil skal starte, for at væddemål gælder, med undtagelse af eventuelle baner, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe. I sådanne tilfælde vil disse baner blive medtaget i afgørelsen.</i>• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
(v) Korrekt stilling	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte spil skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(vi) Varighed	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle dele af kampen, som tilbuddet henviser til, skal fuldføres, for at væddemål gælder, medmindre resultatet allerede er blevet afgjort</i>

	<p><i>før spillets afbrydelse, og medmindre enhver videre forlængelse af spillet på nogen måde kunne medvirke til et andet resultat.</i></p>
	<ul style="list-style-type: none">• <i>Ethvert spil, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) minutter i afgørelsen.</i>
(vii) Spil X/Runde X	<ul style="list-style-type: none">• <i>Det/den opførte spil/runde (som der er relevant) skal fuldføres, for at væddemål gælder.</i>
(viii) Omgange i alt	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for over/under, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet overskredet inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>• <i>Ethvert/enhver spil/runde, der efter begivenhedens regler tildeles deltagere i den såkaldte 'vinder' gruppe, tæller som "0" (nul) runder i afgørelsen.</i>
(ix) Rundt handicap	<ul style="list-style-type: none">• <i>Alle planlagte runder skal fuldføres, for at væddemål gælder. Hvis kampen opgives inden dens naturlige afslutning, vil væddemål blive afgjort som ugyldige, uanset eventuelle beslutninger fra den styrende forening, medmindre linjen for handicap, som væddemålet er blevet placeret på, er blevet afgjort inden tidspunktet for kampen opgivelse. Hvis dette er tilfældet, vil væddemål blive afgjort i overensstemmelse med de opnåede resultater indtil tidspunktet for kampens opgivelse.</i>
